# Seminář IVT

Referát: Autorské právo

Nápovědy povolené

## Word

* Patkové pro tištěné dokumenty
* Revize: oprava typografických chyb, sledování změn, opravím a žádná revize
* Když chci číslované nadpisy, tak prvně použiju normální nadpisy, očísluju a pak změním teprve styly nadpisů
* Nadpisy musí být založené na nadpis 1,2,3 aby fungoval obsah (čudlík nahoře vedle odrážek)
* Pokud chci fancy číslování, tak musím jít v domů na číslovací chlívek

Referát-Word

* 11/10
* Good source of information
* Rozdíl mezi textovým editorem a textovým procesorem-editor nemá úpravy, procesor má¨
* Pouze umisťujeme kurzor, když měním vlastnost odstavce
* Podpisek u obrázků -> označím obrázek -> reference -> titulek
* Rejstřík – reference
* Tabulátory -> odstavec -> tabulátory
* Převod textu na tabulku – označím text myší -> vložení -> tabulka -> vložení tabulky z textu a nastavím oddělovače
* Když dělám makra tak musím word uložit jako .docm
* Word 🡪 zobrazení záznam makra 🡪 udělám co chci udělat a dole vlevo kliknu na zavření makra
* Provedu makro
* Funkce nahradit v Domů, nahradit co za co, pokud to nejsou písmenka tak dám více a zaškrtnu zástupné znaky
* Dělení slov 🡪 rozložení 🡪 dělení slov (odškrtnout slova psaná velkými písmeny)
  + Max 3 řádky
* Vodoznak; Návrh 🡪 vodoznak
* Poznámka pod čarou; reference 🡪 poznámka pod čarou
* Zdroj pro korespondenci
  + Musím si udělat nový soubor
  + Korespondence 🡪 vybrat příjemce 🡪 z existujícího seznamu
  + Vložit slučovací pole

## Operační systémy

* Prezentace v hodině
* Základní softwarové vybavení počítače
* Část systémového softwaru
* Rozhraní mezi hardwarem a aplikačními programy
* Ovládá technické vybavení počítače
* Jádro (kenel) + pomocné sys. Nástroje
* Ovládá počítač
* Řídí zpracování vstupních dat
* Komunikace s uživatelem
* Komunikace s externími zařízeními
* Spravuje prostředky
* Uděluje přístupy
* Vytváří aplikační rozhraní
* Uživatelské rozhraní:
  + Textové (ms dos)
  + Grafické
  + Komunikace s uživatelem
* Dělení
  + Typy zařízení
    - Desktop
    - Mobilní zařízení
    - Operační systém reálného času – nejrychlejší reakce (automobil, virtuální realita)
  + Počet úloh (podle počtu aktuálně probíhajících programů)
    - Jedno úlohové
    - Více úlohové-multitasking
  + Počet uživatelů
    - Jeden uživatel
    - Více uživatelů
* Nejpoužívanější OS
  + MS DOS
    - První
    - PC pro firmu IBM
    - Jednouživatelský, jedno úlohový, textový
    - DOS (diskový operační systém)
    - 1. Windows byla grafická nadstavba na MS DOS
  + Windows
    - Microsoft
    - Označení – práce s ikony
    - Nejpoužívanější
    - WS 95 – podpora Plug-and-play (je jednoduché připojit jiné zařízení-kompatibilita)
  + Mac OS
    - Macintosh OS
    - Apple
    - Nelze nainstalovat na běžný systém
    - Agua – grafické rozhraní
    - Mac OS – každý rok nový (Sequoia)
  + Linux
    - Více úlohové, více uživatelské
    - Vychází z Unixu
    - Freeware
    - Potřeba uvádět zdrojového kódu
    - Několik druhů, lze je volně nainstalovat
    - Autor: Linus Torvalds¨
  + Android
    - Google
    - Pro mobilní zařízení
  + Serverové OS
    - Windows Server
    - Linux

## Příkazový řádek

* + Uživatelské textové rozhraní
    - CD – current direktory
    - CD .. – o jedno zpět
    - CD\ - vrátit se na kořenový adresář
    - (logický disk – disk rozdělený na logické celky, označeno písmenem)
    - Dir – výpis souborů a složek z aktuálního
    - Tree – vypíše všechny pod, ale jenom adresáře
    - MD – make direktory
    - RD – remove direktory
    - Copy
    - Ren – rename
    - Date
    - Time
    - Změna logického disku: H: bez CD

## Excel

* Maticové funkce – (např. četnost) – vytvořím si tabulku s podmínkama – označím všechny buňky na který chci doplnit – udělám funkci a kliknu ctrl – shift – enter
* Čísla jiného formátu: napíšu číslo – označím – formát buňky a vlastní
* Náhodné číslo, převedené na hodnoty – označím – ctrl c – domů – vložit – hodnotu
* Jakákoliv podmínka – funkce if/KDYŽ
* **Funkce četnost!!!**
* Procenta = g2/g18-1
* Podmínky
* Kontingenční tabulka?
* Seřazení někoho podle něčeho – funkce RANK (=RANK(G3;G$2:G$16;0))
* Funkce dnes() – vrátí dnešní datum
* Grafy – označit všechno – vložit graf
  + Když chci něco změnit tak v záložce formát, označím datovou řadu a pravým tlačítkem upravím data

### Excel databáze

* Pojmenování tabulky – označit – vzorce – označení názvu
* Vypsat z tabulky – filtr (automatické pouze když jedno kritérium, nebo vztah a zároveň)
* Ctrl Page Down/PageDown – přeskakování mezi listy
* Vlastní zobrazení – označím – Zobrazení – vlastní zobrazení – uložím
* Vidím NEBO – zkopíruju hlavičku pod tabulku – napíšu pod ní kritéria – postavím se do tabulky – a dám Upřesnit – oblast kritérií: hlavička
* **VIZ TABULKA NA FUNKCE, KDY POUŽÍVAT KTEROU**
* Na D funkce potřebujeme zase zkopírovat hlavičku
* Vnořená funkce – když – vlevo nahoře změním na funkci např countif (oblast je to z čeho vybírám kritérium (celý sloupeček bez hlavičky)) nahoře v řádku kliknu do „když“ a jedu)
* Oblast pro součet/průměr – celý sloupeček bez hlavičky s tím součtem
* Pole – to co se počítá
* Vyhledejte 🡪 DZÍSKAT
* SVYHLEDAT – hledat – Mareš
  + tabulka – celá tabulka
  + sloupeček – číslo sloupce
  + enter
* **Souhrny** – více výpočtů jednoho typu
  + Seřadím, podle čeho to mám seřadit
  + Nahoře dám, podle čeho mám rozdělit (např pokaždé, když se změní ročník udělá průměr součet)
  + Zakliknu jakou operaci chci a dám enter
* **Kontingenčí tabulka**
  + Vložení
  + Vždy dávat na nový list
  + A taháme podle kritérií
  + Možnosti – klasické zobrazení kontingenčí tabulky
  + „Protože je dobré ukázat postup“, „A tohle jsem si nechal u zkoušení“, neříkat: „Ježíš to neumím“
  + Když dám do hodnoty – textovou položku 🡪 hodnota
* **Kontingenčí graf** 
  + Možnosti klasické zobrazení
  + A natahuju
  + Když chci změnit součet, průměr atd. tak jen kliknu pravým tlačítkem na hodnoty a změním typ

## Hardware

* Technické vybavení počítače
* Základní komponenty
  + Grafická karta, procesor, základní deska
* Paměti
* Periferní zařízení

### Základní deska

* Klíčový komponent
* Sloty na další karty, zařízení
* Vše spojuje

### Procesor

* Výkon se počítá v GHz
* Několik jader
* Hromada tranzistorů
* Vykonává aritmetické a logické operace

### Grafická karta

* Specializovaný procesor, který zpracovává grafických dat a obrazových vstupů a výstupů
* Se základovou deskou spojena s psi express
* Integrovaná grafická karta x Dedikovaná grafická karta
  + Integrovaná karta jednodušší
* Parametry:
  + VRAM – množství pamětu
  + Počet výpočetních jednotek
  + Typ paměti: GDDR6

### Napájecí zdroj

* Zajišťuje napájení všech komponentů
* Důležité mít zdroj s dostatečným výkonem
* Moc velký zdroj není efektivní a plýtváme energií

### RAM

* Slouží k dočasnému ukládání dat
* Čím více RAM tím více toho může běžet najednou
* DDR3, DDR4, DDR5 – novější generace
* V graf kartách GDDR
* V mobilech LPDDR
* Pájená x vyndavatelná
* Cache paměť
  + Vyrovnávací paměř
  + Velmi rychlá paměť procesoru
  + Uchování používaných dat a instrukcí
  + Rozděleno na několik úrovní podle rychlosti (L1, L2, L3)

### Pevný disk

* HDD x SSD
  + HDD mechanický disk (plotna) se točí rychlostí: 5400 otáček za minutu
  + SSD je rychlejší, tichý, energicky efektivní
  + SSD se zapojuje pomocí M.2/SATA
  + HDD se zapojuje pomocí SATA
* Rychlost se meří v MB/s

### Periferní zařízení

* Vstupní
* Výstupní
* Vstupně/Výstupní
  + Přenosné disky

### Připojování k počítači

* USB
  + Univerzálně používané rozhraní
  + USB.2, USB.3, USB C
* HDMI
  + Umožňuje přenos obrazů a videí
* Bluetooth
  + Bezdrátová technologie, na krátké vzdálenosti
* WI-FI
  + Internet, bezdrátově
* Ethernet
  + Internet, drát

### Druhy počítačů

* Superpočítače
  + Na neural network
  + Předpověď počasí
* Mainframe počítače
  + Velké výpočetní systémy
  + Obsluhuje tisíce počítačů
* Osobní počítač
* Server
  + Propojení mezi více počítačema
* Tablety a chytré počítače

### Paměťové média

* Kartonové štítky
* Magnetická média
  + Disketa
    - Velký, malý
  + HDD
* Optická média
  + CD, DVD(5Gb), Blu – ray
  + CD ROM/Mechanika – laserový paprsek snímá odraz, plošky a prohlubně
* Elektronická paměť
  + Moderní
  + Spolehlivé
  + Časem se může náboj ztratit

## Sítě

### Internet

#### Historie

* Referát Stázka
* Původně pro vojenské účely
* 1962 – Arpa
* Joseph Licklider – kocept internetu
* Pal Baran – vymyslel způsob připojování paketů
* Arpanet – předchůdce internetu
* 70. léta email
* 1983 – DNS – názvy domén pro lehčí využití
  + Využití TCP/IP
* 1987 – „Internet“
* 1989 – koncept WWW
* 1991 – zpřístupnění veřejnosti
* 1992 – první spuštění v ČR – ČVUT

#### Struktura

* Síťová struktura
  + Fyzická: kabely, optická vlákna
  + Internetové uzly: mezi hlavnímu uzly patří datová cšentra, servery a IXP – internet Exchange points
* Páteřní sítě
  + Hlavní optické linky: vytvářejí páteřní linky
* Protokoly
  + TCP/IP
  + DNS
* Poskytovatelé internetových služeb
* Koncové uživatelské zařízení
  + Routery atd.
* Služby a aplikace
  + Prohlížeč, aplikace

#### Základní pojmy

* Přepojování packetů – data jsou posílána v malých balíčcích a různou cestou, kde se seřádí do správného pořádí
* TCP/IP
  + 1974 – Vint Cerf, Bob Kahn
  + Propojení všech sítí
  + IP
    - Umožňuje komunikaci mezi dvěma libo. Počítači
  + TCP
    - zajišťuje spolehlivý obousměrný transport dat mezi dvěma libo. body počítači
  + IP adresa
    - Unikátní číselný identifikátor pro všechna zařízení připojené k internetu
    - Dnes IPv6
    - Dříve IPv4(192.168.1.1)
* WWW – World Wide Web – systém prohlížení, ukládání dokumentů a souborů
* DNS – Domain Name systém překládá název domény na IP adresy
* ISP – poskytovatel internetového připojení
* URL – uniform resource locator – adresa, kterou používáme k vyhledávání konkrétních webových stránek
* HTTPS - pro