

# CAPITOLO 1: BARDO

## PRIVILEGI DI CLASSE OPZIONALI IL GIOCATORE D'AZZARDO

### ANTINORMALITÀ

---

Ogni volta che il bardo effettua una prova di caratteristica, un tiro salvezza o un tiro per colpire, tira due volte e deve usare il risultato più lontano da 10; se il risultato del dado è minore di 10, sottrae il suo modificatore, mentre se è maggiore di 10 lo aggiunge normalmente.

## IL COLLEGIO DEL CONTATTO

---

