## Kratka predstavitev problema iskanja najdaljše plantaže

Ema Kozin in Filip Škrlj december 2020

## 1 Opis problema

Tema najinega projekta je problem iskanja grafa na množici n točk P z najdaljšo dolžino, za katerega mora veljati, da je drevo in da se njegove povezave ne križajo med seboj. Temu grafu pravimo najdaljša platana, zaenkrat še ni znano, ali je naš problem rešljiv v polinomskem času. Osredotočili se bomo na računanje najdaljše dvozvezde, tj. drevo, ki ima dve točki a in b, taki, da v drevesu obstaja povezava ab in je vsaka druga točka povezana z a ali z b. Če se torej omejimo le na dvozvezdne grafe, postane problem rešljiv v polinomskem času z uporabo dinamičnega programiranja.

## 2 Reševanje problema

Uporabila bova naslednji algoritem za iskanje najdaljše dvozvezde s korenoma a in b:

Brez škode za splošno lahko predpostavimo, da a in b ležita na vodoravni črti, kjer je a levo od b. Poleg tega lahko še predpostavimo, da vse druge točke ležijo nad to črto. Da lahko to rešimo preko dinamičnega programiranja, si poglejmo naslednji podproblem, indeksiran z parom različnih točk p in q, kjer se povezavi ap in bq ne sekata. Vidimo, da povezave ap, pq, qb in ba tvorijo štirikotnik. Z Q(p,q) označimo predel tega štirikotnika pod vzporednico stranice ab, ki gre skozi y = min(y(p), y(q)). Naj bo Z(p,q) dolžina najdaljše dvozvezde s korenoma a in b na točkah znotraj Q(p,q), brez upoštevanja dolžine ab. Če vsebuje vsaj štirikotnik Q(p,q) kakšno točko množice P, poiščemo najvišje ležečo točko in jo označimo s  $k_{p,q}$ , ki jo povežemo bodisi z a bodisi z a. Tako dobimo trikotnika a ali a (a dobimo, če a0 povežemo z a0 povežemo z a1 pa na mesto a2, odvisno od tega, kateri trikotnik opazujemo. Formalno dobimo naslednje:

$$Z(p,q) = \left\{ \begin{array}{l} 0 & \text{\'e v } Q(p,q) \text{ ni nobene to\'eke iz } P; \\ max \left\{ \begin{array}{l} Z(k_{p,q},q) + \|ak_{p,q}\| + \sum_{l \in L_{p,q}} \|al\| \\ Z(p,k_{p,q}) + \|bk_{p,q}\| + \sum_{r \in R_{p,q}} \|br\| \end{array} \right\} \quad \text{sicer}$$

Če zgornje uporabimo za vsak primeren par (p,q), najdemo najdaljšo dvozvezdo s korenoma a in b. Uporabljeni algoritem se da izvesti v času  $O(n^2)$ .

## 3 Načrt nadaljnega dela

Kot programsko okolje sva si izbrala Python, ki se zaradi knjižnice Jupyter zdi primeren za generiranje in računanje večjih primerov. Najprej bova zgenerirala točke na specifičnih odsekih ravnine po vrsti:

- a) kvadrat
- b) kolobar
- c) zelo tanek pravokotnik

Na generiranih točkah bova nato z prej omenjenim algoritmom izračunala najdaljši dvozvezdni in zvezdni graf. Primerjala bova, kako blizu po dolžini sta si enozvezdna in dvozvezdna rešitev ter kolikšna je časovna diskrepanca med pristopoma.

Primere izračunanih grafov ter rezultate analize bova vizualizirala s knjižnico Matplotlib.