

Mundo={Nome, Mundo de Destino}

Região = {Nome, Mundo }

Missão = {Nome, Chefe, Recompensa, Descrição}

Contém = {Local, Missão, status}

Local={Coordenada, Descrição, Nome, Tipo, Região}

Instância={Personagem, Número, Vida, Local }

NPC = {Personagem, Nome, VidaMax, Conduta,Lvl ,Especie, Força, Defesa}

Personagem={IDpersonagem,ATC}

PossuiHab={Personagem, Habilidade}

PC = {Personagem, Nome, XP, Vida, Lvl, Dinheiro, Espécie, Força, Defesa, Nível, Local}

Habilidade={IDHab, nome, tempo de recarga, dano, nível requerido}

Dropa={NPC, Item, Chance}

Inventario={IDInv ,Qtd de itens, Personagem}

Instacialtem={IDitem, numeroItem, durabilidade, IDInv}

Item={IDitem,Nome,DurabilidadeMax,Dano,Tipo}

PossuiItem={IDitem,LojaNome,Tipo ,preçoItem}

Loja={Nome, Tipo, Funcionalidade, Local}

FazMissao = {Personagem, NomeMissao, Status }

Chefe = {Personagem, Numero, NomeMissao}