



# Semestrální práce: Vektorový model pro vyhledávání informací

Pavel Ircing

ircing@kky.zcu.cz

## Základní zadání – I.

Vytvořte v jazyce Python program, který implementuje vektorový model s tf-idf vahami pro vyhledávání informací.

Systém bude pracovat s testovací kolekcí, kterou je k dispozici na v Google Classroom (SZPJ\_SP1\_collection.zip)

### Tato kolekce obsahuje:

- 3204 dokumentů v adresáři documents
  - jde o "hlavičky" článků z časopisu Communications of the ACM ze 70. let –
     časopis se v té době zabýval hlavně různými počítačovými algoritmy
  - dokumenty obsahují název článku, často jména autorů a někdy i abstrakt a klíčová slova – rozhodně se ale nelze spolehnout na úplně pevnou strukturu
- 30 "vývojových" témat pro vyhledávání v souboru *query\_devel.xml* 
  - začátek každého tématu je uvozen tagem <DOC>, konec tagem </DOC>.
     Identifikátor tématu je mezi tagy <DOCNO> a </DOCNO>
- soubor s posouzením relevance (relevance judgments) **cacm\_devel.rel** obsahující výčet dokumentů, které jsou pro dané téma relevantní např. řádek:

značí, že dokument CACM-1749 je relevantní pro téma 4 – druhý a čtvrtý sloupec můžete bez obav ignorovat

## Základní zadání – II.

**Výstup programu** bude soubor, ve kterém je pro každý zpracovávaný dotaz vygenerován seznam 100 dokumentů, které jsou dle algoritmu nejpodobnější danému dotazu (tj. nejrelevantnější). Seznam je seřazen sestupně dle skóre podobnosti – např:

```
1 CACM-1938 0.24284285661

1 CACM-2319 0.230932347805

1 CACM-1657 0.227669418393

1 CACM-2371 0.19772801487

...

1 CACM-1647 0.0912735727289

1 CACM-0866 0.0905080935677

2 CACM-3078 0.0930908542064

2 CACM-2434 0.084884674854
```

• čili formát "ID tématu <tabelátor> ID dokumentu <tabelátor> skóre podobnosti" (vzorový soubor vzor\_vystupu\_vyhledavaciho\_programu.txt)

Máte k dispozici také skript compute\_score.py, který na základě porovnání tohoto výstupu se souborem cacm\_devel.rel automaticky vyhodnotí střední průměrnou přesnost (Mean Average Precision – MAP)

## **Detaily implementace**

- návrh metod pro předzpracování dokumentu a dotazu je zcela na vás použijte,
   co uznáte za vhodné
- konkrétní varianta implementace vektorového modelu je také volitelná a to jak z hlediska toho, jaké knihovny Pythonu použijete, tak i konkrétních formulí pro výpočet tf a idf
- soubor dotazů, který máte k dispozici, slouží pro vyhodnocení úspěšnosti jednotlivých postupů a výběru těch nejvhodnějších. Aby se však odhalilo případné přílišné "naladění" na konkrétní soubor dotazů, reálná úspěšnost se většinou zjišťuje pomocí další sady dotazů, která není při vývoji systému k dispozici tzv. evaluačních datech. Tak to uděláme i v našem případě úspěšnost na evaluačních datech vyhodnotím s použitím vašich systémů sám.
  - prosím berte na vědomí, že čísla témat se budou lišit od development dat –
     pozor na správné parsování souboru s dotazy!

# Odevzdání semestrální práce

### Jako výsledek své práce odevzdejte:

- program spolu s návodem, jak jej použít pro vyhledávání kolekci dokumentů předpokládejte neměnnou, měnit se mohou pouze zadávané dotazy. I u těch však bude samozřejmě zachován formát souboru.
- krátkou dokumentaci, která kromě výše zmíněného návodu bude obsahovat i
  popis použitých metod předzpracování dat, vyzkoušených variant vektorového
  modelu, případně dalších zajímavostí.
- program bude považován za úspěšně fungující, pokud jeho výstup pro vývojová
   (devel) data tj. ta, která máte k dispozici dosáhne hodnoty MAP alespoň 0.3

#### Termín odevzdání a bodování:

- termín odevzdání: 7.4.2024
- maximální možný počet bodů: 10 + "bonus za umístění":
  - všechny v termínu odevzdané programy budou seřazeny podle hodnoty MAP dosažené na evaluačních datech (tj. těch, která nemáte k dispozici)
  - autor nejlepšího systému získá jako bonus navíc 9 bodů, autor druhého nejlepšího 8.5, atd. Čili v případě, že práci v termínu odevzdají všichni, kdo předmět prokazatelně studují, získá autor systému na posledním místě 0.5 bonusového bodu.
- penalizace za pozdní odevzdání či odevzdání nesprávně fungující práce: 2 body