



Nama : ADE FIKRIATUL ILMI  
NPM : 30417129

1. Pentingnya etika di dunia maya ....
  - a. Pengguna internet berasal dari berbagai negara yang mungkin saja memilih budaya, bahasa dan adat istiadat yang berbeda-beda.
  - b. Pengguna internet merupakan orang-orang yang hidup dalam dunia anonymouse, yang tidak mengharuskan identitas asli dalam berinteraksi, dengan berbagai macam fasilitas yang diberikan dalam internet memungkinkan seseorang untuk tidak bertindak etis.
  - c. Pengguna internet akan selalu bertambah setiap saat dan memungkinkan masuknya "penghuni" baru di dunia maya tersebut.
  - d. Jawaban a, b dan c benar**
  - e. Semua jawaban a, b dan c salah
2. Orang yang sukses adalah orang yang mengenal kepribadiannya. Salah satu tipenya adalah kepribadian terhadap pandangan orang lain antara lain bersabab, yaitu :
  - a. Orang yang selalu memandang orang lain baik dan menyenangkan.
  - b. Orang yang tidak akan memikirkan dan bermusuhan dengan orang lain sehingga energinya tidak terkuras dalam urusan bermusuhan atau ketakutan terhadap orang lain.
  - c. Orang yang berpikir bahwa orang lain baik dan bermanfaat.
  - d. Jawaban a, b dan c benar**
  - e. salah satu jawaban a, b dan c salah
3. Tipe kepribadian terhadap pengambil keputusan adalah pengambil resiko dan bermain aman. Ciri-cirinya pengambil keputusan bermain aman adalah :
  - a. Orang yang penakut
  - b. Berspekulasi tinggi
  - c. Tidak mau mengambil kesempatan yang berharga
  - d. Jawaban a dan b benar
  - e. Jawaban a dan c benar**
4. Setiap orang adalah pemimpin. Pemimpin terhadap dirinya, keluarga dan masyarakatnya. Seseorang yang dapat menjadi pemimpin dirinya akan mampu menjadi pemimpin bagi orang lain. Orang yang sukses dan berkarier adalah orang yang punya tipe pemimpin. Ciri-cirinya adalah :
  - a. Setia dan tekun dalam bekerja
  - b. Rajin, bekerja keras, visioner dan mau belajar berorganisasi**
  - c. Pesimis dan bertanggung jawab
  - d. Jawaban a, b dan c benar
  - e. salah satu jawaban a, b dan c salah
5. Pengertian Etika adalah :
  - a. Petunjuk konkret yang siap pakai tentang bagaimana kita harus hidup.**
  - b. Membantu manusia untuk bertindak secara bebas dan bertanggung jawab,
  - c. Perwujudan secara kritis dan rasional ajaran moral yang siap pakai.
  - d. Sebuah "pranata" seperti agama, politik, bahasa, yang sejak dulu dan turun temurun.
  - e. Jawaban a dan b benar

6. Orang yang sukses adalah orang yang mengenal kepribadiannya. Salah satu Tipenya adalah kepribadian terhadap pandangan orang lain antara lain bersabat, yaitu :
- Orang yang selalu memandang orang lain baik dan menyenangkan.
  - Orang yang tidak akan memikirkan dan bermusuhan dengan orang lain sehingga energinya tidak terkuras dalam urusan bermusuhan atau ketakutan terhadap orang lain.
  - Orang yang berpikir bahwa orang lain baik dan bermanfaat.
  - d. Jawaban a, b dan c benar**
  - salah satu jawaban a, b dan c salah
7. Bahaya public cyberspace adalah :
- Cyberspace menciptakan 'cyber selfishness', seorang yang tidak bertanggung jawab secara sosial.
  - 'Cybercrime' dan 'cyberviolence' tetap menjadi kejahatan masa depan, bahkan ia mendapatkan tempatnya yang lebih 'aman', karena sifat cyberspace yang tanpa alamat.
  - Cyberporn' menjadi persoalan moral masa depan, disebabkan cyberspace yang tanpa identitas.
  - d. Jawaban a, b dan c benar**
  - salah satu jawaban a, b dan c salah
8. Cara-cara penanganan terhadap kasus-kasus cybercrime yang terjadi diantaranya :
- IDCERT (Indonesia Computer Emergency Response Team)
  - Sertifikasi perangkat security
  - Perangkat yang digunakan untuk menanggulangi keamanan semestinya memiliki peringkat kualitas.
  - d. Jawaban a, b dan c benar**
  - salah satu jawaban a, b dan c salah
9. Kode etik profesional :
- Pernyataan cita-cita dan peraturan pelaksanaan pekerjaan yang merupakan panduan yang dilaksanakan oleh anggota kelompok profesi
  - Memiliki sifat yang singkat, sederhana, jelas dan konsisten karena merupakan sebuah kepercayaan masyarakat
  - Setia pada badan yang memperkerjakan professional
  - d. Semua jawaban a, b dan c benar**
  - Salah satu jawaban a, b dan c salah
10. Berikut ini merupakan fungsi kode etik profesi :
- Kode etik profesi memberikan pedoman bagi setiap anggota profesi tentang prinsip profesionalisme.
  - Kode etik profesi merupakan sarana control social bagi masyarakat atas profesi yang bersangkutan.
  - Kode etik profesi mencegah campur tangan pihak luar organisasi profesi tentang hubungan etika dalam keanggotaan profesi
  - d. Semua jawaban a, b dan c benar**
  - Salah satu jawaban a, b dan c salah
11. Berikut ini merupakan Prinsip-prinsip etika profesi, *kecuali* :
- Memiliki tanggung jawab terhadap pelaksanaan pekerjaan dan terhadap hasilnya
  - Tidak melanggar hak orang lain atau pihak lain, lembaga atau negara
  - c. Tidak perlu memiliki kode etik meskipun dikatakan profesional**
  - Menuntut organisasi profesi secara keseluruhan bebas dari campur tangan yang berlebihan dari pihak pemerintah atau pihak-pihak lain manapun
  - Memiliki kebebasan dalam menjalankan profesinya
12. Hal-hal berikut ini merupakan pengaruh budaya ditempat kerja :
- Keluarga
  - Pendidikan
  - Agama
  - Media massa
  - e. Semua jawaban benar**
13. Etika ditempat kerja yang berkaitan dengan organisasi :

- a. Kode etik
  - b. System penghargaan / punishment
  - c. Tekanan untuk mencapai hasil yang diharapkan
  - d. Semua jawaban Benar**
  - e. Semua jawaban salah
14. Masalah-masalah etika komputer antara lain :
- a. E-commerce yaitu bisnis melalui internet, melahirkan implikasi negatif : bermacam kejahatan, penipuan dan kerugian karena anonymouse-an .
  - b. Kejahatan komputer kejahatan yang dilakukan dengan komputer sebagai basis teknologinya, seperti: virus, spam, penyadapan, carding, Denial of Service (DoS).
  - c. Pelanggaran HAKI dan Tanggung jawab profesi
  - d. Jawaban a, b dan c benar**
  - e. salah satu jawaban a, b dan c salah
15. Tanggung jawab etik pekerja terhadap klien :
- a. Hak-hak prerogasi klien
  - b. Confidential dan privacy
  - c. Pengaruh gaji dalam kewajaran melayani klien
  - d. Semua jawaban a, b dan c benar**
  - e. Salah satu jawaban a, b dan c salah
16. Tanggung jawab etik pekerja terhadap teman sejawat :
- a. Menghormati, menghargai, jujur dalam pekerjaan**
  - b. Confidential dan privacy
  - c. Bergaul dengan teman sejawat perlu adanya pertimbangan profesional
  - d. Semua jawaban a, b dan c benar
  - e. Salah satu jawaban a, b dan c salah
17. Etika pekerja terhadap perusahaan :
- a. Commitment
  - b. Consistant
  - c. Consequence
  - d. Semua jawaban a, b dan c benar**
  - e. Salah satu jawaban a, b dan c salah
18. Alasan orang menyenangi dunia maya antara lain :
- a. Karena adanya authority dan kekuasaan' (power) bagi dirinya sendiri, yang tidak diperoleh di dunia kehidupan nyata: 'kebebasan informasi', kebebasan berbincang, kebebasan mengknitik.
  - b. Dunia maya adalah sebuah 'ruang baru' tempat bermain dengan berbagai aspek 'immaterial manusia', yang tidak diberi tempat di dalam dunia fisik (arsitektur).
  - c. Dunia maya sebagai pelepasan gejolak hasrat (desire), yang dibatasi di dalam kehidupan nyata.
  - d. Semua jawaban a, b dan c benar**
  - e. Salah satu jawaban a, b dan c salah
19. Etika pekerja terhadap profesinya :
- a. Memelihara integritas profesi dan mengembangkan pengetahuan
  - b. Pelayanan masyarakat
  - c. Melakukan relasi dengan orang lain
  - d. Semua jawaban a, b dan c benar**
  - e. Salah satu jawaban a, b dan c salah
20. Penyalahgunaan Internet ditempat kerja antara lain, *kecuali* :
- a. Penyalahgunaan umum e-mail seperti belanja dengan e-commerce, mengirimkan e-card
  - b. Penggunaan dan akses dengan berbagi password atas seijin atasan**
  - c. Menggunakan ISP eksternal untuk terhubung dengan internet agar dapat menghindari deteksi
  - d. Menggunakan resource perusahaan seperti jaringan dan komputer untuk melakukan bisnis sampingan
  - e. Hacking situs Web, dari serangan pengingkaran layanan hingga mengakses database organisasi

21. Prinsip etika teknologi dalam mengevaluasi potensi bahaya / resiko penggunaan teknologi baru :
- Proposional
  - Persetujuan berdasarkan informasi
  - Keadilan
  - Maksimalisasi resiko
  - e. Salah satu jawaban a, b, c dan d salah**
22. Prinsip Etika penggunaan komputer adalah sbb :
- Etika penggunaan komputer dengan posisi yang benar
  - Etika penggunaan komputer dengan prosedur yang benar
  - c. Etika penggunaan hardware dan software yang benar**
  - Jawaban a dan b benar
  - Jawaban a, b dan c benar
23. Kasus-kasus cyber fraud (penipuan pada dunia cyber) antara lain :
- penipuan terhadap institusi keuangan, termasuk dalam kategori ini antara lain penipuan dengan modus menggunakan alat pembayaran, seperti kartu kredit dan atau kartu debit dengan cara berbelanja melalui Internet.
  - penipuan menggunakan kedok permainan (Gaming Fraud), termasuk dalam kategori ini adalah tebakan pacuan kuda secara online, judi Internet, tebakan hasil pertandingan oleh raga, dan lain-lain.
  - penipuan dengan kedok penawaran transaksi bisnis, penipuan kategori ini dapat dilakukan oleh dua belah pihak; pengusaha dan individu. Umumnya dalam bentuk penawaran investasi atau jual beli barang/jasa.
  - penipuan terhadap instansi pemerintah, termasuk dalam kategori ini adalah penipuan pajak, penipuan dalam proses e-procurement dan layanan e-government, baik yang dilakukan oleh anggota masyarakat kepada pemerintah maupun oleh aparat birokrasi kepada rakyat.
  - e. Jawaban a, b, c dan d benar.**
24. Beberapa pelanggaran Etika TI yang telah terjadi Di Indonesia antara lain :
- CD bajakan dijual bebas di mana-mana, sejak 1990-an.
  - Carding mulai marak bertaburan di Yogyakarta, 2000.
  - Plesetan nama domain klick BCA online, 2001.
  - Salah satu jawaban a, b dan c salah
  - e. Jawaban a, b dan c benar**
25. Pentingnya Cybercrime Law dan ICT Security adalah :
- Mencegah korupsi dan melindungi dunia usaha dari resiko bisnis seperti kehilangan pangsa pasar, rusaknya reputasi, penipuan, tuntutan hukum dari publik, dan kasus perdata maupun pidana.
  - Meningkatkan peluang bagi diakuinya catatan elektronik sebagai alat bukti yang sah di pengadilan dalam kasus kejahatan biasa seperti pencurian, penipuan, pembunuhan, penculikan dan lain – lain, atau kejahatan komputer dan kejahatan yang dilakukan menggunakan Internet.
  - Sebagai sarana untuk menghukum pelaku kejahatan di bidang teknologi informasi.
  - Salah satu jawaban a, b dan c salah
  - e. Jawaban a, b, dan c benar**
-