Projet Tuteuré Semestre 3 *Système réducteur de mise*

Cahier des charges fonctionnel



L'entreprise : BOHM Development



Équipe : BAUS Philippe HIETANEN Elias MILHAU Antoine OLENDER Cédric Client : ARNAULT Brice Tuteur : FERENBACH Jérome



Table des matières

I - Le contexte	3
a - Identification des parties :	
b - Présentation du projet	3
II - Description de la demande	
a - Évolutivité du cahier des charges	
b - Objectifs	
c - Les fonctions contraintes	
d - Évaluation des fonctions contraintes	
III - Signatures	



I - Le contexte

a - Identification des parties :

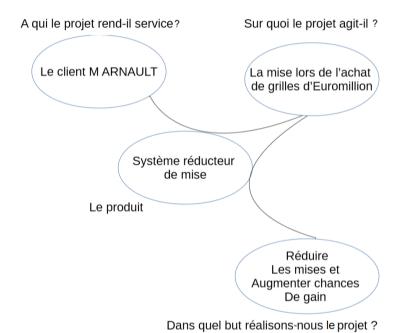
Ci-dénommé le maître d'ouvrage d'une part :

ARNAULT Brice demeurant au 14 Boulevard Fleuri, 31000 Toulouse.

Ci-dénommé le maître d'œuvre d'autre part :

L'entreprise BOHM, entreprise spécialisée dans le développement logiciel, 133 A Avenue de Rangueil, 31400 Toulouse, représentée par Philippe BAUS demeurant au 28 Boulevard de la Marne, 31400 Toulouse.

b - Présentation du projet



M. ARNAULT joue à l'Euromillion une fois par an. Il joue alors plusieurs grilles. Pour optimiser la manière dont il joue, il souhaite utiliser un système réducteur de mise.

Les systèmes réducteurs sont une technique d'optimisation des mises pour les jeux de tirages. Le principe est de combiner plusieurs grilles qui minimisent les mises afin de garantir un gain minimal à chaque jeu. Ainsi, on ne joue pas sur la totalité des nombres possibles, mais sur un ensemble réduit.

Actuellement, M. ARNAULT utilise un système réducteur de mise, cependant il souhaite désormais utiliser une application personnalisée, entièrement paramétrable, pour optimiser ses mises.

L'entreprise BOHM Development propose de réaliser cette application.



II - Description de la demande

a - Évolutivité du cahier des charges

Le cahier des charges est évolutif sous condition d'accord entre les deux parties.

b - Objectifs

Objectif à court terme : l'application doit permettre à l'utilisateur d'augmenter ses chances de gains à l'Euromillion.

Objectif à long terme : utiliser, exploiter et afficher les fichiers .csv fournis par le site de l'Euromillion.

c - Les fonctions contraintes

FP : le système réducteur de mise permet une garantie de n nombres gagnants sur une grille, dans le cas d'un tirage comportant i bon numéros parmi les j numéros du système réducteur, lors d'un tirage de l'Euromillion.

FC1: Le logiciel doit présenter un affichage

FC2 : Le logiciel doit être gratuit pour M Arnault Brice travaillant à l'IUT Informatique

FC3: Le logiciel doit être portable

FC4: Le logiciel doit être compatible multi-OS

FC5 : Le logiciel doit être rapide

FC6: Le logiciel doit avertir sur les risques des jeux d'argents

FC7 : Le logiciel doit présenter un contrat utilisateur des conditions général d'utilisation

FC8 : Le logiciel doit posséder un "easter egg"

FC9: Le logiciel doit être facile d'utilisation

FC10 : Le logiciel doit permettre d'enregistrer les résultats



d - Évaluation des fonctions contraintes

FONCTION	CRITÈRE	NIVEAU	FLEXIBILITÉ
FP	Présence des paramètres :	7077 2710	
	-Les numéros à jouer ou le nombre	Oui	1
	de numéro à jouer		,
	-Somme à miser	Oui	1
	-Nombre de numéros gagnants	Oui	,
	parmi ceux joués	Oui	,
	-Taux de marge	Oui	1
FC1	Type d'affichage	Console	Si nous avons le temps :
	Type a amenage	Conocio	affichage graphique
FC2	Prix pour M. Arnault	0€	/
FC3	Installation	Non	1
FC4	Os supportés	Windows	1
		Linux	
		MacOS	
FC5	Temps nécessaire à réaliser un	15 minutes	+ - 10 minutes
	calcul		
FC6	Présence d'une section mettant en	Présente	/
	évidence les risques des jeux de		
	hasard		
FC7	Présence d'un contrat d'utilisation	Oui, à tous les	Pouvoir enregistrer le
		lancements de	fait qu'une personne ait
		l'application l'utilisateur	déjà signé
		doit accepter le contrat	
		d'utilisation	
FC8	Présence d'un "easter egg"	Oui	Développé si nous
	déclenché par une saisie de		avons le temps
	paramètres précis		
FC9	- Nombre d'interactions de	Moins de 3	+1 interaction
	l'utilisateur pour accéder aux		
	différentes fonctions du logiciel		
		Oui	1
	- Présence d'un manuel d'utilisation		
		2	+-1
	- Nombre de tests utilisateurs		
FC10	-Possibilité d'enregistrer les	Oui	1
	résultats dans un fichier		
	formaté .csv		
	-Possibilité d'enregistrer le résultat	Éventuellement	/
	sous forme de page web		



III - Signatures

Le maître d'ouvrage : BOHM Development Le maître d'œuvre : M. ARNAULT Brice