#### 22/07/2019



# UNIVERSIDAD AUTÓNOMA METROPOLITANA UNIDAD IZTAPALAPA

Lenguajes de Programación

#### **Actividad**

## Manual Proyecto De Unificación

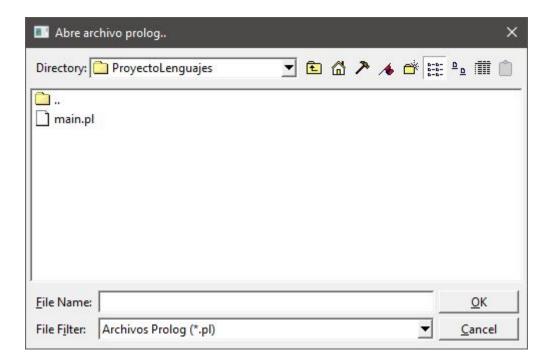
Ángel Rebollo López Ricardo Raya Chula Francisco Javier Carrillo Pacheco

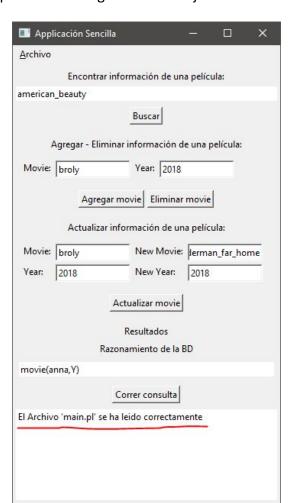
Licenciatura en Computación

Trimestre 19-I

## Cargar archivo con base de datos

- 1.- Abrir menú de Archivo
- 2.- Seleccionar opción Abrir..
- 3.- Seleccionar el archivo main.pl proporcionado en el proyecto

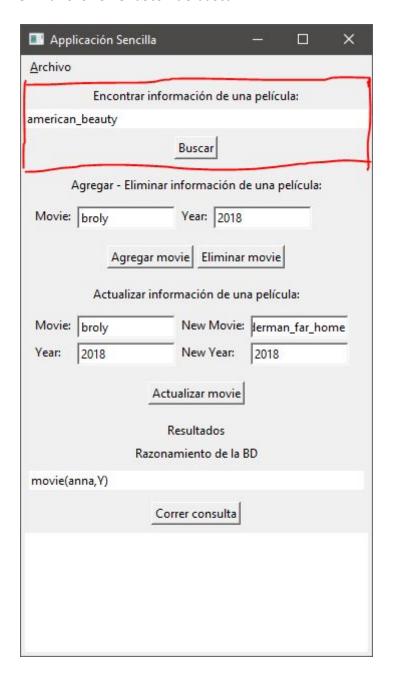


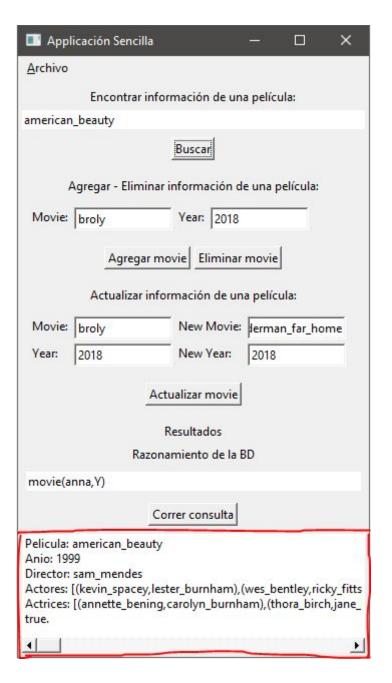


5.- En caso de no abrir el archivo e intentar ejecutar el sistema responderá con el mensaje "El archivo main debe abrirse"

#### Información de Película

- 1.- Ubicarse en la sección de encontrar información de una pelicula
- 2.- Ingresar el nombre de la película en el recuadro
- 3.- Dar click en el botón de buscar

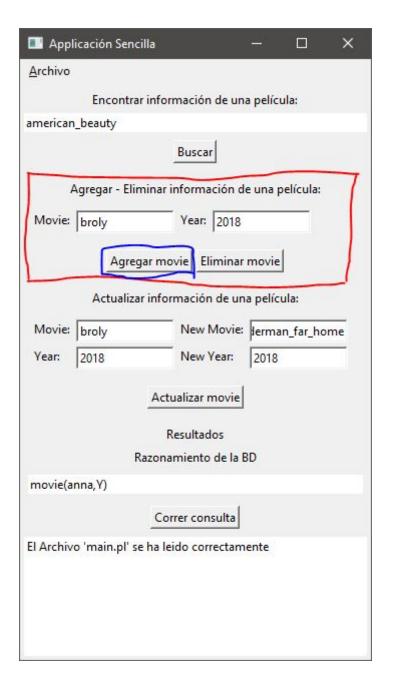


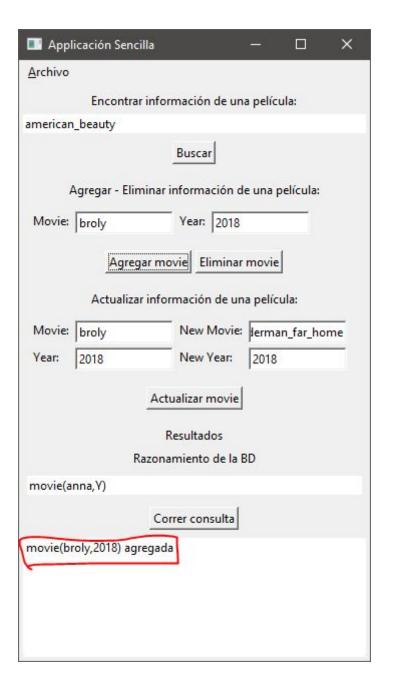


5.- En caso de tener error con el nombre de la película, esto es porque la película no cuente con algún director, actores ó actrices, el sistema responderá con un false.

## Agregar Película

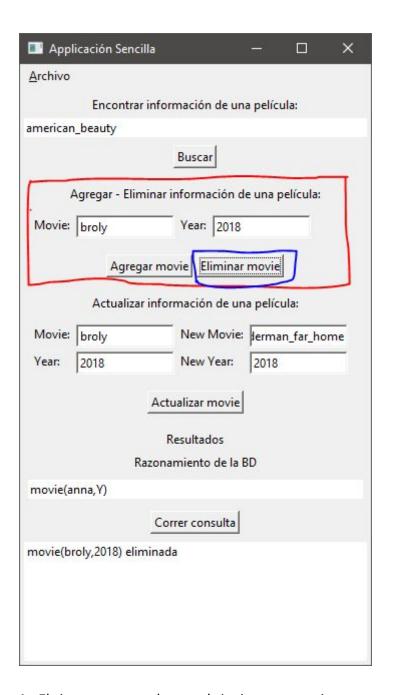
- 1.- Ubicarse en la sección de agregar eliminar información de una película
- 2.- Ingresar el nombre y año de la película en los recuadros correspondientes
- 3.- Dar click en el botón de agregar movie

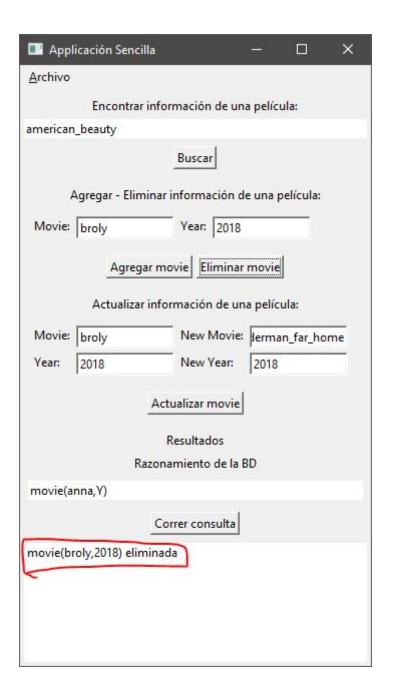




#### Eliminar Película

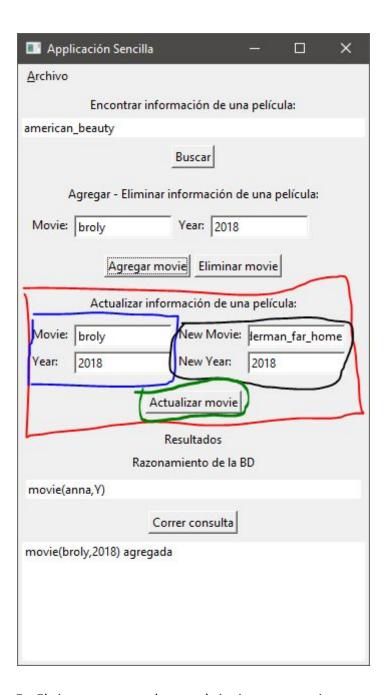
- 1.- Ubicarse en la sección de agregar eliminar información de una película
- 2.- Ingresar el nombre y año de la película en los recuadros correspondientes
- 3.- Dar click en el botón de eliminar movie

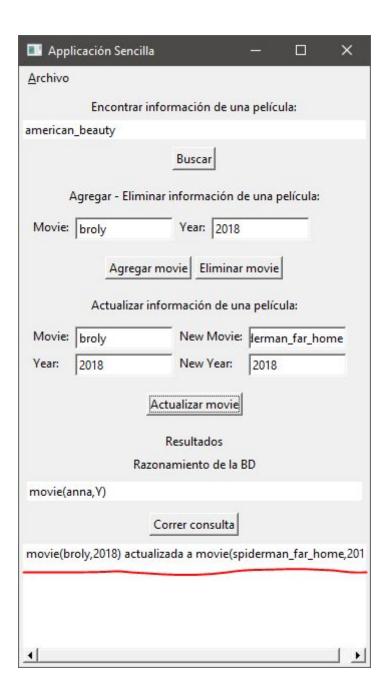




#### **Editar Película**

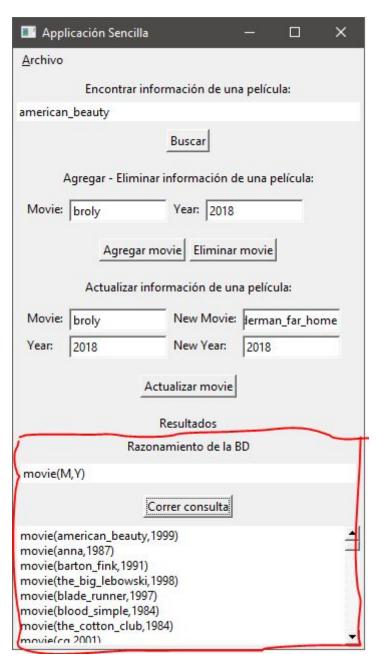
- 1.- Ubicarse en la sección de actualizar información de una película
- 2.- Ingresar el nombre y año de la película a cambiar en los recuadros de Movie y Year
- 3.- Ingresar el nombre y año de la nueva película en los recuadros de New Movie y New Year
- 4.- Dar click en el botón de actualizar movie





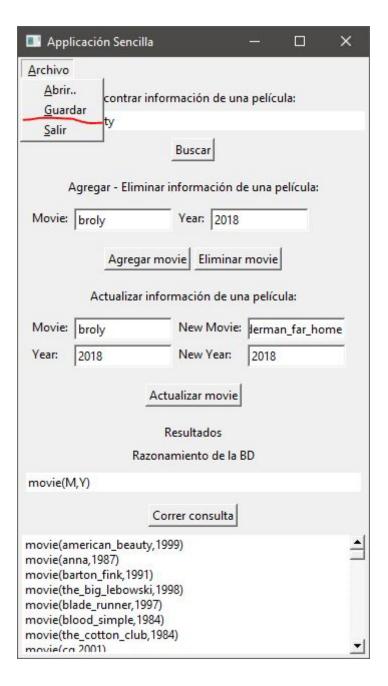
### Consulta Personalizada

- 1.- Ubicarse en la sección de Razonamineto de la DB
- 2.- Ingresar una consulta
- 3.- Dar click en el botón de correr consulta.
- 4.- El sistema respondera con el mensaje adecuado a la consulta.



#### **Guardar Datos**

- 1.- Abrir menú de Archivo
- 2.- Seleccionar opción Guardar...



3.- El sistema habrá guardado los cambios y los registrará en el archivo de **movies.txt** proporcionado en el proyecto y respondera con el siguiente mensaje

