

Kukuč			uni			Trůn			uni				
B	B	B	A	1	3	A			A	4	10		
B	A	B	B	8	25	A	A		B	1	2		
B	B	B				B	A	A					
Sloup			uni			Šachovnice			uni				
A	B	A	A	6	20	A	B	A	B	A	16	60	
A	B	A	B	3	9	B	A	B	A	B	16	60	
A	B	A				A	B	A	B				
			B	A	B	A							
Trojčata			uni			Farma			uni				
A	B	C	A	3	10	C	C	C	C	A	4	10	
A	B	C	B	3	11	C	A	B	C	B	4	10	
A	B	C	C	3	10	C	B	A	C	C	26	69	
						C	C	C	C				
Jin-jang			uni			Nudle v bandě			uni				
A	A		A	6	5	C	C	C	C	A	5	11	
A	B	B	B	6	20	C	A	B	C	B	5	11	
A	A	B				C	A	B	C	C	24	71	
	B	B				C	C	C	C				
Čunybrk			uni			Blesk			uni				
	B		A	17	23		A	A	A	A	9	29	
C	B	B	B	18	21	A	A	B	B	B	9	29	
C	C	A	C	-9	99	B	B	B					
	A	A											
Sekačka			uni			Domek			uni				
A	B		A	8	5		A			A	35	91	
A	B		B	8	20	A	A	A	A	A	B	35	88
C	C		C	5	20								
B	A					B	B	B					
B	A					B	B	B					
						B	B	B					

Skluzavka										Vlajka									
		C	B	A															
	C	B	A		uni					A	B	B	B	B	uni				
C	B	A			A	15	30			A	A	B	B	B	A	43	84		
B	A				B	11	24			A	A	C	C	C	B	51	99		
A					C	9	17			A	C	C	C	C	C	51	99		

Pravidla bodování

Vzory jsou zvoleny tak dobře, že žádný nemůže být celý obsažen v jiném. Mohou se ale překrývat. To vůbec nevadí, počítají se úplně všechny. Defaultní barva pozadí nemůže být přiřazena jednomu z písmen, každé písmeno musí představovat barvu jednoho z týmů, jinak se vzor nepočítá (viz 1. příklad s trůnem). Odlišná písmenka opravdu musí odpovídat odlišným barvám, jinak se vzor také nepočítá (viz 2. příklad s trůnem). Za každý vzor se každému týmu započítají body podle pravidel nahoře. Pokud se daný vzor na ploše vyskytuje pouze jednou, použije se sloupeček "uni", pro vzory vyskytující se 2 a vícekrát se použije levý sloupeček. Pootočení o 90°, 180° i 270° i zrcadlení se počítají. Při stejných součtech rozhoduje poč. polí.

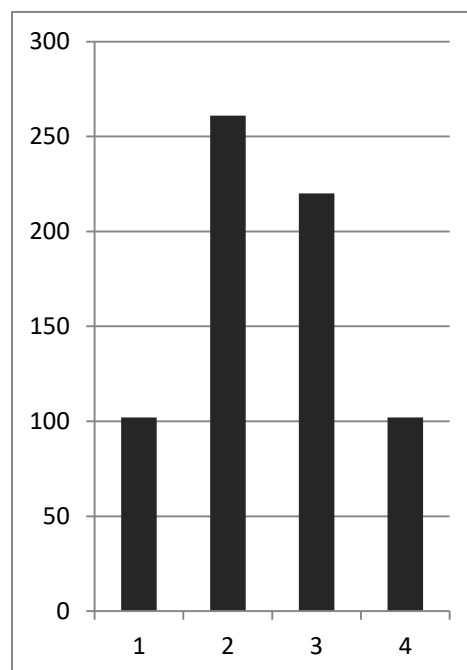
Příklad bodování

	2	2												1	1	1	2
2	2	4												1	1	1	1
2														1		4	1
					1	2								1	4		1
		2	2	3	3	4	2	3	3	3				1	1	1	1
		2	2	3	3	4	2	3	1	3							
		2	2	3	3	4	2	3	3	3				3			
		2	1	1	3	4	2	2					3	2	4		
		1	1	1	1								3	2	4	2	
												3	2	4	2		
											3	2	4	2	2	2	
4										3	2	4	2	2	4	4	2
4	4								3	2	4	2	1	2	1	1	2
4	4	4						3	2	4	2	1	1	2	2	2	2

Slovní vysvětlení

Trůn vlevo nahoře se nepočítá, protože chybí barva B. Trůn vlevo dole také ne, protože barvy A a B se nesmí shodovat. Počítá se tak trůn vpravo nahoře pro 1 a 2, a pak trůn vpravo dole pro 2 a 4. Farmě vpravo nahoře chybí A. Vpravo dole se počítají nudle v bandě pro 1, 4 a 2. Vpravo dole je celkem 7 skluzavek, totiž 4 skluzavky pro 3, 2 a 4, a pak 3 skluzavky pro 4, 2 a 3. V útvaru

	tým 1	tým 2	tým 3	tým 4
trůn	4	1		
trůn		4		1
skluzavka		11	15	9
skluzavka		11	15	9
skluzavka		11	15	9
skluzavka		11	15	9
skluzavka		11	9	15
skluzavka		11	9	15
skluzavka		11	9	15
nudle v bandě	11	71		11
vlajka	84	99	99	
trojčata		3	3	3
trojčata		3	3	3
trojčata		3	3	3
kukuč	3		25	
celkem	102	261	220	102



Výsledek příkladu:

tým 2, pak tým 3, pak tým 1, pak až tým 4 (má stejné bodů, ale má méně kartiček na hrací ploše)

Průběh hry:

Týmy získávají kartičky své barvy na stanovišti/stanovištích, kde plní zatím blíže neurčené úkoly. S kartičkami běhají k hrací ploše a umísťují je. Umístěné kartičky už nelze nijak odebrat! Čas hraní je dopředu přesně dán. Celé bodování proběhne až úplně nakonci.