ÁLGEBRA RELACIONAL

SELECT I.nome, I.IDitem, la.durabilidade

JOIN Instancialtem la

ON I.IDitem = la.IDitem

ON la.IDinv = Inv.IDinv JOIN Inventario Inv

JOIN Personagem P

ON Inv.Personagem = P.IDpersonagem

WHERE P.IDpersonagem = 'insere o id';

m(I.nome,I.IDitem, I.durabilidade)σ (P.IDpersonagem =) (Personagem = P.personagem = P.personagem) X (Inventário σ (Ia.IDirw = Inv.IDirw) X (Item X Instancialtem σ (I.IDitem = Ia.IDitem)))

|Visualizando a tabela de habilidades do personagem|

SELECT IDhabilidade, Nome, Tempo_de_recarga, Dano, Nivel_requerido

FROM Habilidade

INNER JOIN PossuiHab

ON Habilidade = IDhabilidade

WHERE Personagem = 'insere o id';

n(IDhabilidade, Nome, Tempo_de_recarga, Dano, Nivel_requerido) σ (P.IDpersonagem =) (σ (Habilidade = IDhabilidade) (Habilidade ∩ PossuiHab)

Visualizando as missoes do local que o pc tá

SELECT F.NomeMissao, F.Status

FROM FazMissao F

JOIN Contem C
JOIN Local L
JOIN Pc P
ON P. LCoordenada
ON L. Coordenada = C. Local
ON C. Missao = F. Nome Missao
WHERE P. personagem = 'insere o Id';

n|F.NomeMissao, F.Status) (o |P.personagem = '0') (a (C.Missao = F.NomeMissao) (a (L.Coordenada = C.Local) (a (P.Local = L.Coordenada) (Contem X.Local X.Pc)))))

Vendo os itens da loja

SELECT Item.IDitem, Item.Nome, Item.Durabilidade, Item.Dano, Item.Tipo FROM Item

INNER JOIN Possuiltem
ON Item.IDitem = Possuiltem.IDitem
WHERE Possuiltem.Loja = 'insere loja';

π (L.IDitem, Lnome, L.durabilidade, L.dano, Ltipo) (σ (Possuiltem.Loja =) (σ (Item.IDitem = Possuiltem.IDItem) (Item) ((Possuiltem.ID)