| Operazione | Oggetto | | Stack versioning (max ite | m: 4) |
|---|-----------------|-------|---------------------------|-------|
| Crea | Obj01 | | | |
| Modifica - Clona l'oggetto 01> 02 - Setta current = 0 l'oggetto 02 - Modifica l'oggetto 01 - Mette in stack l'oggetto 02 | Obj01> | Obj02 | Obj02 | |
| Modifica | Obj01> | Obj03 | Obj03 Obj02 | |
| Modifica | Obj01> | Obj04 | Obj04 Obj03 | |
| Modifica | Obj01> | Obj05 | Obj02 Obj05 Obj04 | |
| NA 115 | Obj01 | | Obj03 Obj02 | |
| Modifica Con limite stack raggiunto: - Cancella l'elemento + vecchio (obj02) - Esegue la modifica come prima | Obj01> | Obj06 | Obj06 Obj05 Obj04 | |
| Undo(N) | N - 0 | | Obj03 | |
| Torna ad una versione precedente mantenendo le versioni sucessive: - Prende la versione N | N = 2 Obj05> | Obj01 | Obj07 | |
| Se il flag undo == 0 inserisce in lista la versione corrente. Altrimenti no. L'oggetto N prende ID Il current = 1 Il flag undo viene settato all'indice della versione N | Obj01 | | Obj06 | |
| · | <u>.</u> | | Obj04 Obj03 | |

Cosa Manca attualmente nella base dati:

- Indicazione di chi ha creato l'oggetto
- Indicazione di chi ha fatto l'ultima modifica:

Con questa indicazione ogni oggetto che fine sullo stack ha l'indicazione di chi lo ha modificato.

- Flag undo (intero da 0 a N) serve a sapere quale elemento della lista delle versioni e' stata usata.

Il flag viene settat a 0 ogni volta che l'oggetto viene salvato.

Altre modifiche per rendere la cancellazione temporanea.

- Inserire nelle viste view_files, view_multimedias, view_images, solo gli oggetti con current = 1 oppure inserire un filtro nel model content e content base.
- Inserire in content_base anche la condizione per filtrare langObjs in base al flag current
- Inserire nella vista view_trees il campo current.

Aggiungere il filtro per avere solo l'albero degli elementi non cancellati nelle funzioni di prelievo di ramificazioni dell'albero.

| Operazione | Oggetto | Stack versioning | |
|---------------------------|--------------------|------------------|--|
| delete - Pone current = 0 | Obj01(current = 0) | Obj05 | |
| <u> </u> | objet(carrent o) | Obj04 | |
| | | Obj03 | |
| | | Obj02 | |

Versioning dell'albero.

2 possibilità.

Prima.

Salvataggio di ogni operazione sull'albero e undo di un'operazione alla volta senza la possibilità di redo.

Seconda.

Salvataggio come nuova versione dell'albero intero ad ogni gruppo di operazioni, con possibilità di redo coe sugli oggetti.

Da verifica pesantezza operazione.