**Filip Rak**

![Obraz zawierający logo, symbol, Grafika, Czcionka

Zawartość wygenerowana przez sztuczną inteligencję może być niepoprawna.]() [filiprak49@gmail.com](mailto:rak@student.agh.edu.pl) | [linkedin.com/in/rak-filip/](https://www.linkedin.com/in/rak-filip/) | [github.com/Filip-Rak](https://github.com/Filip-Rak)

 785 393 300

**Podsumowanie**

Student na **AGH**  i **Technik Informatyk** z solidnym doświadczeniem w językach **C/C++** oraz **Java**. Aktywny użytkownik GitHuba z niemal **1000** commitami rocznie. Poszukuję stażu jako programista, aby dalej rozwijać swoje umiejętności w praktycznych projektach.

**Wykształcenie**

**Akademia Górniczo-Hutnicza w Krakowie** - Inżynieria Obliczeniowa (*BEng*) (*2026*)

* **Średnia ocen** (poprzedni semestr): 4.9/5.0
* **Wybrane przedmioty:** Algorytmy i Struktury Danych, Programowanie Obiektowe, Systemy Operacyjne, Systemy Rozproszone, Podstawy Sztucznej Inteligencji, Sieci Komputerowe i Administracja Systemów, Metody Numeryczne, DevOps.

**RCEZ Biłgoraj** (Technikum) - Kwalifikacje Zawodowe dla Technika Informatyka:

* **EE.08**: Montaż i eksploatacja systemów komputerowych, peryferii i sieci.
* **EE.09**: Programowanie, tworzenie i administracja stronami internetowymi i bazami danych.

**Umiejętności**

**Języki Programowania:** C/C++, Java, Python, SQL, Assembly.

**Technologie:** Git, Linux, SFML, JavaFX, Godot, Unity, CUDA, Docker.

**Obszary wiedzy:** Programowanie Obiektowe, Programowanie Równoległe, Sztuczna Inteligencja, DevOps, Algorytmika.

**Języki Obce**:Angielski - C1 (*biegłość techniczna i biznesowa*).

**Doświadczenie**

**MARWIN - Praktyki Zawodowe**

* 1-miesiąc (*październik 2020 - marzec 2021, niepełny etat z powodu COVID*)
* Składanie komputerów, konfiguracja systemów, pomoc techniczna.

**Wybrane projekty:**

* [Pathfinding Visualization](https://github.com/Filip-Rak/Pathfinding_Visualization) *(JavaFX)* - Lider 4-osobowego zespołu, który opracował Interaktywne narzędzie do wizualizacji różnych algorytmów wyszukiwania ścieżek.
* [Discrete Modelling](https://github.com/Filip-Rak/Discrete-Modelling) *(Python, C++, SFML)* - Narzędzia do przetwarzania obrazów i symulacje oparte na automatach komórkowych (pożary lasów, gaz, dynamika płynów).

**Zainteresowania**

* **Gry** (*co-op, strategia, fabuła*) – z pasją do projektowania i **tworzenia gier**.
* Fabularne **anime**, **mangi** i **seriale** - szczególnie o tematyce **mecha** oraz **sci-fi**.
* **Militaria**: sprzęt, technologia i **historia**.