

DAFTAR PUSTAKA

- Alizar, F. A., 2019. Perancangan Aplikasi Pembayaran Non Tunai untuk Pengelolaan Bisnis Pencucian Mobil dengan Memanfaatkan Teknologi QR Code (Studi Kasus : Oto Pro Car Wash & Detailling Padang). *Journal Teknologi*, pp. 1-13.
- Azizah, H. & Putra, D., S., 2019. Penerapan E-Health Pada Sistem Reservasi Perawatan Kulit Wajah Di Klinik Kecantikan Dokter Mirda Berbasis Android. *JISAMAR (Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research)*, 3(2), pp. 121-133.
- Damanik, E., 2012. Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Online Menggunakan Payment Gateway. *JMS STMIK Mikroskil*, 13(1), pp. 63-71.
- Darussalam, R., 2015. Implementasi Android Beam (Nfc) Sebagai Metode Pembayaran Dan Pencarian Informasi. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, pp. 1-8.
- Efiana, L., 2014. Pengertian Profesi kasir. [Online]
Available At: https://www.academia.edu/9664443/Makalah_Respon_Sosial_Profesi_Kasir_
[Diakses 1 September 2020].
- Handayani, Rini. & Eka, T., W., 2015. Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Pembayaran Siswa Terkomputerisasi Pada Bimbingan Belajar Dan Konseling Galileo Institute Di Tangerang. [Online]
Available At: <https://widuri.raharja.info/index.php?title=SI114468260>
[Diakses 1 September 2020].
- Gustasari, 2016. Pengontrolan Sistem Akses Menggunakan Card Rfid Dan Web Berbasis Arduino. [Online]
Available At: <https://widuri.raharja.info/index.php?title=SI1233473400>
[Diakses 22 Juni 2020].
- Hasannah, N., 2018. Perancangan Sistem Informasi Manajemen Aset It Untuk Pencatatan History Maintenance Pada Pt. Aerofood Indonesia. [Online]
Available At: <https://widuri.raharja.info/index.php?title=SI1412482699>

[Diakses 22 Juni 2020].

Hendraswara, Ardhanta & Fajar, 2016. Perancangan Pemesanan Paket Wisata dengan Pembayaran Online Menggunakan Payment Gateway pada aplikasi Android (Studi Kasus: CV Ambarawa Raya Travel Agent). Jurnal Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Satya Wacana Salatiga. pp. 1-20.

Honni & Angela, 2018. Prototipe Aplikasi Mobile Android Yourdreamjs Untuk Pelamar Dan Pencari Kerja. Journal of Business and Audit Information Systems, 1(1), pp. 19-29.

Insyifani, I. I., 2016. Aplikasi Mobile Internship Application System Pada PT Garuda Maintenance Facility Aeroasia. [Online]

Available At: <https://widuri.raharja.info/index.php?title=TA1431380152>

[Diakses 22 Juni 2020].

Irsan, M., 2015. Rancang Bangun Aplikasi Mobile Notifikasi Berbasis Android Untuk Mendukung Kinerja Di Instansi Pemerintahan. Jurnal Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Tanjungpura, pp. 1-6.

Kurniawan, D. B., 2017. Perancangan Sistem Informasi Manajemen Arsip Untuk Mempermudah Kinerja Pegawai Pada Kecamatan Pakuhaji. [Online]

Available At: <https://widuri.raharja.info/index.php?title=SI1511489931>

[Diakses 22 Juni 2020].

Lubis, S. D., 2019. Perancangan Aplikasi Penggajian Pegawai Berbasis Desktop Pada Badan Pengelolaan Keuangan Dan Aset Daerah Kabupaten Simalungun. Jurnal Stindo Profesional, 5(4), pp. 129-135.

Mastan, Adrian & Ignatius., 2016. Rancang Bangun Aplikasi Pengelolaan Pujasera Enam Belas Dengan Sistem Kasir Terpusat. JSIKA, 5(6), pp. 1-7.

Oktarima. B., 2005. Analisis Antrian Di Kasirhypermart Mall Wtc Matahari Serpong. Jurnal Ilmiah Ilmu Manajemen, pp. 1-12.

Puspasari, M. & Maulina, D., 2019. Digitalisasi Pembayaran Marketplace Menggunakan Midtrans Payment Gateway. Jurnal Mobile and Forensics (MF), 1(1), pp. 22-28.

Pontororing, P. P. & Andika, A., 2019. Analisis Risiko Aktivitas Pekerjaan Karyawan Perusahaan Ritel Dengan Metode FMEA dan Diagram Fishbone. Jurnal Kajian Ilmiah Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, 19(1), pp. 1-7.

Turmiran & Sopian, M., 2015. Aplikasi Desktop Perhitungan Biaya Pembuatan Gerobak Alumunium CV. Mitra Alumunium. Jurnal Sisfotek Global, 5(2), pp. 86-90.

Tague, N. R. & Nilma.N., 2018. Analisis Cause Effect Mengenai Dampak Dari Implementasi Bandung Smart City. Program Studi Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Indraprasta PGR. pp.11 (1), 57-64.

Wardhani, K. N. & Rifqi, M., 2017. Aplikasi Peran Dan Kegunaan Teknologi Near Field Communication (NFC) Terhadap Kegiatan Proses Belajar Mengajar Di Perguruan Tinggi (Studi Kasus : Universitas Mercu Buana). Jurnal ilmu teknik dan komputer. 1(1), pp. 20-26.

Yuliantiny, Y., 2017. Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Koperasi SMA Negeri 14 Kab. Tangerang. [Online]Available At:
<https://Widuri.Raharja.Info/Index.Php?Title=Ta1422378742>

[Diakses 22 Juni 2020].

UNIVERSITAS
MIKROSKIL