

 <b>INSTITUTO FEDERAL</b> <b>NORTE DE MINAS GERAIS</b> <small>Campus Montes Claros</small>	<b>INSTITUTO FEDERAL DO NORTE DE MINAS GERAIS – IFNMG – CAMPUS MONTES CLAROS</b>	
	NOME: _____	
	CURSO: Ciência da Computação	DISCIPLINA: Desenvolvimento para Ambiente Microsoft .NET
	PROFESSORA: Luciana Balieiro Cosme	

### Pré-Avaliação

**Questão 1.** Avalie os códigos abaixo, informe a saída para cada caso e justifique:

<pre>a) int i = 1; switch (i) {     case 1:     case 2: Console.WriteLine("Um"); break;     default: Console.WriteLine("Outro"); break; }</pre>	<pre>c) double x,y; x=y=0.0; Console.WriteLine (x/y);</pre>
	<pre>d) int x,y; x=y=0; Console.WriteLine (x/y);</pre>
<pre>b) int x=2,y=3; Console.WriteLine (x/y);</pre>	<pre>e) static void Metodo(int x, int y, int z){     Console.WriteLine(z); } Chamada: Metodo(1, z: 0,y: 2 );</pre>

**Questão 2.** Você está trabalhando em um projeto de programação orientada a objetos e precisa implementar a propriedade "TipoEmpregado" em uma classe chamada "Empregado". Essa propriedade deve atender aos seguintes requisitos:

- O valor da propriedade só pode ser acessado por código dentro da própria classe "Empregado" ou por código dentro de uma classe derivada da classe "Empregado".

O valor da propriedade só pode ser modificado por código dentro da própria classe "Empregado".

Sua tarefa é garantir que a implementação da propriedade "TipoEmpregado" atenda a esses requisitos. Crie uma classe base e pelo menos uma classe derivada para demonstrar.

**Questão 3.** Como você completaria o seguinte código sem gerar erro de sintaxe?

<pre>_____ = {"VW", "Fiat", "Ford", "Hyundai"}; foreach (____ i in _____) {     Console.WriteLine(____); }</pre>	<pre>private static void _____(string[] args){     _____."Olá,Mundo!"); }</pre>
<pre>double _____; Console.WriteLine("Digite um número:"); while(!double.TryParse(Console._____, _____))     Console.WriteLine("Valor incorreto");</pre>	

```

_____ {
    _____ numeros = {1, 2, 3};
    Console.WriteLine(numeros [10]);
}
_____ { Console.WriteLine("Algo errado.");
}
_____ {
    Console.WriteLine("Exemplo 'try catch'.");
}

```

```

_____ num = 9;
_____ numfloat = 8.99;
_____ letra = 'A';
_____ booleano = false;
_____ texto = "Olá, mundo";

```

**Questão 4:** Responda as questões abaixo sobre a Linguagem C#, com definição e exemplo:

- Como se declara um tipo anônimo?
- Qual é a palavra-chave necessária para um parâmetro ser uma referência a parâmetro de saída?
- Qual é o modificador de acesso padrão de um membro de classe?
- Qual é a convenção de nomes de variáveis e de métodos?
- De quantas maneiras você pode passar parâmetros para um método?
- Qual é a classe base de todos os tipos de dados?
- Quais são os tipos de variáveis em que os valores são atribuídos diretamente?
- Diferencie os comandos “break” e “continue”.

**Questão 5:** Crie uma classe chamada Balança, que deve ser capaz de medir pesos com uma determinada precisão. A classe Balança possui as seguintes propriedades:

- Precisão: Um inteiro que representa a precisão da balança.
- Tara: Um valor de ponto flutuante que representa o ajuste de tara da balança. O valor padrão é 5.
- Peso: Um valor de ponto flutuante que representa o peso atual na balança. Não pode ser negativo; caso contrário, uma exceção será lançada.

Além disso, a classe Balança possui uma propriedade chamada MostrarPeso que retorna uma representação formatada do peso atual com a precisão definida, excluindo o valor de tara. Essa representação deve ser uma string no formato "X,XX kg", onde "X.XX" é o peso formatado com a precisão definida.

Instruções:

A propriedade Peso deve garantir que o peso não seja negativo. Caso seja, uma exceção do tipo `ArgumentOutOfRangeException` deve ser lançada.

Certifique-se de que a propriedade `MostrarPeso` retorne a representação formatada correta do peso, excluindo o valor de tara. O programa deve continuar em execução até que o usuário escolha sair.

**Exemplo de Uso:**

```

Balança balança = new (3); // Precisão de 3 casas decimais
balança.Peso = 10.0; // Define o peso como 10.0 kg
Console.WriteLine(balança.MostrarPeso); //Deve exibir "5,000 kg"(após subtrair a tara)
Console.WriteLine("Deseja calcular o próximo peso? (S/N): ");

```