### Zadanie 11

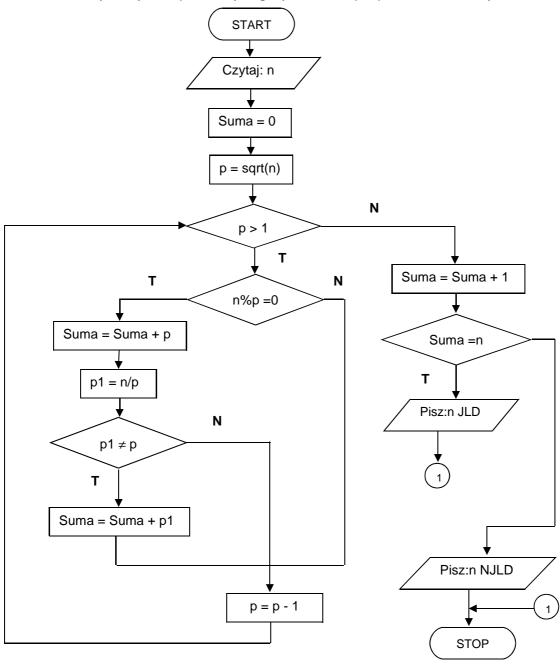
Napisz program na zbadanie, czy wczytana z klawiatury dodatnia liczba całkowita *n* jest liczbą doskonałą.

<u>UWAGA 1</u>: Liczba doskonała to taka, dla której suma jej dzielników (nie licząc samej liczby *n*), jest równa tej liczbie. Przykładami liczb doskonałych są liczby 6 i 28.

<u>UWAGA 2</u>: Wystarczy sprawdzić podzielniki nie większe niż sqrt(*n*);

Program należy napisać w taki sposób, aby umożliwić wielokrotne jego wykonanie bez konieczności powrotu do edytora.

Możesz wykorzystać poniższy algorytm lub zaproponować własny:



#### Zadanie 12

Napisz program wyszukujący liczby pierwsze z przedziału [2...n]. Liczbę naturalną n wczytaj z klawiatury.

Program należy napisać w taki sposób, aby umożliwić wielokrotne jego wykonanie bez konieczności powrotu do edytora.

### Zadanie 13

Napisz program obliczający, ile różnych podzbiorów k-elementowych można utworzyć ze zbioru n elementów, czyli liczymy:

$$m = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

Program należy napisać w dwóch wersjach:

- bez użycia funkcji
- z użyciem dwóch funkcji: na obliczenie silni oraz na obliczenie wyniku.

### Zadanie 14

Napisz program na obliczenie pierwiastka funkcji f(x) w przedziale <a,b> metodą bisekcji, gdzie:

$$f(x) = e^{-1.5x} - 0.3x^2,$$

$$a = 0$$
:

$$b = 1$$
:

Pierwiastek należy obliczyć z dokładnością  $\epsilon$ .

Dokładność  $\epsilon$  należy wczytać z klawiatury. Oblicz i wyświetl również liczbę iteracji.

Program należy napisać w dwóch wersjach:

- bez użycia funkcji
- z użyciem dwóch funkcji: na obliczenie wartości funkcji f(x) oraz poszukującej pierwiastek metodą bisekcji

Dane testowe:  $\varepsilon = 1e-7$ .

Wynik: pierwiastek = 0,917481; liczba iteracji: 24

# Metoda bisekcji (połowienia)

- Nie zawsze w prosty sposób można znaleźć miejsce zerowe funkcji w danym przedziale. Korzystamy wówczas z metod numerycznych, które przybliżają to miejsce zerowe z zadaną dokładnością (np. trzech miejsc po przecinku).
- Metoda bisekcji wymaga, aby
  - 1. funkcja f na danym przedziale [a,b] była ciągła
  - 2. na krańcach tego przedziału przyjmowała wartości różnych znaków, tzn. f(a)f(b)<0.

Wtedy istnieje punkt c: a < c < b taki, że f(c) = 0.

## • ALGORYTM:

- 1. Znajdujemy środek przedziału (średnia arytmetyczna krańców).
- 2. Jeżeli wartość funkcji w tym punkcie jest równa zero, to znaleźliśmy pierwiastek i kończymy algorytm.
- 3. W przeciwnym razie wartość funkcji w tym punkcie nie jest równa zero, więc musi być od niego większa lub mniejsza. Sprawdzamy, w którym z otrzymanych podprzedziałów funkcja zmienia znak na jego krańcach jest tylko jedna taka połówka. Wybieramy ją i traktujemy jako nowy przedział zawierający pierwiastek. Ponownie dzielimy na dwie równe części i sprawdzamy wartość funkcji w punkcie środkowym. Operacje te kontynuujemy aż do znalezienia pierwiastka o zadanej dokładności.

