

**MAKALAH**  
**SEJARAH PERKEMBANGAN INTERNET & WEBSITE**

**PEMOGRAMAN WEB I**

Dosen Pengampu : Dede Irawan, M.kom.,



**Disusun oleh :**

Nama : Fikri Nur Firdaus

NIM : 20210910134

Kelas : SI 2021 D

**SISTEM INFORMASI**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS KUNINGAN**

**2022 / 2023**

---

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur saya panjatkan kepada Allah Swt. Atas rahmat dan karunia-Nya, Sehingga saya dapat menyelesaikan tugas makalah yang berjudul **“SEJARAH PERKEMBANGAN INTERNET DAN WEBSITE”** untuk memenuhi tugas makalah Mata Kuliah Pemograman Web I.

Makalah ini berisikan mengenai Sejarah Perkembangan Internet dan Website. Dengan demikian kajian ini diharapkan dapat menyelesaikan tugas saya ini.

Saya menyadari sepenuhnya bahwa makalah ini masih dari kata “Sempurna”. Maka dari itu, dengan segala kerendahan hati, saya mohon maaf sebesar-besarnya dan saya sangat berterimakasih jika para pembaca berkenan untuk memberikan saran dan kritikan yang baik untuk perbaikan. Semoga makalah ini bermanfaat bagi siapapun itu.

Kuningan, 07 Oktober 2022

Penulis

---

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Pada tahun 1969 di Amerika Serikat, *United States Departement of Defense* ( Departemen Pertahanan Amerika Serikat ) membentuk teknologi yang bernama internet, internet merupakan jaringan komputer yang dibentuk oleh Departemen Pertahanan Amerika Serikat melalui proyek ARPA secara rinci disebut ARPANET( Advanced Research Project Agency Network),

Tujuan awal dibangunnya proyek ARPANET sendiri itu adalah untuk kepentingan dan keperluan militer. Untukantisipasi dan mengatasi masalah jika terjadi sebuah serangan nuklir, *US Departemen of Defense* menciptakan sebuah sistem Jaringan Komputer.

Situs Web atau lebih dikenal dengan *Website* merupakan himpunan halaman web yang saling berhubung yang umumnya berada pada server yang berisikan himpunan informasi yang di sediakan oleh perorangan, kelompok maupun organisasi. Umumnya situs web di tempatkan paling tidak pada sebuah server web yang bisa diakses melalui jaringan seperti internet.

---

## **BAB II**

### **PEMBAHASAN**

#### **2.1 Internet**

Internet atau lebih detail dikenal dengan (*Interconnection-Networking*) merupakan sebuah sistem jaringan komputer yang bersifat global dan saling terhubung antara pengguna satu ke pengguna lainnya di seluruh dunia dengan menggunakan protokol standar (*Standart internet protocol*). Untuk di Indonesia internet dikenal pada tahun 1990-an. Keberadaan internet menjadi sebuah prasarana dan jaringan yang menunjang efektifitas terutamanya adalah sarana publikasi, dan komunikasi, serta sebagai alat untuk mendapat suatu informasi atau lebih. Pada umumnya, informasi yang ada di internet disebarluaskan melalui suatu halaman yang sering disebut dengan istilah website yang berbasiskan bahasa pemograman HTML (*Hyper Text Markup Languange*).

##### **A. Sejarah Perkembangan Internet**

Pada tahun 1969 Internet pertama kali diciptakan oleh *Advanced Research Project Agency* (ARPA). Kala itu, internet merupakan sebuah jaringan komputer dan kemudian di ganti namanya menjadi ARPANET. Nama ini menjadi cikal bakalnya terciptanya internet yang menjadi populer sampai saat ini. Pada tahun 1980-an tepatnya di amerika serikat, internet mulai digunakan oleh kalangan terbatas, bertujuan untuk mengkoneksikan berbagai kampus atau universitas yang populer di Amerika Serikat.

Setelah meluncurnya standar protokol TCP/IP, lambat laun koneksi internet semakin berkembang luasnya. Maka dari itu Amerika Serikat membangun suatu badan riset yang dikenal dengan *National Science Foundation Network* (NSFNET) untuk menggantikan peran dari ARPANET. NSFNET terbentuk di tahun 1986, NSFNET telah menghubungkan jaringan yang tersebar di berbagai penjuru negara di dunia ini.

##### **B. Manfaat Internet**

- **Sebagai Sumber Informasi, Pendidikan dan Budaya**

Internet bisa menyediakan berbagai informasi yang di perlukan oleh masyarakat. Internet dapat menghubungkan user dan perangkat di belahan dunia ini dan menjadikannya sebagai media pertukaran informasi dan data. Semua orang bisa mengakses macam macam informasi

---

dengan hanya memasukkan *keyword* (kata kunci) pada *search engine* (mesin telusur). Sebagaimana contohnya, “Berita kasus kematian Brigadir J hari ini”. Anda akan disediakan berbagai informasi yang anda cari di mesin telusur dengan kata kunci tersebut.

Internet dapat menjadi solusi untuk mendapatkan berbagai informasi yang bernilakan edukasi dan juga budaya, Dengan menggunakan internet anda dapat mengakses ataupun mendapat buku pelajar digital, jurnal, dan riset ilmiah, sampai informasi tentang budaya di berbagai belahan dunia ini.

- **Sebagai Media Hiburan**

Untuk mendapatkan konten, internet digunakan menjadi media untuk mencari konten hiburan. Internet telah menyuguhkan berbagai jenis bentuk file, tulisan, video, audio, hingga permainan berbasis online.

### **C. Dampak Internet Bagi Kehidupan Sehari-hari (Dampak Positif)**

Adapun dampaknya adalah sebagai berikut:

- Mempermudah sebagai alat komunikasi dan mencari berbagai informasi
- Transaksi dapat dilakukan secara online dan dapat dilakukan dimanapun berada
- Berkerja bisa menggunakan jarak jauh
- Masyarakat menjadi mudah untuk mendapatkan pelayanan umum
- Mendapatkan informasi terkini secara *real time*

### **D. Dampak Negatif**

Adapun dampaknya adalah sebagai berikut:

- Maraknya penipuan online
  - Pelecehan seksual atau juga Cyber Bullying
  - Bisa mengakses konten pornografi
  - Tidak peka keadaan sekitar
-

## 2.2 Website

Menurut KBBI, website atau lebih ringkas disebut dengan web adalah suatu sistem yang dapat mengakses, merubah, dan mengunduh dokumen yang terhubung melalui internet. Masih menurut KBBI, website adalah program komputer yang menjalankan sistem yang menyediakan akses kepada beberapa laman.

Website merupakan himpunan laman di internet yang terintegrasi ke dalam suatu domain tertentu. Yang dimaksud Domain adalah suatu alamat website dengan awalan, https, dan www atau juga tanpa awalan dengan diakhiri menggunakan dot com (.com) dan sejenisnya.

### A. Pengertian Website Menurut Para Ahli

1. **Hidayat (2010):** Website merupakan himpunan dari halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar, animasi, atau gabungan dari hal tersebut,
2. **Yeni Susilowati (2019):** Website adalah sejumlah halaman web yang memiliki topik saling terkait antara halaman yang satu dengan halaman lain, yang biasanya ditempatkan pada sebuah server web yang dapat diakses melalui jaringan internet ataupun jaringan wilayah lokal (LAN).
3. **Yuhfizar (1998):** Website adalah suatu metode untuk menampilkan informasi pada internet, baik berupa teks, gambar, suara atau video yang interaktif dan mempunyai kelebihan untuk menghubungkan (link) satu dokumen dengan dokumen lainnya (hypertext), dapat diakses melalui sebuah browser.

### B. Unsur-Unsur Website

Website setidaknya mempunyai tiga unsur, Ketiga unsur yang dimaksud adalah sebagai berikut:

#### 1. Domain

Merupakan alamat dari website, website dapat dianalogikan sebagai sebuah produk, dan domain dianalogikan sebagai nama merek, domain bisa diibaratkan sebagai alamat bangunan ataupun tempat di internet. Adapun contoh domain: google.com, uniku.ac.id, ubuntu.com.

#### 2. Hosting

---

Merupakan tempatnya data, file, dan konten website di simpan di hosting. Hosting memiliki peranan untuk menyimpan *database* (basis data).

### 3. Konten

Konten adalah isi dari website itu sendiri, konten dapat berupa teks, gambar atau video.

## C. Sejarah Website

Menurut kaman History of Website, orang yang menukan dan menciptakan website ialah Sir Tim Berners-Lee. Ilmuan komputer asal inggris ini menjadi insinyur software di CERN (laboratium fisika) yang berada di dekat Jenewa Swis.

## D. Perkembangan Website

Hingga saat ini sudah ada tiga generasi web, diantaranya yaitu Web 1.0, Web 2.0 dan kini Web 3.0 yang belum terjadi ini.

### 1. Web 1.0 (1990 – 2005)

Merupakan generasi pertama dari internet, dikenal juga dengan website statis. Web ini memiliki dasar halaman web yang bisa digunakan dan diperjual belikan untuk pertamakalinya. HTTP, HTML dan XML merupakan protokol berasal dari awal dunia web ini.

### 2. Web 2.0 (2006 – sekarang)

Darcy DiNucci menciptakan web ini pada tahun 1990, web ini memulai pada budaya partisipatif yang tekeah tumbuh di ranah internet yang dibuat oleh (user generated content).,

### 3. Web 3.0 (Segera)

Web 3.0 merupakan generasi internet berikutnya dan saat ini belum ada. Web3 merupakan masa depan internet.

---

## **BAB III**

### **Kesimpulan**

#### **3.1 Kesimpulan**

Internet merupakan sebuah penemuan yang sangat bermanfaat bagi kehidupan manusia, internet juga bisa menjadi penyelesain masalah. Dan hadirnya internet kedalam kehidupan ini internet dapat diakses semua orang. Internet juga banyak memiliki dampak positif maupun negatif. Kita sebagai pengguna harus bisa bijak menggunakan internet ini.



## DAFTAR PUSTAKA

- <https://indihome.co.id/blog/pengertian-internet-ketahui-sejarah-perkembangan-dan-manfaatnya>
  - <https://katalisnet.com/pengertian-dan-sejarah-website/>
  - <https://www.gramedia.com/literasi/dampak-positif-dan-negatif-internet/>
  - [https://id.wikipedia.org/wiki/Sejarah Internet](https://id.wikipedia.org/wiki/Sejarah_Internet)
-