

**UJI KOMPETENSI KEAHLIAN  
TAHUN PELAJARAN 2022/2023**

**SOAL UJI KOMPETENSI**

Satuan Pendidikan : Sekolah Menengah Kejuruan  
Kompetensi Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak  
Alokasi Waktu : 24 jam  
Bentuk Soal : Penugasan Perorangan (Praktik)  
Judul Tugas : Membuat Aplikasi Pemesanan Hotel

**I. PETUNJUK UMUM**

1. Periksa dengan teliti dokumen soal ujian praktik, yang terdiri atas 13 halaman
2. Periksa peralatan dan bahan yang dibutuhkan
3. Gunakan peralatan utama dan peralatan keselamatan kerja yang telah disediakan
4. Gunakan peralatan sesuai dengan SOP (Standard Operating Procedure)
5. Bekerjalah dengan memperhatikan petunjuk Pembimbing/Penguji
6. Tetap tenang dan tidak gaduh saat berada di dalam tempat uji kompetensi

**II. DAFTAR PERALATAN**

No.	Nama Alat/ Bahan/Komponen	Spesifikasi Minimal	Jumlah	Keterangan
<b>Alat</b>				
1	Komputer berupa PC atau Laptop	- Prosesor : Core i5 / yang setara - RAM : 4GB (8GB untuk yang memilih platform <i>mobile</i> ) - Keyboard - Mouse - Monitor	1	
2	Mobile device / Emulator	Lollipop / Marshmallow	1	Bagi yang memilih platform <i>mobile</i>
<b>Software Pendukung</b>				
1	Sistem Operasi	Windows 10/Linux/ Sistem operasi lain sesuai spesifikasi komputer	1	
2	Aplikasi Code Editor	Visual studio code / sublime text / bracket, Android Studio dll	1	
3	Aplikasi pengolah gambar	Adobe photoshop / Corel draw, dll	1	
4	Aplikasi Web Server	Node.js / XAMPP versi terbaru	1	
5	Aplikasi Wireframe/mockup	Versi menyesuaikan spesifikasi komputer	1	

### III. SOAL ASPEK KETERAMPILAN

#### Langkah Kerja :

1. Siapkan peralatan dan aplikasi pendukung yang akan digunakan.
2. Lakukan proses install aplikasi pendukung yang dibutuhkan sesuai dengan jenis aplikasi yang akan dibuat jika belum diinstall.
3. Lakukan pengaturan konfigurasi aplikasi pendukung yang akan digunakan.
4. Siapkan file gambar dan file data dummy yang akan digunakan.
5. Identifikasi kebutuhan user interface berdasarkan gambaran umum aplikasi.
6. Buatlah mockup aplikasi sesuai dengan rancangan yang disiapkan, komponen lain dapat ditambahkan jika diperlukan.
7. Implementasikan mockup ke dalam layout user interface, pastikan memenuhi unsur estetika dan kaidah dasar desain grafis.
8. Lakukan analisis entitas data yang diperlukan untuk membuat aplikasi pemesanan hotel.
9. Buatlah basis data berdasarkan pemodelan data yang anda lakukan.
  - a. Buatlah tabel berdasarkan pemodelan yang anda lakukan
  - b. Isilah setiap tabel yang anda buat
  - c. Tentukan *query* yang mungkin anda perlukan
  - d. Buatlah *view* dari *query* yang anda perlukan
  - e. Buatlah *stored procedure* yang anda perlukan
  - f. Buatlah *trigger* yang mungkin ada perlukan
10. Lakukan identifikasi alur pemrograman dan algoritma yang akan digunakan
11. Lakukan pemrograman menggunakan bahasa pemrograman yang anda pilih
12. Lakukan pengujian/debug setiap kode program, pastikan hasil aplikasi sesuai dengan yang diharapkan

### IV. GAMBAR KERJA/LAMPIRAN LAIN

#### Gambaran Kebutuhan Minimal Aplikasi Pemesanan Hotel

**Wikusama Hotel** berencana membuat sistem pemesanan kamar. Sistem yang akan dikembangkan terdiri atas tiga pengguna yaitu Tamu, resepsionis dan administrator. Aplikasi ini hanya digunakan untuk melakukan pemesanan online, tidak mencakup fitur pembayaran. Kebutuhan minimal aplikasi adalah sebagai berikut

#### Tamu :

1. Tamu dapat melihat informasi tentang tipe kamar yang tersedia beserta fasilitas setiap tipe kamar dan fasilitas-fasilitas yang tersedia di hotel
2. Tamu dapat mencari/melihat tipe kamar yang *available* pada tanggal *check-in* & *check-out* yang dipilih
3. Tamu **hanya** bisa memesan tipe kamar yang sama dalam satu kali pemesanan
4. Tamu bisa memesan lebih dari 1 kamar dalam satu kali pemesanan
5. Tamu bisa memesan kamar lebih dari 1 hari dalam satu kali pemesanan
6. Tamu dapat mencetak bukti pemesanan untuk diserahkan resepsionis pada saat *check-in*.
7. Jika Tamu belum sempat mencetak/menyimpan bukti pemesanan, Tamu dapat melihat Kembali detail pemesanan dan mencetak melalui menu "Cek Pemesanan" dengan memasukkan nomor pemesanan dan alamat email.

#### Administrator :

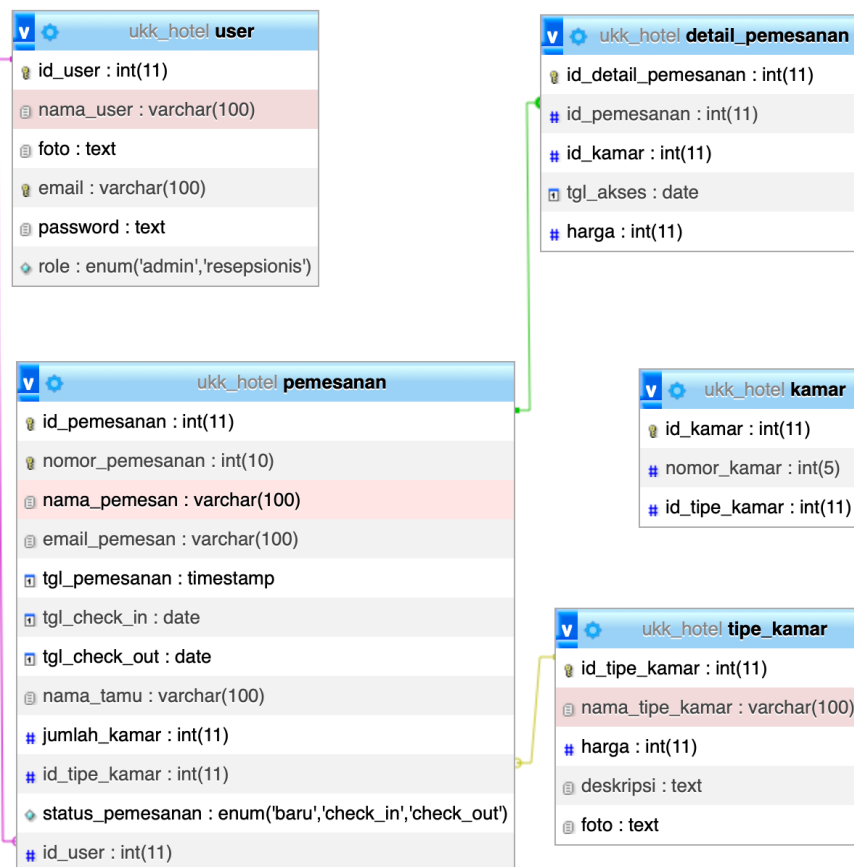
1. Admin dapat login ke halaman pengelolaan data hotel
2. Admin dapat menambah, dan mengupdate data kamar

3. Admin dapat menambah, dan mengupdate data tipe kamar
4. Admin dapat menambah, dan mengupdate data user

#### Resepsionis :

1. Resepsionis dapat login ke halaman pengelolaan data hotel
2. Resepsionis dapat melihat semua data pemesanan
3. Resepsionis dapat melakukan *filtering* data pemesanan berdasarkan tanggal *check-in*
4. Resepsionis dapat melakukan *filtering* data pemesanan berdasarkan nama tamu.
5. Resepsionis dapat memverifikasi/mengubah status pemesanan

### DESAIN DATABASE



Desain database di atas boleh disesuaikan namun tidak mengurangi fitur yang telah dijabarkan.

**“SELAMAT & SUKSES”**