

Mundo={ Nome, Mundo de Origem, Mundo de Destino}

Região = {Nome, MundoPertence, Mundo }

Local={Coordenada, Descrição, Nome, Tipo, Região}

Instância={Número, Vida, Local }

NPC = {Personagem, Nome, Vida, Conduta,Lvl ,Especie ,Dinheiro, Força, Defesa}

Personagem={IDpersonagem,ATC}

PC = {Personagem, Nome, Vida, Lvl, Dinheiro, Especie, Força, Defesa, Nível}

Possui={Personagem, Habilidade}

Inventario={IDInv, Qtd de itens, Personagem}

Habilidade={IDHab, nome, tempo de recarga, nível requerido}

Ficam={IDInv, IDitem}

Item={IDitem,Nome,Durabilidade,Dano,Tipo}