

Filip Rak

✉ filiprak49@gmail.com | [in linkedin.com/in/rak-filip/](https://in.linkedin.com/in/rak-filip/) | github.com/Filip-Rak

☎ 785 393 300

Podsumowanie

Student na **AGH** i **Technik Informatyk** z solidnym doświadczeniem w językach **C/C++** oraz **Java**. Aktywny użytkownik GitHuba z niemal **1000** commitami rocznie. Poszukuję stażu jako programista, aby dalej rozwijać swoje umiejętności w praktycznych projektach.

Wykształcenie

Akademia Górniczo-Hutnicza w Krakowie - Inżynieria Obliczeniowa (*BEng*) (2026)

- Średnia ocen (poprzedni semestr): 4.9/5.0
- **Wybrane przedmioty:** Algorytmy i Struktury Danych, Programowanie Obiektowe, Systemy Operacyjne, Systemy Rozproszone, Podstawy Sztucznej Inteligencji, Sieci Komputerowe i Administracja Systemów, Metody Numeryczne, DevOps.

RCEZ Biłgoraj (Technikum) - Kwalifikacje Zawodowe dla Technika Informatyka:

- **EE.08:** Montaż i eksploatacja systemów komputerowych, peryferii i sieci.
- **EE.09:** Programowanie, tworzenie i administracja stronami internetowymi i bazami danych.

Umiejętności

Języki Programowania: C/C++, Java, Python, SQL, Assembly.

Technologie: Git, Linux, SFML, JavaFX, Godot, Unity, CUDA, Docker.

Obszary wiedzy: Programowanie Obiektowe, Programowanie Równoległe, Sztuczna Inteligencja, DevOps, Algorytmika.

Języki Obce: Angielski - C1 (*biegłość techniczna i biznesowa*).

Doświadczenie

MARWIN - Praktyki Zawodowe

- 1-miesiąc (*październik 2020 - marzec 2021, niepełny etat z powodu COVID*)
- Składanie komputerów, konfiguracja systemów, pomoc techniczna.

Wybrane projekty:

- [Pathfinding Visualization](#) (*JavaFX*) - Lider 4-osobowego zespołu, który opracował Interaktywne narzędzie do wizualizacji różnych algorytmów wyszukiwania ścieżek.
- [Discrete Modelling](#) (*Python, C++, SFML*) - Narzędzia do przetwarzania obrazów i symulacje oparte na automatach komórkowych (pożary lasów, gaz, dynamika płynów).

Zainteresowania

- **Gry** (*co-op, strategia, fabuła*) – z pasją do projektowania i **tworzenia gier**.
- Fabularne **anime**, **mangi** i **seriale** - szczególnie o tematyce **mecha** oraz **sci-fi**.
- **Militaria:** sprzęt, technologia i **historia**.