

- 1). Sistem Operasi adalah sistem yang berupa induk Software yang terletak pada lapisan pertama memori.
- 2). Single programming
 ↳ Satu processor mengerjakan 1 program
 Multi programming
 ↳ satu prosesor mengerjakan banyak program
3. Manajemen proses
 ↳ membagi, mengalokasi program yang akan dieksekusi
 manajemen memori utama
 ↳ tempat menyimpan program sebelum / setelah proses
 manajemen file
 ↳ mengorganisir file yang terdapat pada disk atau partisi disk
- 4). Short term scheduler
 ↳ mengeksekusi program lebih cepat dikarenakan waktu yg pendek
 long term scheduler
 ↳ mengeksekusi program lebih jarang karena ia mengelola jumlah proses dalam memori
- 5). Deadlock
 ↳ keadaan dimana 2 atau lebih proses saling menunggu meminta resources
 Penyebab solusi
 - mutual exclusion - Prevention
 - Hold and wait - Avoidance
 - Circular waiting - Detection
 - no preemption - Recovery



No

6).

penjadwalan preemptive

- ↳ jika proses memiliki CPU burst lebih pendek dari sisa waktu maka akan dieksekusi terlebih dahulu

penjadwalan nonpreemptive

- ↳ harus menunggu proses yg dieksekusi terlebih dahulu

7).

Pemarturan statis

- ↳ lokasi dan ukuran proses dibagi menjadi beberapa partisi tetap

Pemarturan dinamis

- ↳ lokasi dan ukuran proses ~~dapat~~ ~~dibagi~~ ~~dibagi~~ ~~dibagi~~ dapat beragam

8).

fragmentasi internal

- ↳ terjadi ketika memori dipotong menjadi blok berukuran terpecah

fragmentasi eksternal

- ↳ terjadi ketika ada cukup banyak area di dalam memori untuk memenuhi permintaan memori suatu metode.

9).

Contiguous

- ↳ menempatkan setiap berkas pada satu kumpulan blok yang berurutan dalam disk

Linked

- ↳ setiap berkas merupakan linked list dari blok-blok disk. dimana blok tersebut dapat tersebar di dalam disk

Bindeks

- ↳ menyelesaikan masalah dengan mengumpulkan petunjuk menjadi satu lokasi

