**ŽILINSKÁ UNIVERZITA V ŽILINE**

FAKULTA RIADENIA A INFORATIKY



**RPG**

SEMESTRÁLNA PRÁCA

**Vypracoval:** Filip Michalek

**Študijná skupina:** 5ZYS14

**Predmet:** Informatika 2

**Obsah**

1. Zadanie práce3

2. Používateľská príručka3

2.1. Pravidlá hry / popis funkcií3

2.2. Používanie práce3

2.3. Spustenie práce3

3. Programátorská časť4

3.1. Návrh práce, realizácia, popis tried a UML diagram 4

1. **Zadanie práce**

Ako semestrálnu prácu som si zvolil hru typu RPG. V tejto hre sa da voľne pohybovať po miestnostiach a bojovať s nepriateľmi.

1. **Používateľská príručka**

Používateľská príručka obsahuje pravidlá hry / popis funkcií, používanie práce a spustenie práce.

* 1. **Pravidlá hry / Popis funkcií**

Hra je určená pre jedného hráča. Hra obsahuje 3 levely , kde 1. je najľahší level a 3. je najťažší. Cieľom je poraziť všetkých nepriateľov a prejsť poslednom portálom.

* 1. **Používanie práce**

Pri spustení sa zobrazí mapa a panáčik, ktorého môžete ovládať.

Ovláda sa šípkami na klávesnici alebo klávesmi W(hore), A(doľava), S(dole), D(doprava). Boj s nepriateľmi prebehne automaticky pri priblížení.