

## Lab 7: Obavijesti u stvarnom vremenu putem WebSocket-a

### Cilj:

- Konfigurirati WebSocket u Spring Boot aplikaciji.
- Slati obavijesti članovima knjižnice u stvarnom vremenu.
- Implementirati klijenta za dohvaćanje obavijesti putem WebSocket-a.

### Zadaci:

1. Dodati ovisnosti za WebSocket u `pom.xml`.
2. Kreirati konfiguraciju za WebSocket:
  - a. Postaviti STOMP endpoint (`/ws`).
  - b. Dodati jednostavni broker za razmjenu poruka (`/topic`).
3. Modificirati sustav obavijesti:
  - a. Kada se generira nova obavijest, ista se šalje putem WebSocket-a na odgovarajući `/topic/notifications/{memberId}`.
4. Napraviti testni endpoint za slanje obavijesti:
  - a. `GET /send-test-notification` - Slanje testne poruke putem WebSocket-a.

### Opcionalno:

5. Implementirati klijent za primanje obavijesti:
  - a. Koristiti `SockJS` i `Stomp.js` u jednostavnoj web aplikaciji.
  - b. Pretplatiti se na `/topic/notifications/{memberId}` i prikazivati obavijesti u stvarnom vremenu.
6. Testirati sustav obavijesti u stvarnom vremenu:
  - a. Generirati obavijesti i provjeriti da se prikazuju na klijentu bez potrebe za osvježavanjem stranice.