

## ♦ Perché serve l'HTML

1. I browser **non permettono di trasformare XML con XSLT direttamente dai file .xml aperti con file:///** (per motivi di sicurezza).
2. Se vuoi vedere il risultato in Chrome:
  - Devi **usare HTML + JavaScript** come intermediario.
  - L'HTML carica il tuo XML e XSL, applica la trasformazione e mostra il risultato.

## ♦ Cosa fa l'HTML

- Contiene un `<div>` dove inserire il risultato della trasformazione:  
`<div id="output"></div>`
- Contiene il `<script>` che:
  1. Carica `dati.xml` e `stile.xsl`.
  2. Applica la trasformazione XSLT.
  3. Inserisce il risultato dentro il `<div>`.

### 💡 In sintesi:

- Serve **un file HTML** per far girare XML + XSL in Chrome.
- HTML + JS è il "ponte" tra i tuoi file e il browser.
- Una volta creato il file HTML, puoi riutilizzarlo per qualsiasi progetto XML + XSL, cambiando solo i file XML/XSL da caricare.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="it">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Test XML + XSL</title>
</head>
<body>

  <!--
    Questo div è dove verrà inserito il risultato della trasformazione XML + XSL
  -->
  <h1>Risultato trasformazione XML + XSL</h1>
```

```
<div id="output"></div>
```

```
<!--
```

```
  Script JavaScript:
```

- Carica i file XML e XSL
- Applica la trasformazione XSLT
- Inserisce il risultato nel div #output

```
-->
```

```
<script>
```

```
  // Funzione per caricare un file XML o XSL dal server locale
```

```
  async function loadXML(url) {
```

```
    // fetch() legge il file dal server
```

```
    const res = await fetch(url);
```

```
    // res.text() converte il contenuto in testo
```

```
    const text = await res.text();
```

```
    // DOMParser trasforma il testo in documento XML leggibile da JS
```

```
    return new DOMParser().parseFromString(text, "application/xml");
```

```
  }
```

```
  // Funzione principale per applicare la trasformazione XSLT
```

```
  async function applyXSLT() {
```

```
    try {
```

```
      // Carichiamo i file dati.xml e stile.xsl
```

```
      const xml = await loadXML("dati.xml");
```

```
      const xsl = await loadXML("stile.xsl");
```

```
      // Creiamo un processore XSLT
```

```
      const processor = new XSLTProcessor();
```

```
      // Importiamo il foglio di stile XSL
```

```
      processor.importStylesheet(xsl);
```

```
      // Applichiamo la trasformazione al documento XML
```

```
      const resultDoc = processor.transformToFragment(xml, document);
```

```
      // Inseriamo il risultato dentro il div #output
```

```
      document.getElementById("output").appendChild(resultDoc);
```

```
    } catch (e) {
```

```
      // Se c'è un errore (file non trovato, sintassi sbagliata, ecc.)
```

```
      // Mostriamo un messaggio di errore rosso nel div #output
```

```
      document.getElementById("output").innerHTML =
```

```
        "<p style='color:red'>Errore: " + e.message + "</p>";
```

```
    }
```

```
  }
```

```
  // Chiamiamo subito la funzione per eseguire la trasformazione
```

```
  applyXSLT();
```

```
</script>
```

```
</body></html>
```

## ♦ Come funziona passo passo

1. **HTML** crea la struttura della pagina, con un `<div id="output">` dove comparirà il risultato.
2. **JavaScript:**
  - Carica `dati.xml` e `stile.xsl` dal server locale (Live Server).
  - Applica XSLT per trasformare XML in HTML leggibile.
  - Inserisce il risultato nel div `#output`.
  - Gestisce eventuali errori mostrando un messaggio rosso.
3. Il file HTML è **necessario** perché Chrome non permette di trasformare XML + XSL direttamente da file locali.

❶ Se l'estensione **Live Server** non è installata in Visual Studio Code, nella barra di ricerca in alto scrivi:

Live Server

Cerca l'estensione chiamata **“Live Server”** di **Ritwick Dey** (è la più popolare e affidabile)

❷ Installare l'estensione

❸ Avviare Live Server

1. Apri la cartella del tuo progetto (`index.html`, `dati.xml`, `stile.xsl`) con **File** → **Open Folder.....**
2. Apri il file `index.html`.
3. In basso a destra della finestra di VS Code comparirà un pulsante **“Go Live”** → cliccaci sopra.
4. Chrome si aprirà automaticamente con un URL locale tipo:

`http://127.0.0.1:5500/index.html`

Ora puoi vedere la trasformazione XML + XSL direttamente nel browser