

### 论述题（共 40 分）

- 1、什么是“4+1”视图模型？“4+1”视图模型中“1”的作用是什么？（10 分）
- 2、分别解释并行和并发，并说明两者的区别？（10 分）
- 3、什么是 C/S 模型，什么是 B/S 模型？阐述各自的优缺点有哪些？（10 分）
- 4、什么是 SOA 架构？SOA 架构和传统软件架构有何区别？（10 分）

### 应用题（共 60 分）

5、咖啡店为顾客提供大杯咖啡、中杯咖啡、小杯咖啡，根据顾客口味，咖啡中可以添加牛奶或糖，例如大杯咖啡加牛奶、小杯咖啡加糖等。使用桥接模式设计该系统，回答下述问题。

- （1）简述桥接模式下该系统有哪些角色；（8 分）
- （2）使用 UML 对系统进行建模；（16 分）
- （3）分析桥接模式的优缺点。（6 分）

6、设计实现一个假条审批模块，员工请假天数小于三天时，主任可以审批；员工请假天数多于三天少于十天时，经理可以审批；员工请假天数多于十天少于三十天时，总经理可以审批；员工请假天数多于三十天时，总经理也不可以审批，系统返回拒绝信息。回答下述问题。

- （1）系统应采用哪种设计模式进行开发，说明理由；（10 分）
- （2）使用 UML 对系统进行建模。（20 分）