

Tugas Prak Pemrograman Berorientasi Objek

Resume Prak Pemrograman Berorientasi Objek

Disusun Untuk Memenuhi Tugas

Mata Kuliah : PBO - A

Dosen : Gregorius Hendita Artha Kusuma,S.Si.,M.Cs



Disusun oleh :

Nama = Fiky Ari Wijaya

Npm = 4520210095

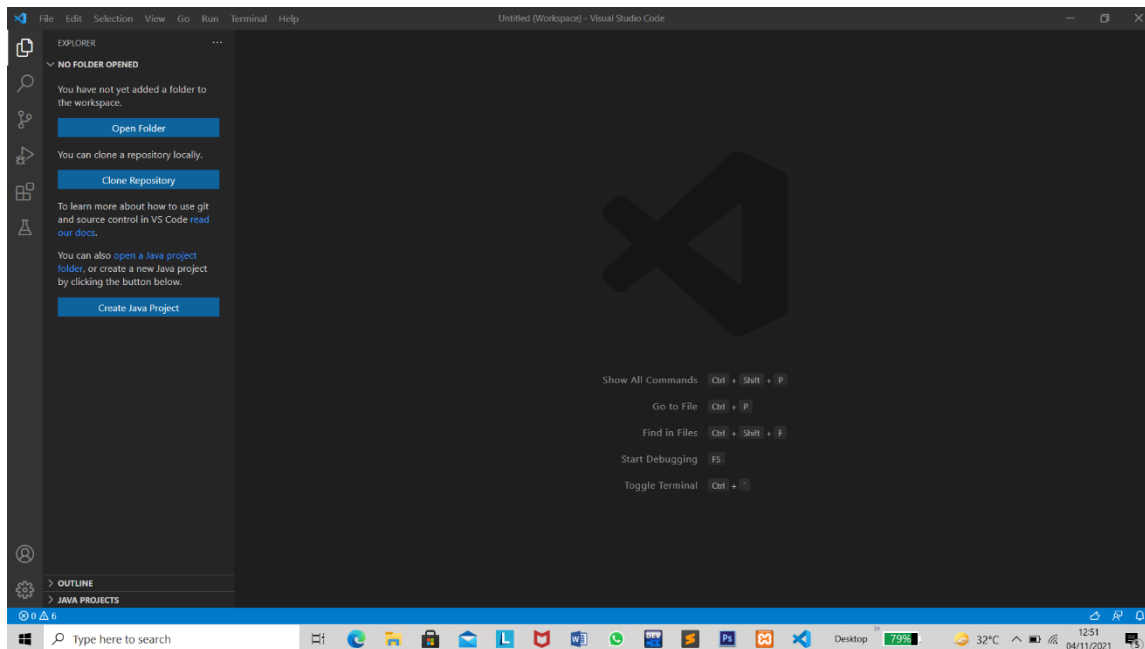
Fakultas = Teknik Informatika

UNIVERSITAS PANCASILA

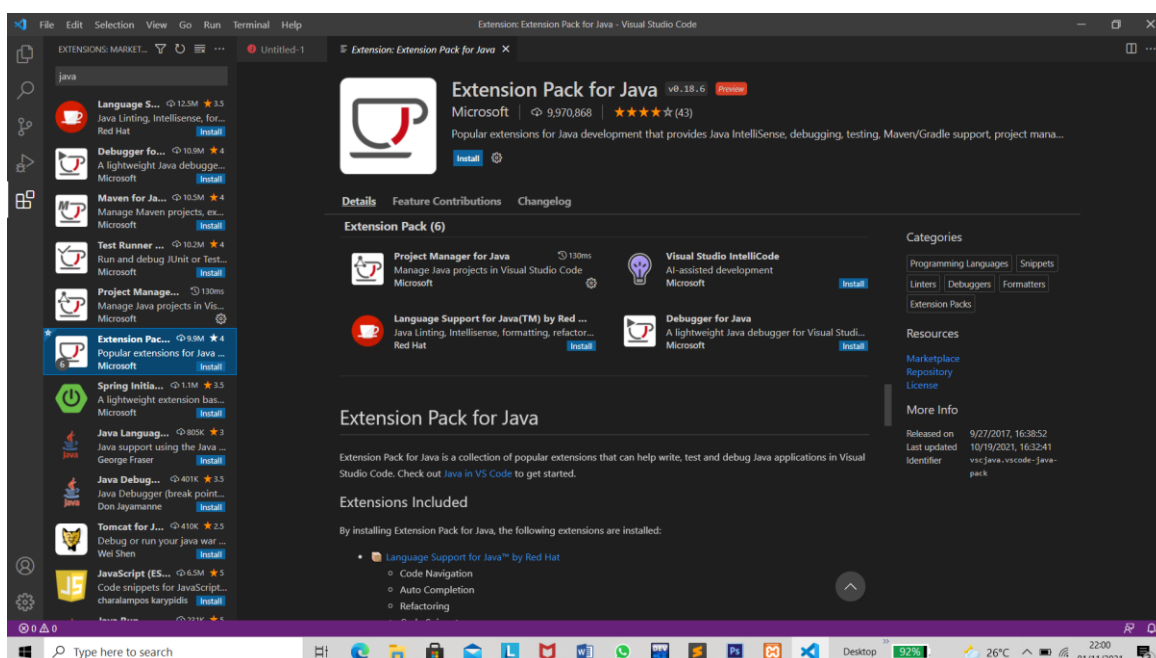
2020/2021

Resume Langkah-langkah Penginstalan Exstension

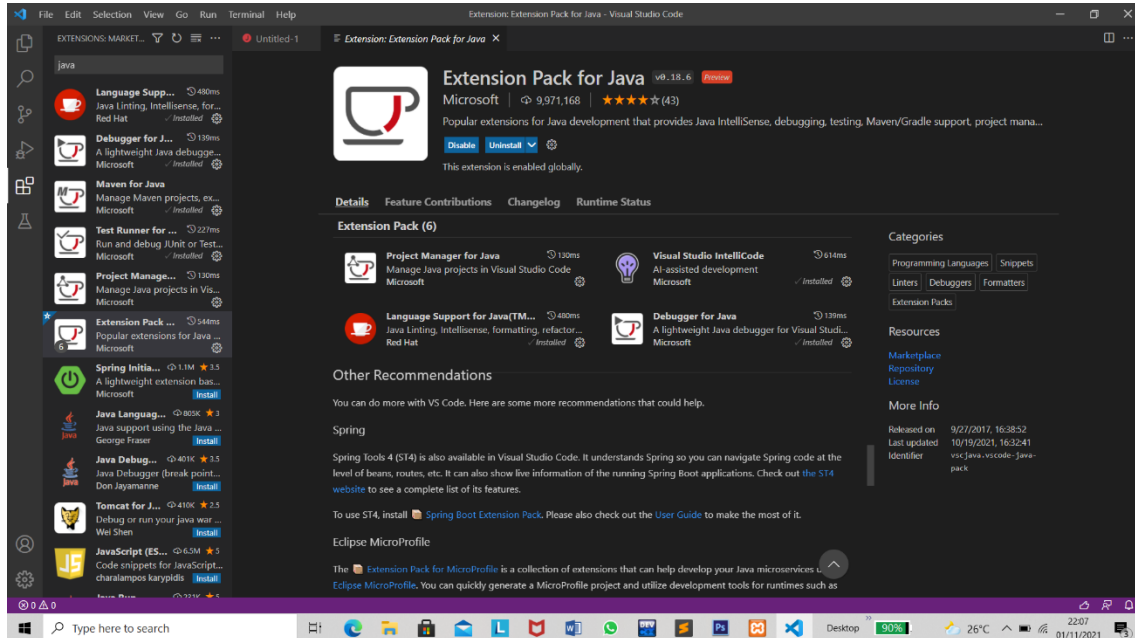
Pertama-tama yang harus dilakukan sebelum melakukan penginstaltan yaitu dapat dilakukan dengan membuka Visual Studio



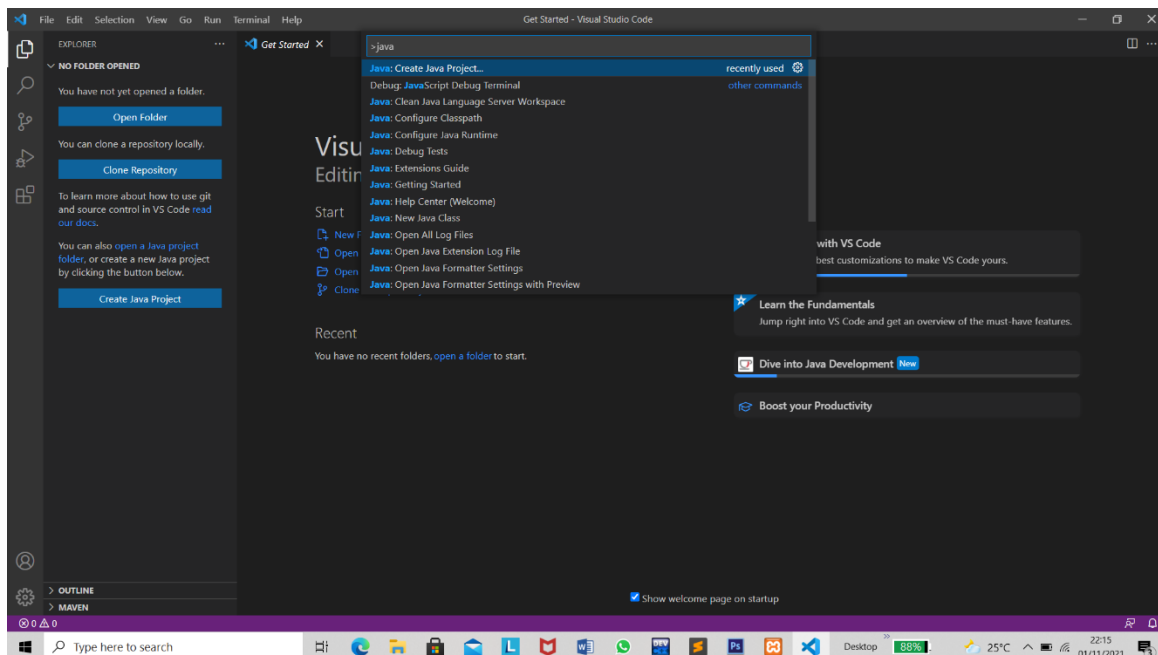
Lalu Klik icon Extension pada halaman Visual Studio dan lakukan pencarian dengan mengetikan Extension Pack for Java



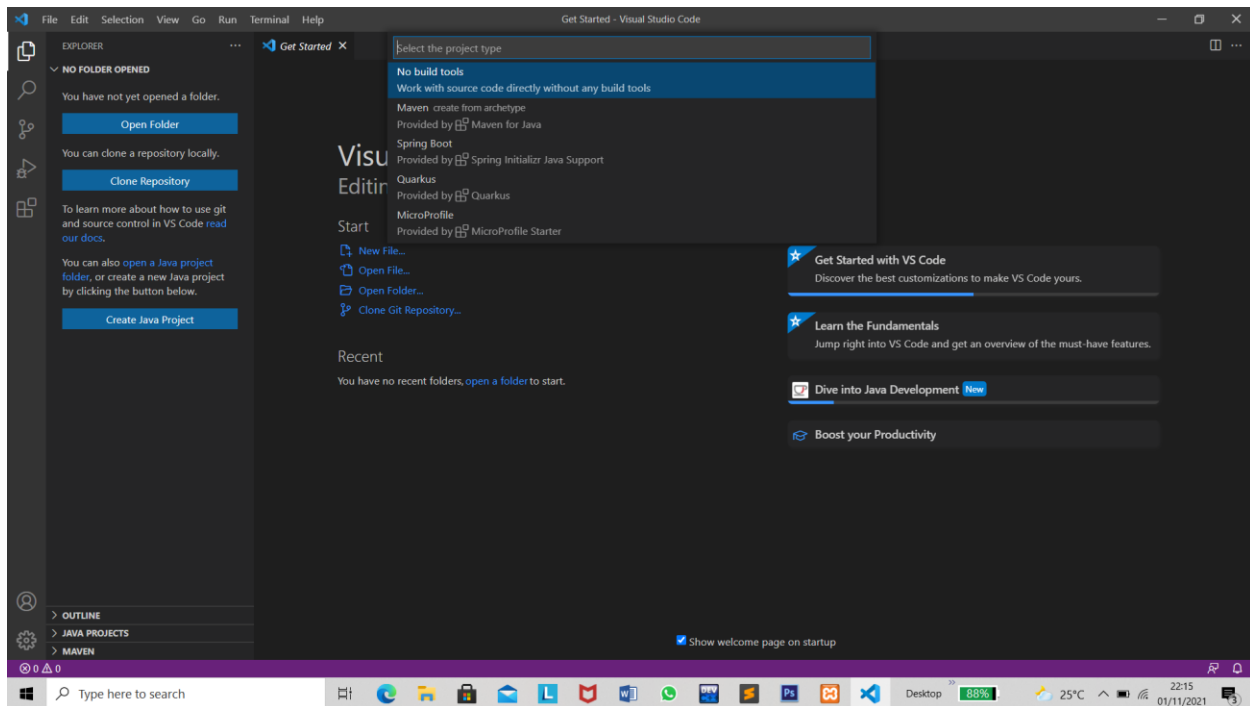
Lalu Klik Install pada Extension Pack for Java lalu tunggu beberapa saat hingga muncul tulisan seperti berikut yang menandakan Extension berhasil untuk di install



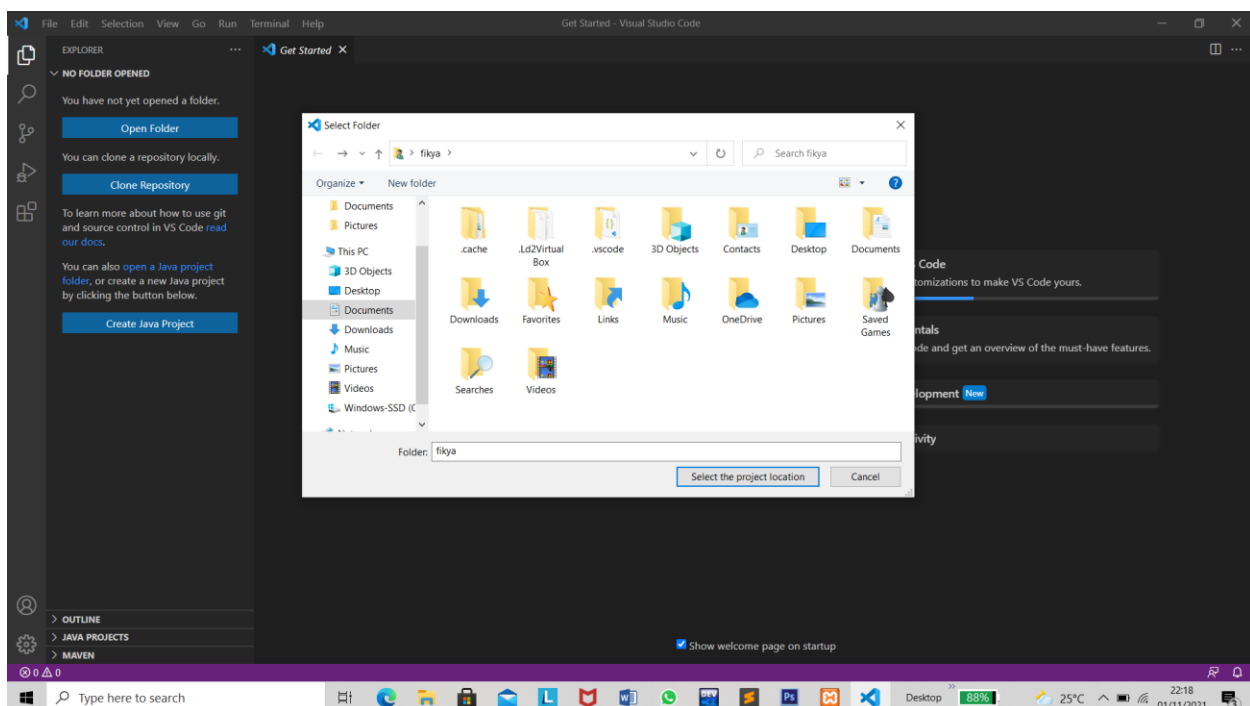
Lalu Kembali pada menu sebelum dan tekan Ctrl + Shift + P pada keyboard dan apabila muncul tampilan seperti berikut ketik Create java Project



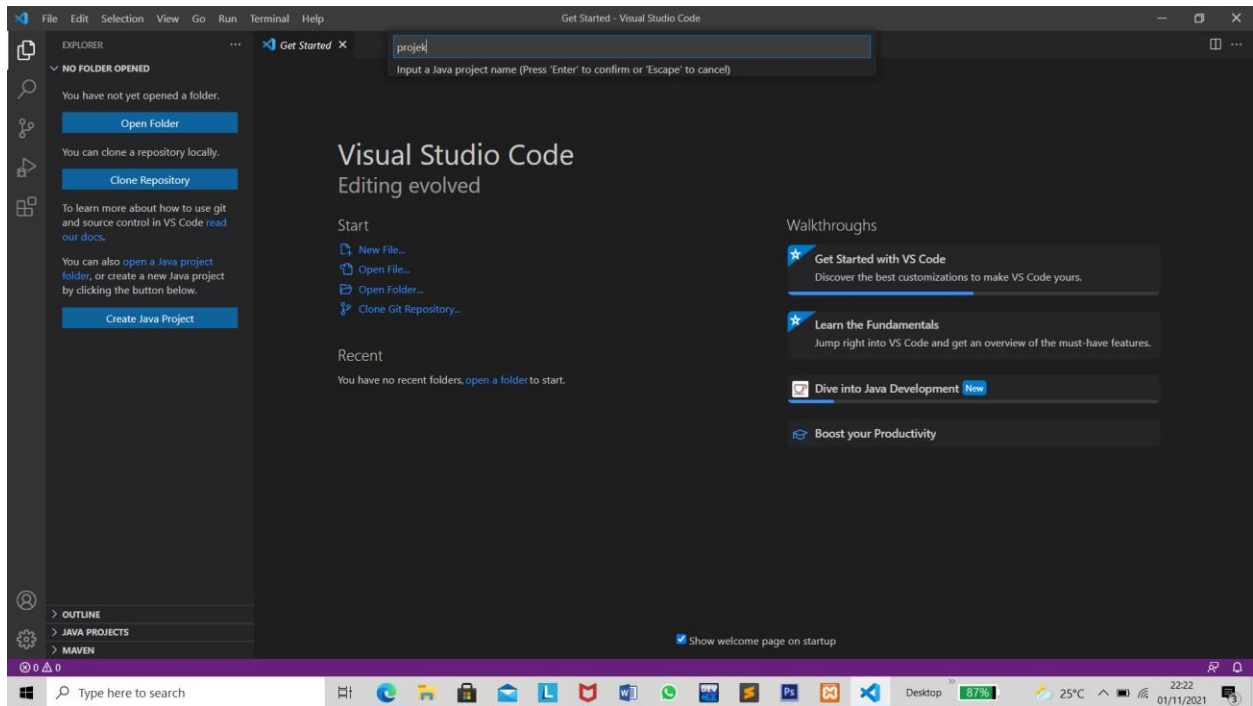
Lalu Apabila seperti ini langsung klik saja No build tools



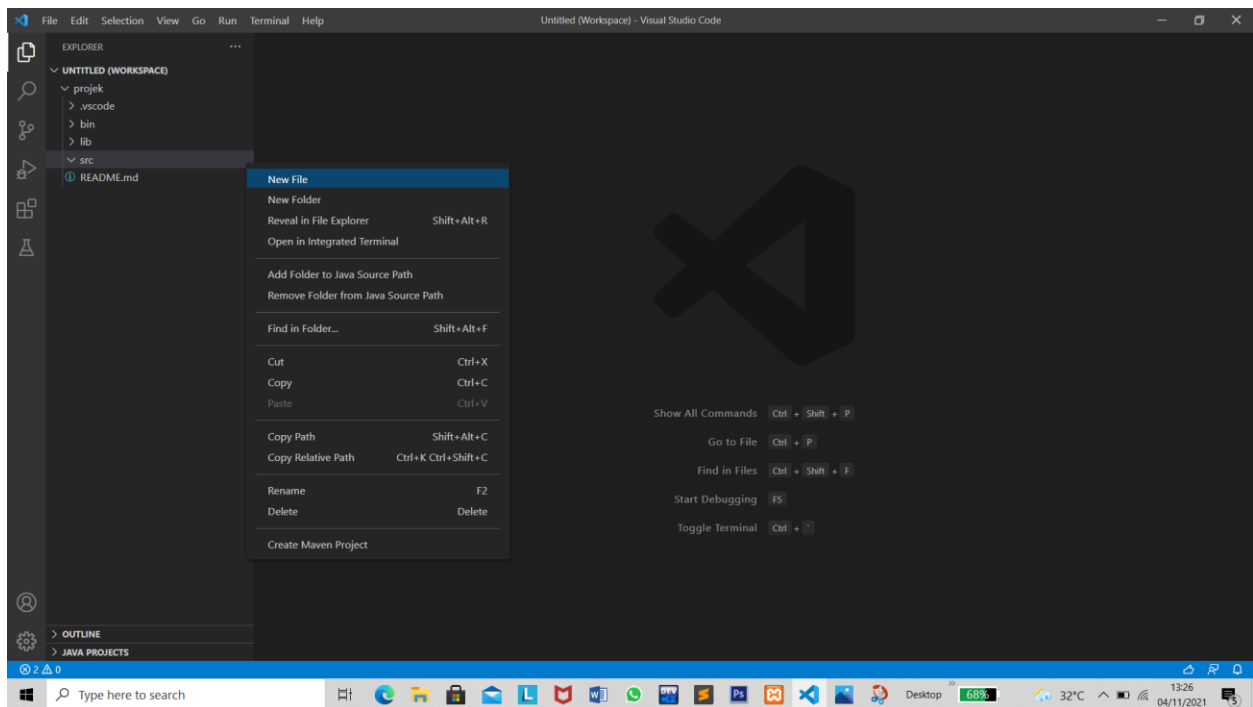
Lalu akan Otomatis diarahkan pada File Explore lalu disini dapat membuat atau memilih folder bebas dengan menyesuaikan lokasi penyimpanan nya



Lalu Buat Nama Projek atau folder yang ingin di buat



Lalu Apabila berhasil Akan Muncul tampilan berikut dan untuk membuat file baru dapat melakukan klik kanan pada folder yang ingin ditempatkan lalu new file



Laporan Tugas Prak PBO Inheritance dan Polimorfisme

Tiap comen berarti dipisah menjadi beberapa file dan Class diantaranya Class Chitato, Class Sapipanggang, Class Salmon, Class Ayamgeprek, dan Class Main

Source Code :

```
//Main.Java (Ini merupakan Class Main)

import java.util.Scanner;

public class Main{
    public static void main(String[]args){

        Sapipanggang objek1 = new Sapipanggang("Chitato", "Sapi
Panggang ", "Medium", "Normal", 30000, "Rempah Barberque
Panggang");

        Salmon objek2 = new Salmon("Chitato", "Salmon ",
"Spesial", "Normal", 45000, "Repah Rumput Laut rih Spesial");

        Ayamgeprek objek3 = new Ayamgeprek("Chitato", "Ayam
Geprek", "Spesial Hot", "Normal", 35000, "Rempah Gurih Bumbu
Ayam Bawang");

        Scanner Input = new Scanner(System.in);

        System.out.println("-----
--");

        System.out.println("Nama      : Fiky Ari Wijaya");
```

```

        System.out.println("NPM      : 4520210095");

        System.out.println("Program :
Inheritance_Polimorfisme");

        System.out.println("Update   : 03 November 2021");

        System.out.println("-----
--");

        System.out.println("");
        System.out.println("Menampilkan Farian Rasa Chitato");
        System.out.println("");
        System.out.println("1. Rasa Sapi Panggang");
        System.out.println("2. Rasa Salmon");
        System.out.println("3. Rasa Ayam Geprek");
        System.out.println("");
        System.out.print("Check Out Masukan = ");
        int opsi = Input.nextInt();
        System.out.println("");

        switch(opsi){

            case 1 :
                objek1.kategori();
                System.out.println(objek1.manfaat);
                System.out.println("");
                System.out.print("Masukan Jumlah Yang Ingin di beli
: ");

                int berapa = Input.nextInt();
                System.out.println("");
                int hasil = berapa * objek1.hargaper;
                System.out.println("Subtotal Bayar = Rp. "+hasil);

```

```

        System.out.print("Jumlah yang harus dibayar sebesar
Rp. "+hasil+" bayar sebesar = Rp. ");

        int total = Input.nextInt();

        if (total == hasil){

            System.out.println("( Lunas )");

        }

        else if(total < hasil){

            int sisaan = hasil - total;

            System.out.println("Sisa yang Harus di bayar Rp.
"+sisaan+" ( Terimakasih ) ingat sisah yang harus dibayar
"+sisaan);

        }

        else if(total > hasil){

            int lebih = total-hasil;

            System.out.println("Ettt duit nya ke banyakan ni
kembali nya jadi "+lebih);

        }

        else{

            System.out.println("Masukin Yang bener atuh");

        }

        System.out.println("-----
-----"); break;

        case 2 :

            objek2.kategori();

            System.out.println(objek2.manfaat);

            System.out.println("");

            System.out.print("Masukan Jumlah Yang Ingin di beli
: ");

            int berapa2 = Input.nextInt();

            System.out.println("");

```



```

        int hasil2 = berapa2 * objek2.hargaper;

        System.out.println("Subtotal Bayar = Rp. "+hasil2);

        System.out.print("Jumlah yang harus dibayar sebesar
Rp. "+hasil2+" bayar sebesar = Rp. ");

        int total2 = Input.nextInt();
        if (total2 == hasil2){
            System.out.println("( Lunas )");
        }
        else if(total2 < hasil2){
            int sisaan2 = hasil2 - total2;

            System.out.println("Sisa yang Harus di bayar Rp.
"+sisaan2+" ( Terimakasih ) ingat sisah yang harus dibayar
"+sisaan2);
        }
        else if(total2 > hasil2){
            int lebih2 = total2-hasil2;

            System.out.println("Ettt duit nya ke banyakan ni
kembali nya jadi "+lebih2);
        }
        else{
            System.out.println("Masukin Yang bener atuh");
        }

        System.out.println("-----
-----"); break;

        case 3 :
            objek3.kategori();

            System.out.println(objek3.manfaat);

            System.out.println("");

```

```

        System.out.print("Masukan Jumlah Yang Ingin di beli
: ");

        int berapa3 = Input.nextInt();

        System.out.println("");

        int hasil3 = berapa3 * objek3.hargaper;

        System.out.println("Subtotal Bayar = Rp. "+hasil3);


        System.out.print("Jumlah yang harus dibayar sebesar
Rp. "+hasil3+" bayar sebesar = Rp. ");

        int total3 = Input.nextInt();

        if (total3 == hasil3){

            System.out.println("( Lunas )");

        }

        else if(total3 < hasil3){

            int sisaan3 = hasil3 - total3;

            System.out.println("Sisa yang Harus di bayar Rp.
"+sisaan3+" ( Terimakasih ) ingat sisah yang harus dibayar
"+sisaan3);

        }

        else if(total3 > hasil3){

            int lebih3 = total3-hasil3;

            System.out.println("Ettt duit nya ke banyakan ni
kembali nya jadi "+lebih3);

        }

        else{

            System.out.println("Masukin Yang bener atuh");

        }

        System.out.println("-----
-----"); break;

```

```
                default : System.out.println("Data Yang dipilih  
tidak sesuai Index");
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```

```
//Chitato.Java (Ini merupakan Class Chitato → Induk)
```

```
class Chitato{
```

```
    protected String nama;
```

```
    protected String merek;
```

```
    public Chitato (String nama, String merek){
```

```
        this.nama = nama;
```

```
        this.merek = merek;
```

```
    }
```

```
    public void kategori(){
```

```
        System.out.println("--- Masukkan Kategori ---");
```

```
    }
```

```

        public void display() {
            System.out.println("-----");
            System.out.println("");
            System.out.println("Jenis = "+this.nama);
            System.out.println("Merek = "+this.merek);
            System.out.println("");
            System.out.println("-----");
            System.out.println("");
        }
    }
}

```

//Sapipanggang.Java (Ini merupakan Class Sapi Panggang → SubClass)

```

class Sapipanggang extends Chitato{

    int hargaper;

    private String size,kategor,kandungan;

    private String type = "Has Sapi Panggang Asli";

    String manfaat = "Dengan Manfaat Meningkatkan Moot dan Optimisme karna rasanya yang lezat dan gurih";

    public Sapipanggang(String merek, String nama, String kategor, String size, int hargaper, String kandungan){
        super(nama, merek);

        this.hargaper = hargaper;

        this.kategor = kategor;
    }
}

```

```

        this.size = size;

        this.kandungan= kandungan;

    }

    @Override
    public void kategori(){
        super.display();

        System.out.println(this.nama+" Chitato kategori , (
        "+this.kategor+" ) size "+( "+this.size+" )"+" seharga
        "+this.hargaper);

        System.out.println("-----
        -----");

        System.out.println("");
        System.out.print("Kategori Barang  >> ");
        System.out.println(this.kategor);
        System.out.print("Harga per unit  >> ");
        System.out.println(this.hargaper);
        System.out.println("");
        System.out.println("100% "+this.kandungan+this.type);
    }
}

```

//Salmon.Java (Ini merupakan Class Salmon → Subclass)

```

class Salmon extends Chitato{

    int hargaper;

```

```

private String size,kategor,kandungan;
private String type = "Dengan Khas Rempah Salmon Asli Menggoda";
String manfaat = "Dengan Manfaat Meningkatkan Moot dan
Optimisme karna rasanya yang lezat dan gurih";

    public Salmon(String merek, String nama, String kategor,
String size, int hargaper, String kandungan){
        super(nama, merek);
        this.hargaper = hargaper;
        this.kategor = kategor;
        this.size = size;
        this.kandungan = kandungan;
    }

    @Override
    public void kategori(){
        super.display();

        System.out.println(this.nama+" Chitato kategori , (
"+this.kategor+" ) size "+( "+this.size+" )"+" seharga
"+this.hargaper);

        System.out.println("-----
-----");

        System.out.println("");
        System.out.print("Kategori Barang  >> ");
        System.out.println(this.kategor);
        System.out.print("Harga per unit  >> ");
        System.out.println(this.hargaper);
        System.out.println("");
        System.out.println("100% "+this.kandungan+this.type);

```

```
}  
}
```

```
//Ayamgeprek.Java (Ini merupakan Class Ayamgeprek → Subclass)
```

```
class Ayamgeprek extends Chitato{  
  
    int hargaper;  
    private String size,kategor,kandungan;  
    private String type = " Dengan Khas Bumbu Sambal Aceh";  
    String manfaat = "Dengan manfaat Meningkatkan Moot dan  
Optimisme karna rasanya yang lezat dan gurih";  
  
    public Ayamgeprek(String merek, String nama, String kategor,  
String size, int hargaper, String kandungan)  
    {  
        super(nama, merek);  
        this.hargaper = hargaper;  
        this.kategor = kategor;  
        this.size = size;  
        this.kandungan = kandungan;  
    }  
  
    @Override  
    public void kategori(){  
        super.display();  
    }  
}
```

```
        System.out.println("");

        System.out.println(this.nama+" Chitato kategori , (
"+this.kategor+" ) size "+( "+this.size+" )"+" seharga
"+this.hargaper);

        System.out.println("-----
-----");

        System.out.println("");

        System.out.print("Kategori Barang  >> ");
        System.out.println(this.kategor);
        System.out.print("Harga per unit  >> ");
        System.out.println(this.hargaper);

        System.out.println("");

        System.out.println("100% "+this.kandungan+this.type);
    }
}
```


Running Program :

```
Nama      : Fiky Ari Wijaya
NPM       : 4520210095
Program   : Inheritance_Polimorfisme
Update    : 03 November 2021
```

```
-----
Menampilkan Farian Rasa Chitato
```

1. Rasa Sapi Panggang
2. Rasa Salmon
3. Rasa Ayam Geprek

```
Check Out Masukan = 1
```

```
-----
Jenis = Sapi Panggang
Merek = Chitato
```

```
-----
Sapi Panggang Chitato kategori , ( Medium ) size ( Normal ) seharga 30000
```

```
-----
Kategori Barang >> Medium
Harga per unit   >> 30000
```

```
100% Rempah Barberque PanggangHas Sapi Panggang Asli
Dengan Manfaat Meningkatkan Moot dan Optimisme karna rasanya yang lezat dan gurih
```

```
Masukan Jumlah Yang Ingin di beli : 3
```

```
Subtotal Bayar = Rp. 90000
Jumlah yang harus dibayar sebesar Rp. 90000 bayar sebesar = Rp. 90000
( Lunas )
```

```
-----
PS C:\Users\fikya\Documents\extension\projek>
```

```
Nama      : Fiky Ari Wijaya
NPM       : 4520210095
Program   : Inheritance_Polimorfisme
Update    : 03 November 2021
```

```
-----
Menampilkan Farian Rasa Chitato
```

1. Rasa Sapi Panggang
2. Rasa Salmon
3. Rasa Ayam Geprek

```
Check Out Masukan = 2
```

```
-----
Jenis = Salmon
Merek = Chitato
```

```
-----
Salmon Chitato kategori , ( Spesial ) size ( Normal ) seharga 45000
```

```
-----
Kategori Barang >> Spesial
Harga per unit   >> 45000
```

```
100% Repah Rumpaut Laut rih SpesialDengan Khas Rempah Salmon Asli Menggoda
Dengan Manfaat Meningkatkan Moot dan Optimisme karna rasanya yang lezat dan gurih
```

```
Masukan Jumlah Yang Ingin di beli : 4
```

```
Subtotal Bayar = Rp. 180000
Jumlah yang harus dibayar sebesar Rp. 180000 bayar sebesar = Rp. 140000
Sisa yang Harus di bayar Rp. 40000 ( Terimakasih ) ingat sisah yang harus dibayar 40000
```

```
-----
PS C:\Users\fikya\Documents\extension\projek>
```

Nama : Fiky Ari Wijaya
NPM : 4520210095
Program : Inheritance_Polimorfisme
Update : 03 November 2021

Menampilkan Farian Rasa Chitato

1. Rasa Sapi Panggang
2. Rasa Salmon
3. Rasa Ayam Geprek

Check Out Masukan = 3

Jenis = Ayam Geprek
Merek = Chitato

Ayam Geprek Chitato kategori , (Spesial Hot) size (Normal) seharga 35000

Kategori Barang >> Spesial Hot
Harga per unit >> 35000

100% Rempah Gurih Bumbu Ayam Bawang Dengan Khas Bumbu Sambal Aceh
Dengan manfaat Meningkatkan Moot dan Optimisme karna rasanya yang lezat dan gurih

Masukan Jumlah Yang Ingin di beli : 2

Subtotal Bayar = Rp. 70000
Jumlah yang harus dibayar sebesar Rp. 70000 bayar sebesar = Rp. 75000
Ettt duit nya ke banyakan ni kembali nya jadi 5000

PS C:\Users\fikya\Documents\extension\projek> █