## Laporan Tugas Pemrograman Berorientasi Objek

### Source Code 1 (Satu)

```
import java.util.Scanner;
class contoh1{
    public static void main(String[] args) {
   double r, phi, luasli;
   int opsi, nilai1, nilai2, luasp, luase;
   Scanner Input = new Scanner(System.in);
    System.out.println("-----
۱۱ ) ،
    System.out.println("Nama: Fiky Ari Wijaya");
   System.out.println("NPM: 4520210095");
   System.out.println("Program: Program Luas Bangun Datar");
   System.out.println("Update: 06 October 2021");
   System.out.println("-----
** ) *
   System.out.print("Operasi Matematik");
   System.out.println("\n");
   System.out.println("1. Menghitung Luas Persegi");
   System.out.println("2. Menghitung Luas Lingkaran");
   System.out.println("3. Menghitung Luas Segitigas sama sisi");
   System.out.println("4. Keluar ");
```

```
System.out.println("\n");
   System.out.print("Memilih : ");
   opsi = Input.nextInt();
   System.out.println("\n");
   switch(opsi){
       case 1:
       System.out.println("-----
-- "" ) ;
       System.out.println("Luas Persegi");
      System.out.println("-----
-- "" ) ;
       System.out.print("Masukan Nilai Sisi = ");
       nilai1 = Input.nextInt();
       System.out.print("Masukan Nilai Sisi = ");
       nilai2 = Input.nextInt();
       luasp = nilai1 * nilai2;
       System.out.println("\n");
       if( luasp % 2 == 0) {
          System.out.println("Luas Persegi : "+luasp+"
(Bilangan Genap)");
       else{
          System.out.println("Luas Persegi : "+luasp+"
(Bilangan Ganjil)");
       } *
      System.out.println("-----
-- "" ) ;
       break;
```

```
case 2 :
      System.out.println("-----
      System.out.println("Luas Lingkaran");
      System.out.println("-----
      System.out.print("Masukan Nilai r (jari-jari) = ");
      r = Input.nextDouble();
      phi = 3.14;
      luasli = phi * r * r;
      System.out.println("\n");
      if( luasli % 2 == 0){
         System.out.println("Luas Lingaran : "+luasli+"
(Bilangan Genap)");
      }
      else{
         System.out.println("Luas Lingkaran : "+luasli+"
(Bilangan Ganjil)");
     } ;
      System.out.println("-----
      break;
      case 3 :
      System.out.println("-----
      System.out.println("Luas Segitiga");
      System.out.println("-----
-- "" ) ;
      System.out.print("Masukan Nilai Alas = ");
```

```
nilai1 = Input.nextInt();
       System.out.print("Masukan Nilai Tinggi = ");
       nilai2 = Input.nextInt();
       luase = nilai1 * nilai2 / 2;
       System.out.println("\n");
       if( luase % 2 == 0){
           System.out.println("Luas Segitiga : "+luase+"
(Bilangan Genap)");
       else{
           System.out.println("Luas Segitiga : "+luase+"
(Bilangan Ganjil)");
       } ;
       System.out.println("-----
-- "" ) ;
       break;
       case 4:
       System.out.println("Terimakasih Telah menggunakan Program
ini");
       break;
       default :
       System.out.println("Perintah Opsion Tidak di temukan");
       break;
```

## Bukti Running Program PBO-A Tugas No. 1 (Satu)

```
:\Users\fikya\Documents\java\Praktikum\Pertemuan3 Prak.PBO>java contoh1.java
                                                                                            :\Users\fikya\Documents\java\Praktikum\Pertemuan3 Prak.PBO>java contoh1.java
Nama: Fiky Ari Wijaya
                                                                                           lama: Fiky Ari Wijaya
NPM: 4520210095
                                                                                          NPM: 4520210095
 rogram: Program Luas Bangun Datar
                                                                                          Program: Program Luas Bangun Datar
Update: 06 October 2021
Update: 06 October 2021
Operasi Matematik
                                                                                          Operasi Matematik
                                                                                            Menghitung Luas Persegi
1. Menghitung Luas Persegi
2. Menghitung Luas Lingkaran
                                                                                            . Menghitung Luas Lingkaran
                                                                                            Menghitung Luas Segitigas sama sisi
 . Menghitung Luas Segitigas sama sisi
 . Keluar
                                                                                           Memilih : 3
Memilih : 1
                                                                                           Luas Segitiga
Luas Persegi
                                                                                           Masukan Nilai Alas = 2
Masukan Nilai Sisi = 7
                                                                                           Masukan Nilai Tinggi = 3
Masukan Nilai Sisi = 8
                                                                                          Luas Segitiga : 3 (Bilangan Ganjil)
Luas Persegi : 56 (Bilangan Genap)
```

# Laporan Tugas Pemrograman Berorientasi Objek

### Sourcode 2 ( Dua )

```
import java.util.Scanner;
public class contoh2 {
public static void main(String[] args) {
    Scanner Input = new Scanner(System.in);
    System.out.println("-----
" ) ;
    System.out.println("Nama: Fiky Ari Wijaya");
    System.out.println("NPM: 4520210095");
    System.out.println("Program: Program Konversi");
    System.out.println("Update: 06 October 2021");
    System.out.println("-----
"");
    System.out.println("\n");
    System.out.print("Konversi Suhu");
    System.out.println("\n");
    System.out.println("1. Dari Celcius");
    System.out.println("2. Dari Reamur");
    System.out.println("3. Dari Fahrenheit");
    System.out.println("4. Dari Kelvin");
    System.out.println("5. Keluar");
    System.out.println("\n");
```

```
System.out.print("Memilih : ");
    int opsi = Input.nextInt();
    System.out.println("\n");
    switch (opsi) {
        case 1:
        System.out.println("-----
        System.out.print("Masukkan Nilai Celcius : ");
        float c = Input.nextFloat();
        System.out.println("-----
        float reamur = 4*c / 5;
        float fahrenheit = 9*c / 5 + 32;
        float kelvin = c + 273;
        System.out.println("Celcius -> Reamur = " +reamur);
        System.out.println("Celcius -> Fahrenheit = "
+fahrenheit);
        System.out.println("Celcius -> Kelvin = " +kelvin);
        System.out.println("-----
        break;
        case 2:
        System.out.println("-----
        System.out.print("Masukkan Nilai Reamur : ");
        float r = Input.nextFloat();
        System.out.println("-----
        float celcius = 5*r / 4;
```

```
float kelvin2 = 5*r / 4 + 273;
        float fahrenheit2 = 9*r / 4 + 32;
        System.out.println("Reamur -> Celcius = " +celcius);
        System.out.println("Reamur -> Kelvin = "+kelvin2);
        System.out.println("Reamur -> Fahrenheit =
"+fahrenheit2);
        System.out.println("-----
---- "" ) ;
    break;
        case 3 :
        System.out.println("-----
        System.out.print("Masukkan Nilai Fahrenheit : ");
        float f = Input.nextFloat();
        System.out.println("-----
        float celcius2 = 5*(f-32)/9;
        float reamur2 = 4*(f-32)/9;
        float kelvin3 = 5*(f-32)/9 + 273;
        System.out.println("Fahrenheit -> Celcius
+celcius2);
        System.out.println("Fahrenheit -> Reamur
+reamur2);
        System.out.println("Fahrenheit -> Kelvin
"+kelvin3);
     System.out.println("-----
" ) 。
    break;
        case 4:
```

```
System.out.println("-----
---- <sup>**</sup> ) ;
        System.out.print("Masukkan Nilai Kelvin : ");
        float k = Input.nextFloat();
        System.out.println("-----
        float celcius3 = k-273;
        float reamur3 = 4*(k-273)/9;
        float fahrenheit3 = 9*(k-273)/5 + 32;
        System.out.println("Kelvin -> Celcius = " +celcius3);
        System.out.println("Kelvin -> Reamur = " +reamur3);
        System.out.println("Kelvin -> Fahrenheit
"+fahrenheit3);
     System.out.println("-----
" ) 。
     break;
        case 5:
        System.out.println("Terimakasih Telah menggunakan
program Ini");
     break;
        default:
        System.out.println("Opsion Tidak ditemukan");
     break;
```

## Bukti Running Program Tugas 2 (Dua) PBO A

```
:\Users\fikya\Documents\java\Praktikum\Pertemuan3 Prak.PBO>java contoh2.java
  \Users\fikya\Documents\java\Praktikum\Pertemuan3 Prak.PBO>java contoh2.java
                                                                                          Nama: Fiky Ari Wijaya
Nama: Fiky Ari Wijaya
                                                                                          NPM: 4520210095
NPM: 4520210095
                                                                                          Program: Program Konversi
Program: Program Konversi
                                                                                          Update: 06 October 2021
Update: 06 October 2021
                                                                                           Konversi Suhu
Konversi Suhu
                                                                                          1. Dari Celcius
1. Dari Celcius
                                                                                           . Dari Reamur
2. Dari Reamur
                                                                                             Dari Fahrenheit
  Dari Fahrenheit
                                                                                             Dari Kelvin
  Dari Kelvin
                                                                                             Keluar
  Keluar
                                                                                          Memilih : 3
Memilih : 1
                                                                                           Masukkan Nilai Fahrenheit : 243
Masukkan Nilai Celcius : 6
                                                                                           ahrenheit -> Celcius = 117.22222
Celcius -> Reamur
                                                                                          Fahrenheit -> Reamur = 93.77778
Fahrenheit -> Kelvin = 390.22223
Celcius -> Fahrenheit = 42.8
 \Users\fikya\Documents\java\Praktikum\Pertemuan3 Prak.PBO>java contoh2.java
                                                                                            \Users\fikya\Documents\java\Praktikum\Pertemuan3 Prak.PBO>java contoh2.java
NPM: 4520210095
                                                                                          NPM: 4520210095
Program: Program Konversi
Update: 06 October 2021
                                                                                          Program: Program Konversi
Update: 06 October 2021
onversi Suhu
                                                                                          Konversi Suhu
 Dari Celcius
                                                                                          1. Dari Celcius
  Dari Reamur
                                                                                            Dari Reamur
                                                                                          3. Dari Fahrenheit
4. Dari Kelvin
  Dari Fahrenheit
  Dari Kelvin
                                                                                           . Keluar
  Keluar
                                                                                          Memilih : 4
emilih : 2
                                                                                          Masukkan Nilai Kelvin : 15
Masukkan Nilai Reamur : 3
                                                                                          Kelvin -> Celcius = -258.0
```

```
:\Users\fikya\Documents\java\Praktikum\Pertemuan3 Prak.PBO>java contoh2.java
Nama: Fiky Ari Wijaya
NPM: 4520210095
Program: Program Konversi
Update: 06 October 2021
Konversi Suhu
1. Dari Celcius
 . Dari Kelvin
Memilih : 5
Terimakasih Telah menggunakan program Ini
```

Kelvin -> Reamur = -114.666664 Kelvin -> Fahrenheit = -432.4

Reamur -> Celcius = 3.75

Reamur -> Fahrenheit = 38.75

= 276.75

Reamur -> Kelvin