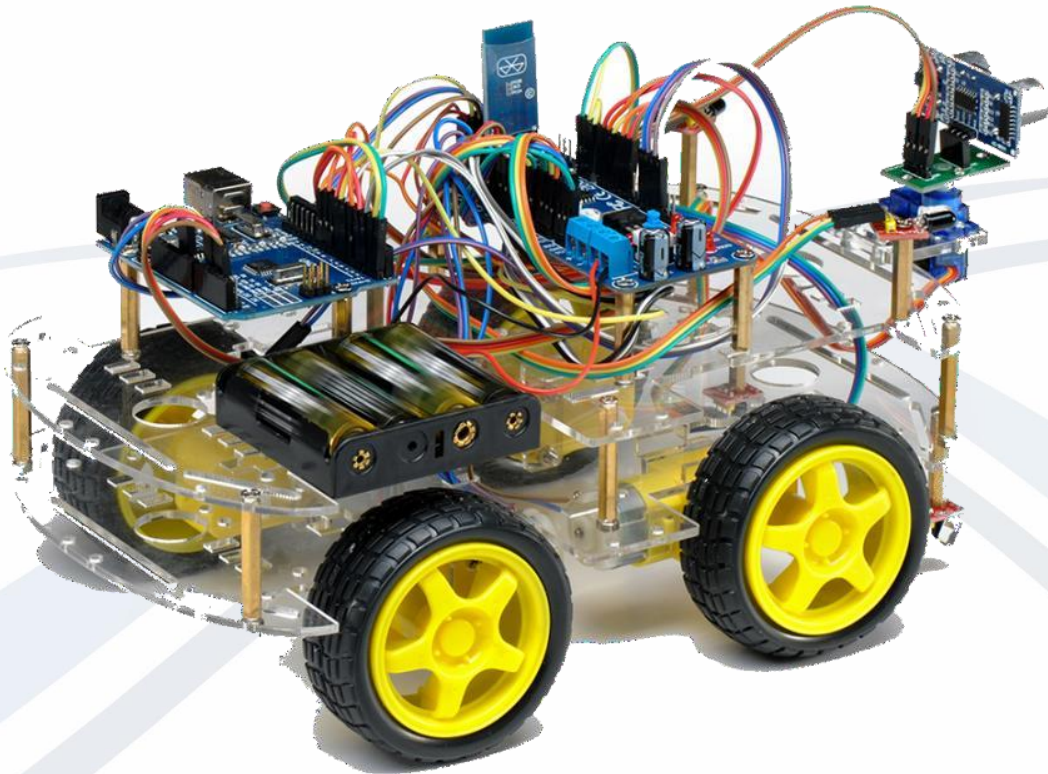


Teknik Pemrograman Arduino

Chapter 1



Teknik Pemrograman
Syaeful Anas Aklani, M.Kom

Hello....



Syaeful Anas Aklani, M.Kom
Tiban Indah, Sekupang Batam



081270621498



Student P.hD UTeM Malaysia



Tata Tertib

- 1. Mahasiswa diwajibkan hadir tepat waktu dengan maksimum keterlambatan 30 menit setelah kuliah di mulai.**
- 2. Keterlambatan Dosen selama 45 menit tanpa pemberitahuan berarti kelas dinyatakan kosong dan akan dilakukan kelas pengganti.**
- 3. Mahasiswa harus berpenampilan rapi (menggunakan kemeja dan sepatu), tidak berbicara dengan rekannya di kelas, dan tidak mengganggu jalannya perkuliahan.**
- 4. Mahasiswa tidak diperkenankan menyalakan suara handphone di dalam kelas (silent).**
- 5. Mahasiswa tidak diperkenankan makan di dalam kelas.**
- 6. Mahasiswa wajib aktif di dalam kelas maupun di E-Learning UIB**
- 7. Mahasiswa wajib mengerjakan tugas mandiri**
- 8. Mahasiswa wajib berkontribusi aktif dalam tugas kelompok**

Pertemuan	Materi
Chapter 1	materi kontrak kuliah, silabus, dasar pemrograman
Chapter 2	Flowchart & Pseudoce
Chapter 3	Variabel, Tipe Data, Operator
Chapter 4	Logika If, If Else
Chapter 5	Switch, Case
Chapter 6	Looping
Chapter 7	Desain Project
Chapter 8	UTS

Pertemuan	Materi
Chapter 9	Advanced Looping
Chapter 10	Array & Multi array
Chapter 11	Fungsi dan Procedure (Method)
Chapter 12	Desain Project / Case Study
Chapter 13	Desain Project / Case Study
Chapter 14	Desain Project / Case Study
Chapter 15	Quiz / Discussion Project
Chapter 16	UAS Demo Presentasi Project

Kehadiran (5%) + Tugas 1(5%) + Tugas 2(10%)+ Quiz(15%)+
UTS(30%)+ UAS(35%)

Case Study