Operazione	Oggetto		Stack versioning (max item: 4)
Crea	Obj01		
Modifica - Clona l'oggetto 01> 02 - Setta current = 0 l'oggetto 02 - Modifica l'oggetto 01 - Mette in stack l'oggetto 02	Obj01>	Obj02	Obj02
	Obj01		
Modifica	Obj01>	Obj03	Obj03
	Obj01		Obj02
Modifica	Obj01>	Obj04	Obj04
<u> </u>	Obj01		Obj03
			Obj02
Modifica	Obj01>	Obj05	Obj05
	Obj01		Obj04
			Obj03
			Obj02
Modifica Con limite stack raggiunto:	Obj01>	Obj06	Obj06
- Cancella l'elemento + vecchio (obj02) - Esegue la modifica come prima	Obj01		Obj05
			Obj04
			Obj03
Undo(N)	N = 2	Obj01	Obj06
Torna ad una versione precedente mantenendo le versioni sucessive (ad es.: N-1 obj06) - Prende la versione N - Salva ID oggetto corrente - Cancella l'oggetto corrente (ID) - L'oggetto N prende ID - II current = 1 - Eliminazione N dallo stack	Obj05> O		Obj04
			Obj03

Cosa Manca attualmente nella base dati:

- Indicazione di chi ha creato l'oggetto
- Indicazione di chi ha fatto l'ultima modifica:

Con questa indicazione ogni oggetto che fine sullo stack ha l'indicazione di chi lo ha modificato.

Altre modifiche per rendere la cancellazione temporanea.

- Inserire nelle viste view_files, view_multimedias, view_images, solo gli oggetti con current = 1 oppure inserire un filtro nel model content e content base.
- Inserire in content_base anche la condizione per filtrare langObjs in base al flag current
- Inserire nella vista view_trees il campo current.
 Aggiungere il filtro per avere solo l'albero degli elementi non cancellati nelel funzioni di prelievo di ramificazioni dell'albero.

Operazione	Oggetto	Stack versioning
delete - Pone current = 0	Obj01(current = 0)	Obj05
	!	Obj04
		Obj03
		Obj02