

Zadanie 16

Napisz program, który wypełni tablicę liczbami losowymi typu **int** z przedziału [**a**, **b**] podanego przez użytkownika. Przyjmij, że maksymalny rozmiar tablicy to 100. Rzeczywisty rozmiar **n** podaje użytkownik ($n \leq 100$). Program ma wykonać następujące operacje:

1. średnia arytmetyczna elementów tablicy
2. liczba wystąpień elementu podanego przez użytkownika
3. liczba elementów nieparzystych oraz ich suma
4. element minimalny oraz jego indeks
5. element maksymalny oraz jego indeks
6. para sąsiednich elementów o największej sumie
7. element najczęściej występujący w tablicy

Program powinien zawierać funkcję:

1. wczytującą dane: **void czytaj_dane(int A[], int &n);**
2. wypisującą tablicę: **void pisz_tab(int A[], int n);**

oraz

3. **srednia(int A[], int n);**
4. **ile(int A[], int n);**
5. **nieparzyste(int A[], int n);**
6. **min(int A[], int n);**
7. **max(int A[], int n);**
8. **sasiednie(int A[], int n);**
9. **najczestszy(int A[], int n);**