

Struktur Percabangan

Statement if, if else, switch di Java

Teknik Pemrograman

Syaeful Anas Aklani, M.Kom

Struktur Kontrol di Java (Percabangan)

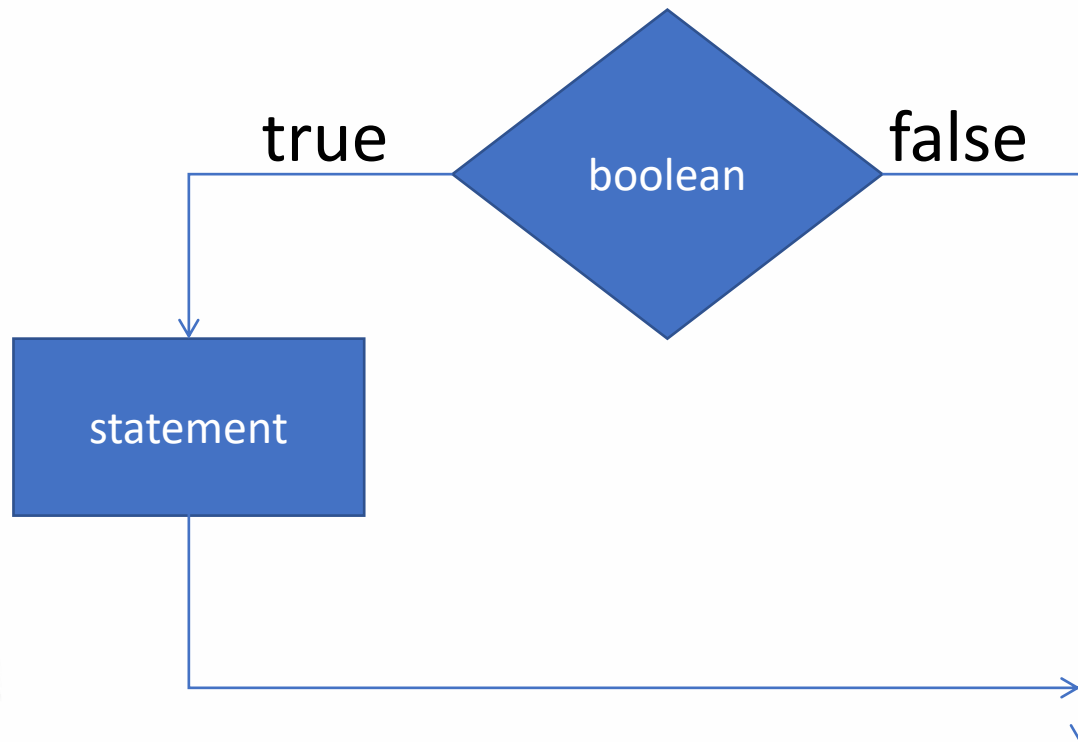
Di bahasa pemrograman java terdapat struktur kontrol di mana dapat mengubah statement pernyataan dala program.

Statement if

Pernyataan if akan menentukan sebuah pernyataan (atau blok kode) yang akan eksekusi jika dan hanya jika persyaratan bernilai benar(true).

Struktur Kontrol di Java

Statement if



The screenshot shows a Java IDE with a file named "Chapter51.java". The code defines a package, a class, and a main method. Inside the main method, variables are declared and assigned values, and an if statement is used to change the value of a boolean variable based on a comparison. The output window shows the result of running the program.

```
6 package chapter5.pkg1;
7
8 /**
9  *
10  * @author Lenovo
11  */
12 public class Chapter51 {
13
14     /**
15      * @param args the command line arguments
16      */
17     public static void main(String[] args) {
18         // TODO code application logic here
19         int nilai = 6 ;
20         boolean lulus= false ;
21         int nilaiku = 8;
22
23         if (nilaiku > nilai) {
24             lulus = true ;
25         }
26         System.out.println("status lulus:"+lulus);
27
28     }
```

Output - Chapter5.1 (run) ×

```
run:
status lulus:true
BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 second)
```

Struktur Kontrol di Java

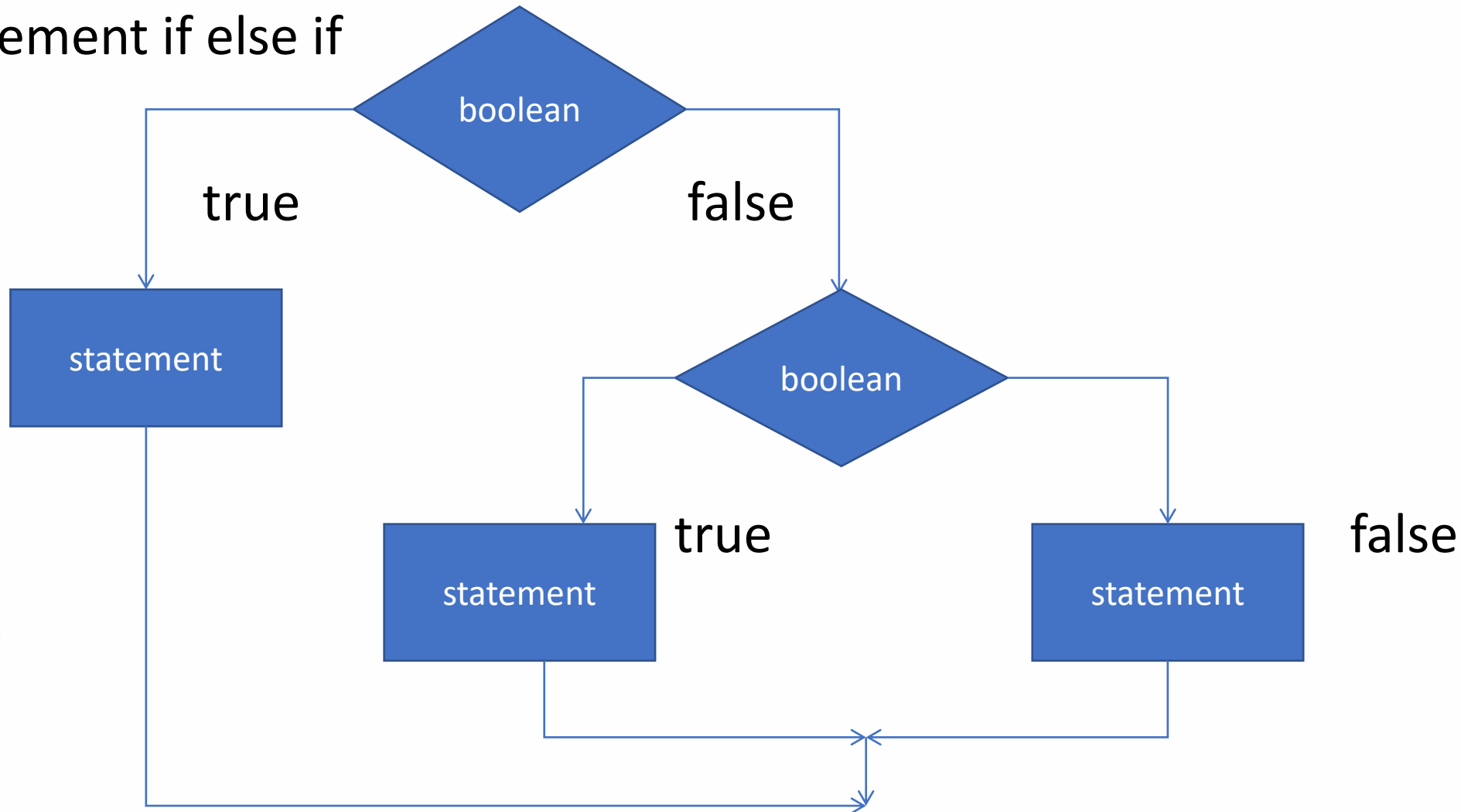
Statement if-else-if

Pernyataan pada bagian kondisi else dari blok if-else dapat menjadi struktur if-else yang lain. Kondisi struktur seperti ini memungkinkan kita untuk membuat seleksi persyaratan yang lebih kompleks.

Bentuk statement if-else if,
if(boolean_expression1)
statement1;
else if(boolean_expression2)
statement2;
else statement3

Struktur Kontrol di Java

Statement if else if



```
Source History
16
17 public static void main(String[] args) {
18     int nilai =50;
19     String ket;
20
21     if(nilai >85){
22         ket="A";
23     }else if(nilai <75){
24         ket="B";
25     }else if(nilai <45){
26         ket="C";
27     }else {
28         ket="E";
29     }
30     System.out.println("Nilai Anda : "+nilai);
31     System.out.println("Keterangan Anda : "+ket);
32     System.exit(0);
33 }
34
35 }
```

chapter5.pkg2.Chapter52 > main > if (nilai > 85) else if (nilai < 75) >

Output - Chapter5.2 (run) X

```
run:
Nilai Anda : 50
Keterangan Anda : B
BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 second)
```

Tugas

Buatlah menghitung nilai menggunakan logika if