

Tabela	Mundo			
Descrição	Guarda Informações do mundo			
OBS				
Atributo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições
Nome	Atribui a chave primária nome sua nomenclatura de identificação.	Varchar	20	PK
Mundo de destino	Traz informação do mundo de origem da viagem	Varchar	20	FK

Tabela	Região			
Descrição	Guarda Informações da Região			
OBS	Possui chave estrangeira de mundo			
Atributo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições
Nome	Atribui o nome identificador para a região existente no mundo	Varchar	50	PK
Mundo	Chave estrangeira que relaciona a região ao seu respectivo mundo.	Varchar	20	FK

Tabela	Missão			
Descrição	Guarda as Informações das Missões			
OBS				
Atributo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições
Nome	Nome da missão	Varchar	50	PK
Chefe	Personagem/Região especial de característica únicas que pode existir única e somente em uma missão	Varchar	20	
Recompensa	Coisas a serem obtidas após termino da missão	Varchar		Not Null
Descrição	Texto que descreve a missão	Varchar	100	Not Null

Nome: Lúcio

Tabela	Contém			
Descrição	Relaciona missões e locais			
OBS				
Atributo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições
Local	Coordenada do local onde há a missão	Varchar	100	PK/Not null
Missão	Nome da missão	Varchar	50	PK/Not null
Status	Situação da missão	varchar	20	Not null

Tabela	Local			
Descrição	Guarda Informações de Local			
OBS	Possui chave estrangeira de Região			
Atributo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições
Coordenada	Coordenada de localização do local	int	100	PK
Descrição	Conjunto de características a serem descritas para serem usadas como referencial de espaço para o jogador	Varchar	1000	Not Null
Nome	Nome do Local	Varchar	20	Not Null
Tipo	Determina se é possível ou não existirem NPCs hostis no Local	Boolean	1	Not Null
Região	Chave estrangeira que relaciona a região ao seu respectivo mundo.	Varchar	50	FK

New table

Tabela	Instância			
Descrição	Guarda NPCs inicializados em algum local			
OBS				
Atributo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições
Personagem	Id do npc	int	200	PK/FK
Número	qtd de instâncias	int	20	PK
Vida	qtd de vida	int	1000	Not null
Local	onde a inst. está	int	100	FK

New table

Tabela	NPC			
Descrição	Guarda Informações de NPC			
OBS				
Atributo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições
Personagem	Id do personagem	int	200	PK/FK
Nome	Nome do personagem	varchar	20	PK
VidaMax	qtd de vida do NPC, determina a quantidade inicial de vida de uma Instância	int	1000	Not null
Conduta	onde a inst. está	Boolean	1	Not null
Lvl	Nível do NPC	int	100	Not null
Espécie	Espécie do NPC	varchar	20	Not null
Força	Status de Força do NPC	int	1000	Not null
Defesa	Status de Defesa do NPC	int	1000	Not null

New table

Tabela	Personagem			
Descrição	Guarda informações dos personagens			
OBS				
Atributo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições
IDpersonagem	Id do personagem	int	200	PK/FK
AtC	Determina acesso a pc ou npc	boolean	1	Not null

Tabela	PossuiHab			
Descrição	Relaciona Personagem e Habilidade			
OBS				
Atributo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições
Personagem	Chave estrangeira que do personagem que possui a habilidade	int	200	PK/FK
Habilidade	Chave estrangeira da habilidade que o personagem possui	int	100	PK/FK

Tabela	Habilidade			
Descrição	Guarda Informações de Habilidade			
OBS				
Atributo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições
IDhabilidade	Identificador da habilidade	int	100	PK
Nome	Nome da Habilidade	varchar	20	Not Null
Tempo de Recarga	Tempo que demora para a habilidade estar disponível novamente	int	100	Not Null
Dano	Dano causado pela habilidade	int	1000	
Nível Requerido	Nível necessário para utilizar a habilidade	int	100	Not Null

Tabela	Dropa			
Descrição	Guarda informações do loot			
OBS				
Atributo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições
NPC	Id do personagem	int	200	PK/FK
Item	Id do item	int	300	PK/FK
Chance	Probabilidade do drop	float	100	Not Null

Tabela	PC			
Descrição	Guarda informações dos personagens jogáveis			
OBS				
Atributo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições
Personagem	Id do personagem	int	200	PK/FK
Nome	Nome do personagem	varchar	20	Not null
XP	Qtd experiência	int	1000	
Vida	Qtd de vida	int	1000	Not null
Lvl	Nível do Personagem	int	100	Not null
Dinheiro	Qtd dinheiro	int	1000000	Not null
Espécie	Espécie do personagem	varchar	20	Not null
Força	Qtd de força	int	1000	Not null
Defesa	Status de Defesa do PC	int	1000	Not null
Local	Localização do personagem	int	100	FK

Nome: LARISSA

Tabela	Inventário			
Descrição	Guarda informações do inventário			
OBS				
Atributo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições
IDInv	Id do inventário	int	100	PK/FK
Qtd	qtd de itens	int	100	Not null
Personagem	id do personagem que pertence	int	100	FK

Novo Lado

Tabela	Item			
Descrição	Guarda informações de itens			
OBS				
Atributo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições
IDitem	Id do inventário	int	100	PK/FK
Nome	nome do item	varchar	20	Not null
Durabilidade	degaste do item	int	100	Not Null
Dano	dano do item	int	1000	Not null
Tipo	Tipo de item	varchar	20	Not null

Novo Lado

Tabela	Ficam			
Descrição	Relaciona inventário e itens			
OBS				
Atributo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições
IDinv	Id do inventário	int	100	PK/FK
IDitem	Id do item	int	100	PK/FK

Novo Lado

Tabela	PossuiItem			
Descrição	Relaciona itens lojas			
OBS				
Atributo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições
IDitem	Id do inventário	int	100	PK/FK
Loja	nome da loja	varchar	30	PK/FK
PreçoItem	Preço do item	int		Not Null

Novo Lado

Tabela	Loja			
Descrição	Informações sobre as lojas			
OBS	Possui chave estrangeira de local			
Atributo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições
Nome	Nome de determinada loja	Varchar	30	PK/Not null
Tipo	Tipo atribuido a loja, loja de espadas, loja de armaduras e etc	Varchar	20	PK/Not null
Funcionalidade	A função atribuida a loja, armamento, cozinha e etc	varchar	20	Not null
Local	Local onde se encontra a loja(Coordenada)	varchar	100	FK/Not null