

## 1. LOGIKK

## Logiske operasjoner

Symbol	Mening
$\sim p$	ikke $p$
$p \wedge q$	$p$ og $q$
$p \vee q$	$p$ eller $q$
$P \equiv Q$	$P$ er ekvivalent med $Q$
$p \rightarrow q$	$p$ impliserer $q$
$p \leftrightarrow q$	$p$ hvis og bare hvis $q$
$\therefore$	Derfor

NB!  $\neg$  og  $\sim$  betyr det samme.

## Logiske operasjoner

Symbol	Mening
$P(x)$	Predikat i $x$ : parametrisert utsagn med $x$ som parameter
$P(x) \Rightarrow Q(x)$	Sannhetsmengden til $P(x)$ er inneholdt i sannhetsmengden til $Q(x)$ .
$P(x) \Leftrightarrow Q(x)$	Sannhetsmengden til $P(x)$ er lik sannhetsmengden til $Q(x)$ .
$\forall$	For alle
$\exists$	Det eksisterer

## Logikklovene

Kommutative lover:	$p \wedge q \equiv q \wedge p$	$p \vee q \equiv q \vee p$
Assosiative lover:	$(p \wedge q) \wedge r \equiv p \wedge (q \wedge r)$	$(p \vee q) \vee r \equiv p \vee (q \vee r)$
Distributive lover:	$p \wedge (q \vee r) \equiv (p \wedge q) \vee (p \wedge r)$	$p \vee (q \wedge r) \equiv (p \vee q) \wedge (p \vee r)$
Identitetslover:	$p \wedge \mathbf{t} \equiv p$	$p \vee \mathbf{c} \equiv p$
Negasjonslover:	$p \vee \sim p \equiv \mathbf{t}$	$p \wedge \sim p \equiv \mathbf{c}$
Dobbel negativ-lov:	$\sim(\sim p) \equiv p$	
Idempotente lover:	$p \wedge p \equiv p$	$p \vee p \equiv p$
Universalgrenselover:	$p \vee \mathbf{t} \equiv \mathbf{t}$	$p \wedge \mathbf{c} \equiv \mathbf{c}$
DeMorgans lover:	$\sim(p \wedge q) \equiv \sim p \vee \sim q$	$\sim(p \vee q) \equiv \sim p \wedge \sim q$
Absorpsjonslover:	$p \vee (p \wedge q) \equiv p$	$p \wedge (p \vee q) \equiv p$
Negasjon av $\mathbf{t}$ og $\mathbf{c}$ :	$\sim \mathbf{t} \equiv \mathbf{c}$	$\sim \mathbf{c} \equiv \mathbf{t}$
	$\mathbf{t} = 1 = \text{tautologi}$	$\mathbf{c} = 0 = \text{selvmotsigelse}$

## Inferens-regler

<b>Modus Ponens</b>	$p \rightarrow q$ $p$ $\therefore q$	<b>Eliminasjon</b>	$p \vee q$ $\sim q$ $\therefore p$	$p \vee q$ $\sim p$ $\therefore q$
<b>Modus Tollens</b>	$p \rightarrow q$ $\sim q$ $\therefore \sim p$	<b>Transitivitet</b>	$p \rightarrow q$ $q \rightarrow r$ $\therefore p \rightarrow r$	
<b>Generalisering</b>	$p$ $\therefore p \vee q$	<b>Oppdeling i tilfeller</b>	$p \vee q$ $p \rightarrow r$ $q \rightarrow r$ $\therefore r$	
<b>Spesialisering</b>	$p \wedge q$ $\therefore p$	$p \wedge q$ $\therefore q$	<b>Motsigelse</b>	$\sim p \rightarrow \mathbf{c}$ $\therefore p$
<b>Konjunksjon</b>	$p$ $q$ $\therefore p \wedge q$			

## 2. KOMBINATORIKK

## Formler for kombinatorikk

	Ordnet utvalg	Uordnet utvalg
Med tilbakelegging	$n^r$	$\binom{n+r-1}{r}$
Uten tilbakelegging	$\frac{n!}{(n-r)!}$	$\binom{n}{r}$

$$\binom{n}{r} = \frac{n!}{r!(n-r)!}$$

Antall elementer i en union

$$N(A \cup B) = N(A) + N(B) - N(A \cap B)$$

## 3. MENGDELÆRE

## Mengdelovene

Alle mengder er inneholdt i en universalmengde  $U$ .

Kommutative lover:	$A \cap B = B \cap A$	$A \cup B = B \cup A$
Assosiative lover:	$(A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C)$	$(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$
Distributive lover:	$A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$	$A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$
Identitetslover:	$A \cap U = A$	$A \cup \emptyset = A$
Negasjonslover:	$A \cup A^c = U$	$A \cap A^c = \emptyset$
Dobbel negativ-lov:	$(A^c)^c = A$	
Idempotente lover:	$A \cap A = A$	$A \cup A = A$
Universalgrenselover:	$A \cup U = U$	$A \cap \emptyset = \emptyset$
DeMorgans lover:	$(A \cap B)^c = A^c \cup B^c$	$(A \cup B)^c = A^c \cap B^c$
Absorpsjonslover:	$A \cup (A \cap B) = A$	$A \cap (A \cup B) = A$
Komplement av $U$ og $\emptyset$ :	$U^c = \emptyset$	$\emptyset^c = U$
Mengdedifferensloven:	$A - B = A \cap B^c$	

## 4. TALLTEORI

## Symboler

Symbol	Mening
$d \mid n$	Det finnes et heltall $k$ slik at $n = dk$ .
$d \nmid n$	$d$ deler ikke $n$
$\gcd(a, b)$	Største felles divisor av $a$ og $b$
$a \equiv b \pmod{n}$	$n \mid (a - b)$

## Aritmetikkens fundamentalteorem

Gitt et heltall  $n$  eksisterer det et positivt heltall  $k$ , forskjellige primtall  $p_1, p_2, p_3, \dots, p_k$  og positive heltall  $e_1, e_2, e_3, \dots, e_k$  slik at

$$n = p_1^{e_1} \cdot p_2^{e_2} \cdot p_3^{e_3} \cdot \dots \cdot p_k^{e_k}.$$

Videre er denne måten å skrive  $n$  som et produkt av primtall på unik bortsett fra rekkefølgen på faktorene.

## Euklids algoritme

Euklids algoritme brukes til å bestemme  $\gcd(A, B)$  for to heltall  $A$  og  $B$ , der vi antar at  $A > B \geq 0$ .

1. Hvis  $B = 0$ , er  $\gcd(A, B) = A$ .

2. Hvis ikke, finn  $q$  og  $r$  slik at

$$A = Bq + r \text{ slik at } 0 \leq r < B.$$

Da er  $\gcd(A, B) = \gcd(B, r)$ .

3. Sett  $A := B$  og  $B := r$  og gå tilbake til trinn 1.

Tips for å regne ut  $a \% n$ 

Tips for å regne ut  $a \% n$ .

- (1) Tast inn  $a$  inn på kalkulator.
- (2) Tast minustast.
- (3) Tast inn  $n$
- (4) Trykk  $=$ -tasten inntil tallet er mindre enn  $n$ .

## Regneregler for kongruenser

La  $a, b, c, d, n$  være heltall slik at  $n > 1$ , og anta at  $a \equiv c \pmod{n}$  og  $b \equiv d \pmod{n}$ . Da har vi at

- a)  $(a + b) \equiv (c + d) \pmod{n}$
- b)  $(a - b) \equiv (c - d) \pmod{n}$
- c)  $ab \equiv cd \pmod{n}$
- d)  $a^m \equiv c^m \pmod{n}$  for alle positive heltall  $m$ .

## 5. RSA

RSA er offentlig nøkkel-kryptografi. Et RSA-kryptosystem er basert på to (helst veldig store) primtall  $p$  og  $q$ .

## Prosedyre for å finne nøkler

1. Finn et tall  $e$  som er relativt primisk med  $(p-1)(q-1)$  og finn så en positiv invers  $d$  til dette tallet modulo  $(p-1)(q-1)$ .
2. La  $n = pq$ . Da blir  $(n, e)$  offentlig nøkkel og
3.  $(n, d)$  privat nøkkel.

## Kryptering og dekryptering

Du ønsker å sende en melding  $M$ . Du må da kjenne mottakerens offentlige nøkkel  $(n, e)$ .

- Den krypterte meldingen  $C$  er gitt ved

$$C \equiv M^e \pmod{n}.$$

- $C$  dekrypteres av mottakeren ved å beregne

$$M \equiv C^d \pmod{n}.$$

## 6. LINEÆR ALGEBRA

## Matriseoperasjoner

Gitt matrisene  $A = [a_{ij}]$  og  $B = [b_{ij}]$ .

Sum:	$A + B = [a_{ij} + b_{ij}]$
Multiplikasjon med skalar:	$kA = [k a_{ij}]$
Produkt	$AB = \left[ \sum_{k=1}^n a_{ik} b_{kj} \right]$
Transponert	$A^T = [a_{ji}]$ $(AB)^T = B^T A^T$

## Gauss-eliminering

Gauss-eliminering har som mål å omforme en matrise  $A$  til en trappematriks  $U$ . Til det brukes tre operasjoner

- (1) Addere multiplum av rad  $i$  til rad  $j$ .
- (2) Bytte om på radene  $i$  og  $j$ .
- (3) Multiplisere rad  $i$  med ikke-negativ skalar.

## Invers matrise / Rank

$\text{rank } A$  = antall pivotelementer i en trappematri-  
se for  $A$ .

$$\text{rank}(A^T) = \text{rank}(A)$$

Invers matrise:

$$A^{-1}A = AA^{-1} = I$$

$$(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$$

$$(A^T)^{-1} = (A^{-1})^T$$

Gauss Jordan:

$$[A|I] \sim [I|A^{-1}]$$

Følgende er ekvivalent for kvadratiske matriser:

- (1)  $A$  er inverterbar ( $A^{-1}$  eksisterer.)
- (2)  $\det A \neq 0$ .
- (3)  $A$  har maksimal rang.

## Lineære transformasjoner

$\text{rank } A$  = antall pivotelementer i en trappematri-  
se for  $A$ .

En transformasjon  $T$  fra  $\mathbb{R}^n$  til  $\mathbb{R}^m$  kalles lineær  
hvis og bare hvis

- (1)  $T(c\mathbf{x}) = cT(\mathbf{x})$ , for alle  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$  og alle  $c \in \mathbb{R}$ .
- (2)  $T(\mathbf{x} + \mathbf{y}) = T(\mathbf{x}) + T(\mathbf{y})$ , for alle  $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^n$ .

Transformasjonsmatrisen til  $T$  er matrisen

$$[T(\mathbf{e}_1) \quad T(\mathbf{e}_2) \quad \cdots \quad T(\mathbf{e}_n)]$$

Speiling om 1. akse	$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$
Speiling om 2. akse	$\begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$
Speiling om lin- jen $x_1 = x_2$	$\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$
Rotasjon om ori- go	$\begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix}$
Skalering	$\begin{bmatrix} k_1 & 0 \\ 0 & k_2 \end{bmatrix}$

## Normallikningen

Normallikningen  $A^T A = A^T b$ .

Lineær avhengig/uavhengig vektormengde / Ba-  
sis

**Rangmetoden:** Innfør matrisen  $A = [\mathbf{a}_1 \quad \mathbf{a}_2 \quad \cdots \quad \mathbf{a}_k]$  så er  $\{\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_k\}$  l.a. hvis  $\text{rank}(A) < k$  og l.u. hvis  $\text{rank}(A) = k$ .

**Alternativ metode:**  $\{\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_k\}$  er l.u. hvis og bare hvis  $x_1\mathbf{a}_1 + x_2\mathbf{a}_2 + \cdots + x_k\mathbf{a}_k = \mathbf{0}$  kun har løsningen  $x_1 = x_2 = \cdots = x_k = 0$ .

## Indreprodukt

- For  $\mathbb{R}^n$ :

$$\langle u, v \rangle = u^T v = u_1 v_1 + u_2 v_2 + \cdots + u_n v_n.$$

## Ortonormalitet

- To vektorer  $u$  og  $v$  er ortogonale hvis

$$\langle u, v \rangle = 0$$

- En vektor-mengde  $S$  er **ortogonal** hvis elementene er parvis ortogonale.
- En vektor-mengde  $S$  er **ortonormal** hvis elementene er parvis ortogonale og hver vektor i  $S$  har lengde 1. ( $\langle u, u \rangle = 1, \forall u \in S$ )

## systemer

Et system kalles

**konsistent:** hvis det har en eller flere løsninger.

**inkonsistent:** hvis det har ingen løsninger.

## 7. GRAFER

## Veier

**vei:** Sekvens av kanter  
 $(v_1v_2), (v_2v_3), (v_3v_4), \dots, (v_{n-1}v_n)$ .  
**lukket:** En vei er lukket om den starter og stopper i samme hjørne. ( $v_1 = v_n$ )  
**rundtur:** En lukket vei.  
**sti:** Vei som ikke gjentar hjørner.  
**spor:** Vei som ikke gjentar kanter.  
**krets:** Et lukket spor.  
**simpel krets:** En krets som ikke gjentar noe hjørne bortsett fra start og slutt  
**Eulerspor:** Er et spor som inneholder alle hjørner og kanter i  $G$ .  
**Eulerkrets:** Er et Eulerspor som også er en krets.  
**Hamiltonkrets:** Er en simpel krets som inneholder alle hjørner i  $G$ .

## Begreper

**sammenhengende:** En graf er sammenhengende hvis det for hvert par av hjørner  $a$  og  $b$  finnes en vei som forbinder  $a$  med  $b$ .  
**komponent:** en ikke-sammenhengende graf består av noen sammenhengende komponenter. Enhver komponent er da en maksimal sammenhengende delgraf (delgraf hvor det ikke er mulig å legge til flere noder slik at den forblir sammenhengende)  
**isomorfi:** En 1-1 avbilding av hjørnene i en graf  $G_1$  til hjørnene i en annen graf  $G_2$  er en isomorfi hvis den er 1-1 på kantene også.  
**isomorfi-invariant:** En egenskap som ikke endres ved isomorfier.

- Antall hjørner
- Antall kanter
- Ei rekke med gradene til alle hjørnene
- Antall komponenter
- $\vdots$