

## 🎓 Formação Acadêmica

### Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Norte de Minas Gerais - IFNMG

Bacharelado em Ciência da Computação

2019 – 2025

Montes Claros - Minas Gerais, Brasil

## 👛 Experiência Profissional

### Sicoob Credinosso

Analista de Dados – Inteligência de Negócios no Setor Financeiro

Nov 2022 – Fev 2024

Montes Claros, Minas Gerais, Brasil

- » VBA | Desenvolvimento de Software | Excel | IBM Cognos Analytics | Power BI
- » Responsável por otimizar rotinas e automatizar relatórios utilizando VBA (Visual Basic). Extração, processamento e gerenciamento de dados com IBM Cognos Analytics.
- » Realizei manutenção em sistemas desenvolvidos em VBA, incluindo sistemas de gestão de arquivos e acompanhamento de metas. Desenvolvi e mantive dashboards interativos no Power BI.
- » Apresentação de resultados utilizando ferramentas do Microsoft Office, como Word e PowerPoint.

### UaiCode (Empresa Júnior)

Gerente de Projetos – Desenvolvimento de Software

Set 2016 – Jun 2017

Montes Claros, Minas Gerais, Brasil

- » SCRUM | Trello | Planejamento | Gestão de Equipes
- » Gerenciei todo o ciclo de vida de projetos de desenvolvimento de software, do planejamento à entrega. Atuou como elo entre stakeholders, desenvolvedores e equipes de QA para garantir o alinhamento estratégico.
- » Supervisionei cronogramas, custos e gerenciamento de riscos utilizando Trello. Implementou a metodologia ágil Scrum e práticas de DevOps para automatizar fluxos de trabalho de desenvolvimento.

### CEAD - Centro de Educação a Distância

Editor e Produtor de Vídeo

Nov 2016 – Jun 2019

Montes Claros, Minas Gerais, Brasil

- » After Effects | Photoshop | Maya | Adobe Premiere Pro CC
- » Como editor, utilizei software Premiere Pro CC para edição de aulas de ensino a distância, realizando correções de áudio, tratamento de imagem. Explorei recursos e funcionalidades do software Adobe After Effects, Maya e Blender, realizando modelagens 3D para vídeos e propagandas institucionais do IFNMG.
- » Como produtor, capacitei professores para as gravações e operei equipamentos de filmagem como câmeras, microfones lapelas, iluminação, lousa interativa, teleprompter, mesa de som, T2 iddr payout.

## 🧪 Projetos Pessoais

### API de Investimento

Abr 2025 – Abr 2025

- » JavaScript | HTML | CSS
- » "De 0 aos 100K" é uma API construída com JavaScript e HTML que simula uma calculadora de investimentos. Ela estima quanto tempo levaria para atingir cem mil reais por meio de investimentos mensais e anuais. Este projeto permitiu criar uma aplicação simples, porém funcional, do zero — abrangendo a ideia inicial, controle de versão, desenvolvimento e implantação. Serve como Prova de Conceito (PoC) para avaliar a viabilidade de uma plataforma de simulação de investimentos em larga escala.
- » [Disponível aqui.](#)

## 🧪 Projetos Universitários

### Meu Código: Programação para Crianças

Jan 2022 – Dez 2022

- » Programação | Robótica | Ensino | Monitoria
- » Atuei como instrutor ensinando programação e robótica para crianças utilizando um kit de robótica personalizado desenvolvido pela equipe do projeto. O kit incluía componentes eletrônicos programáveis, como Arduino, sensores e LEDs. Os alunos programavam o kit por meio da plataforma DB4K. Foram criadas atividades e exercícios interativos para proporcionar uma experiência de aprendizado divertida e prática.

### Meu Maker: Programação e Robótica

Jan 2021 – Dez 2022

- » Programação | Robótica | Matemática | Ensino | Monitoria

- › Atuei como instrutor em aulas de programação e robótica voltadas para crianças e adolescentes. As aulas incluíram programação em blocos utilizando o Code.org, projetos de robótica com uso do Tinkercad para design de circuitos eletrônicos, além de atividades "desplugadas" para ensinar conceitos básicos de programação e matemática.

## Programação e Robótica para Crianças e Adolescentes

Jul 2020 – Dez 2020

- » Programação | Eletrônica | Robótica | Ensino | Monitoria
- › Atuei como instrutor em aulas de programação e robótica utilizando materiais recicláveis. Criei e gravei videoaulas educativas para crianças e adolescentes com o objetivo de introduzi-los à programação e à robótica de forma criativa e acessível.

## Programar Crianças: Programação para Crianças

Jun 2017 – Dez 2017

- » Programação | Matemática | Lógica
- › Ministrei aulas de programação com foco no desenvolvimento do pensamento lógico e computacional em crianças. O objetivo era introduzir conceitos da ciência da computação, despertar o interesse pela tecnologia e melhorar o desempenho em matemática.

## Dicionário Animado de LIBRAS Aplicado ao Ensino de Matemática: Tecnologia para Inclusão

Mai 2016 – Dez 2016

- » LIBRAS | Modelagem 3D | Animação | Matemática
- › Atuei com modelagem e animação 3D em Língua Brasileira de Sinais (LIBRAS) utilizando o software Blender. Desenvolvi conteúdos animados para um dicionário focado em símbolos matemáticos, promovendo acessibilidade e inclusão na educação.

## Iniciativa GeoGebra: Uso do GeoGebra no Ensino de Cálculo

Mar 2015 – Out 2015

- » Applets | GeoGebra | Cálculo | Matemática
- › Desenvolvi applets interativos utilizando o GeoGebra para apoiar o ensino de cálculo diferencial e integral para alunos de graduação.

## 🔧 Trabalho Voluntário

**Diretor de Projetos** Enactus IFNMG – Fui membro da equipe Enactus-IFNMG, onde atuei em projetos sociais voltados para o ensino de programação para crianças. Tive a oportunidade de aprender sobre gestão de projetos, ferramentas de gerenciamento, relações interpessoais, importância do trabalho social e do trabalho em equipe. Mai 2016 – Dez 2016

## 💬 Comunicação

Inglês *Profissional*

Português *Nativo*

## 🏆 Publicações

### Accessnet: Dicionário Animado em LIBRAS

26 Jun, 2017

- » Revista Intercâmbio Unimontes

### Criptografia Caótica: Transformação do Gato de Arnold Aplicada à Segurança da Informação

1 Mai, 2016

- » SIC - Seminários de Iniciação Científica