

Music Spotify

Xamarin API App

AUTOR: MERTA FILIP

Obsah

Popis	2
Výběr API.....	2
Funkčnost	2
Prostředí	2
Schéma	3

Verze dokumentu

Schváleno	Verze	Podpis	Datum
Projektový manažer	1.0	Filip Merta	17.11.2020

Popis

Výběr API

V tomto projektu bude využita Spotify API. Jde o prostředí ve kterém lze najít všechny informace o skladbách, interpretech, albech a mnoho dalšího kolem hudby. Pro práci se Spotify API je zapotřebí pouze registrace na oficiálních stránkách. Vše je poté zdarma při dodržení smluvních podmínek.

Funkčnost

Aplikace po zapnutí se otevře na hlavní obrazovce. Ta bude sloužit jako rozcestník mezi alby. To znamená, že zde bude možnost volby jednoho z předepsaných interpretů. Po vybrání se zobrazí všechna alba, která jsou na Spotify API. Alba bude možné rozkliknout a otevře se nová stránka se skladbami v albu. Vyhledávání bude možné pouze s přístupem k internetu. Pokud některá data byla načtena již předtím, nebude proto problém je zobrazit i s vypnutým přístupem k internetu.

Prostředí

Jako prostředí vývoje aplikace je vybrán Xamarin forms od Microsoftu. Aplikace bude proto vyvíjena na IOS i na Android zároveň. Díky tomuto prostředí je možné později cílit i na jiná zařízení. Tento program taktéž podporuje snadné doplnění balíčků, které pomohou s psaním kódu, který je v programovacím jazyce C#.

Schéma

