



Тестовое задание

на вакансию «Аналитик игровых данных»

Уважаемый кандидат,

Ниже вы найдете описание тестового задания. Просим вас подтвердить его получение и указать примерные сроки выполнения.

Если у вас появятся вопросы, пишите: hr@playkot.com, будем рады ответить. Желаем успехов!

Введение:

В приложенной таблице содержится выборка данных по пользователям игры «Рыцари: Битва Героев» (<http://vk.com/app3289256>).

Файл представляет собой выгрузку данных по игрокам, установившим приложение в период с 11 апреля по 22 июля. Тип данных описан в первой строке таблицы.

1. Найдите и опишите две-три наиболее значимые, на ваш взгляд, взаимозависимости данных, которые можно использовать при дальнейшем развитии и продвижении игры.

2. Составьте документ с результатами вашей аналитики, который вы разошлете команде игры. Ваша задача – наглядно донести до команды ваши находки, позаботившись при этом об их рабочем времени. Они должны узнать самое важное, затратив на это минимум времени.

Оцениваться будет не количество страниц, а смысловая нагрузка ваших рекомендаций. Это не курсовая работа, "воды" не нужно. Процесс расчета базовых показателей в отчет включать не следует.

3. В документе дайте возможные рекомендации команде проекта по дальнейшему развитию и продвижению игры.

4. Напишите текст тикета (краткое ТЗ) программисту для расчета показателя LTV пользователя в игре.

Удачи!