

Metodologias Ágeis – SCRUM

Filipi Maciel
Ênio Filipe

A dark blue diagonal gradient bar that starts from the bottom left corner and extends towards the top right corner, covering the lower half of the slide.

Agenda

- Contextualização
- O que é o Scrum
- Agentes e elementos
- Pontos positivos e negativos
- Manifesto Ágil

Contextualização

- Por que precisamos de metodologias ágeis?
- Problema: Problemas com prazo, custo alto, entregas abaixo do esperado
- Solução: Metodologia Scrum

Metodologia SCRUM

- O que é?



Metodologia SCRUM

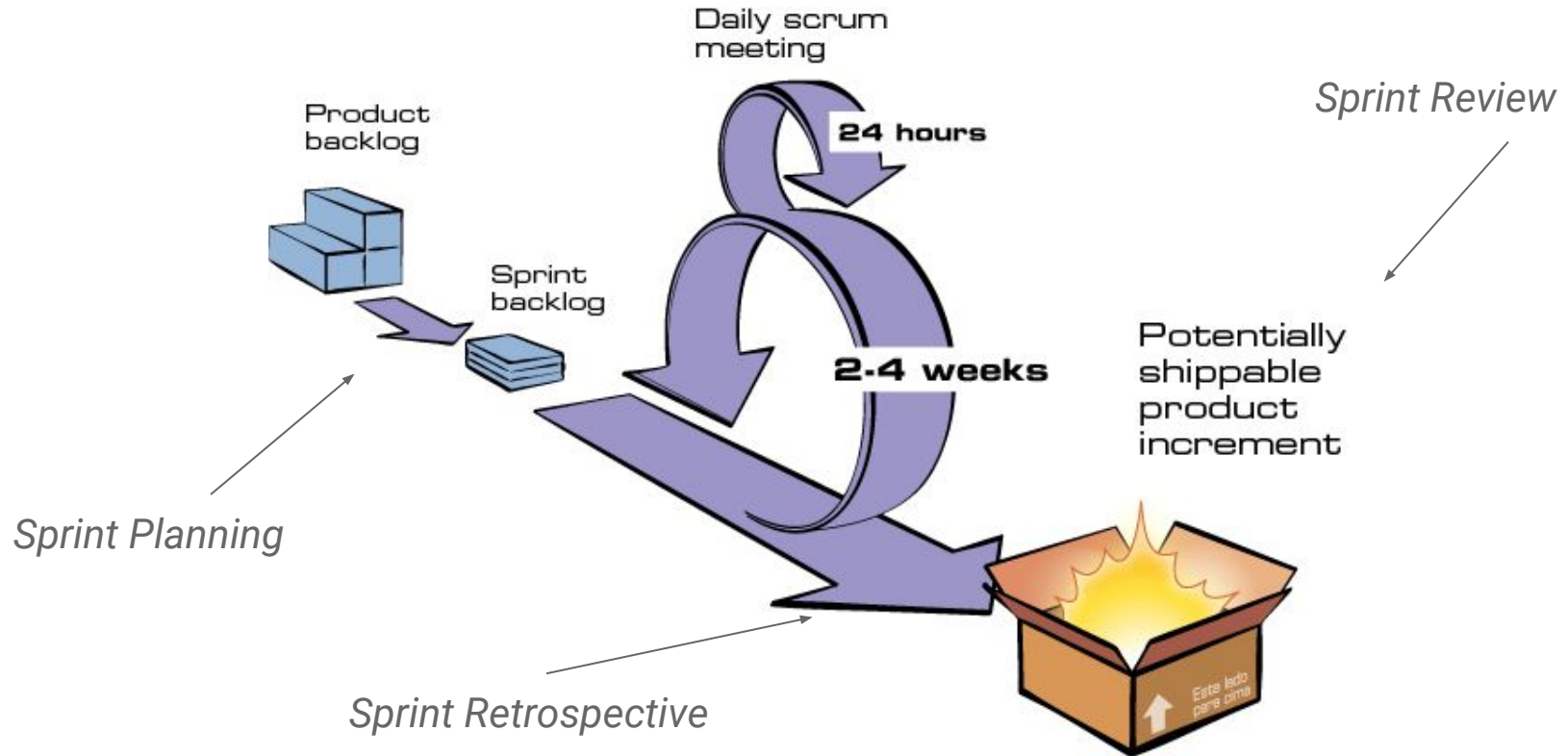
Agentes

- Product Owner
- Scrum Master
- Scrum Team
- *Business Analysts*
- *Tech Lead*

Elementos

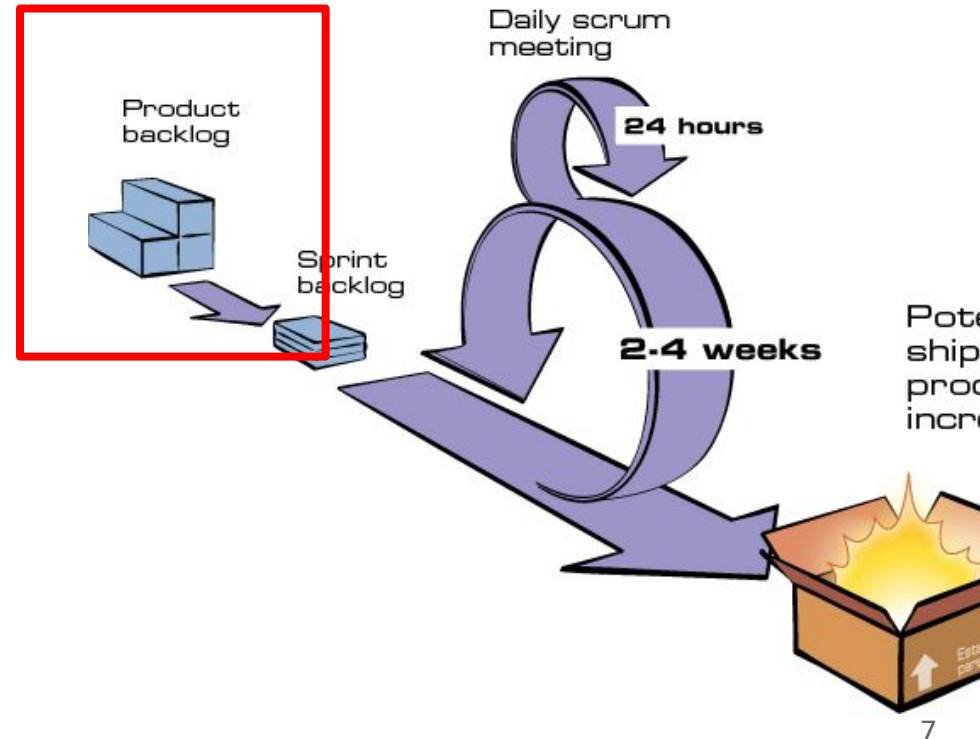
- Product Backlog
- Sprint
- Sprint Planning
- Sprint Backlog
- Sprint Retrospective
- Sprint Review
- Daily Scrum

Metodologia SCRUM



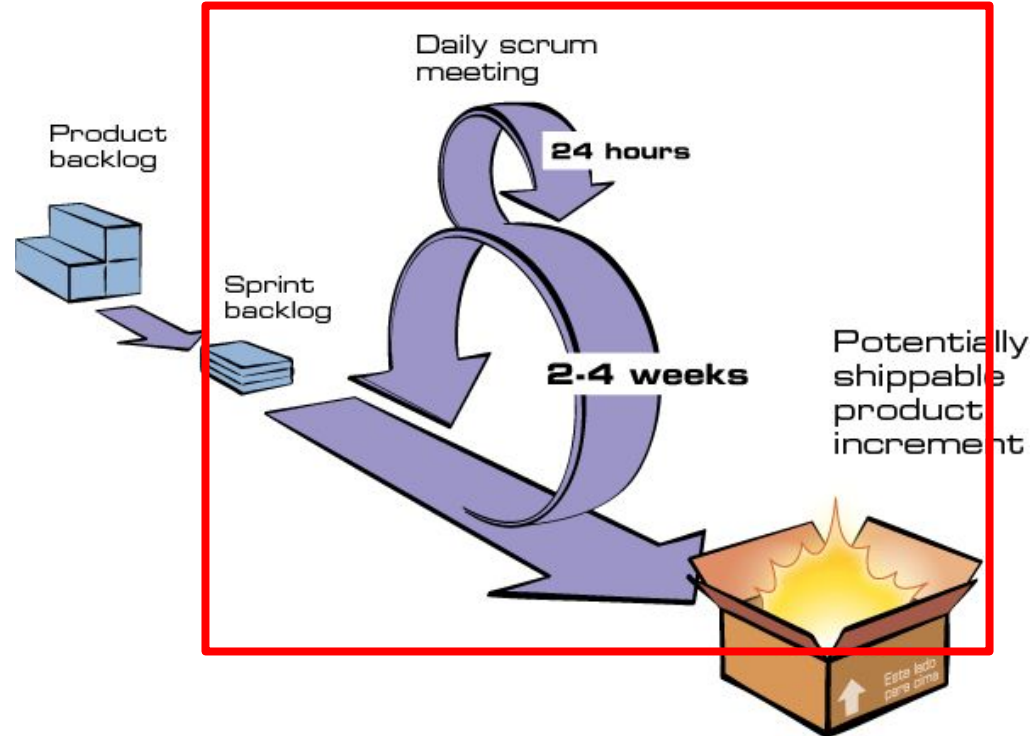
Elemento: Product Backlog

- Lista contendo todas as funcionalidades do produto
- Histórias
- Podem ou não terem método de priorização



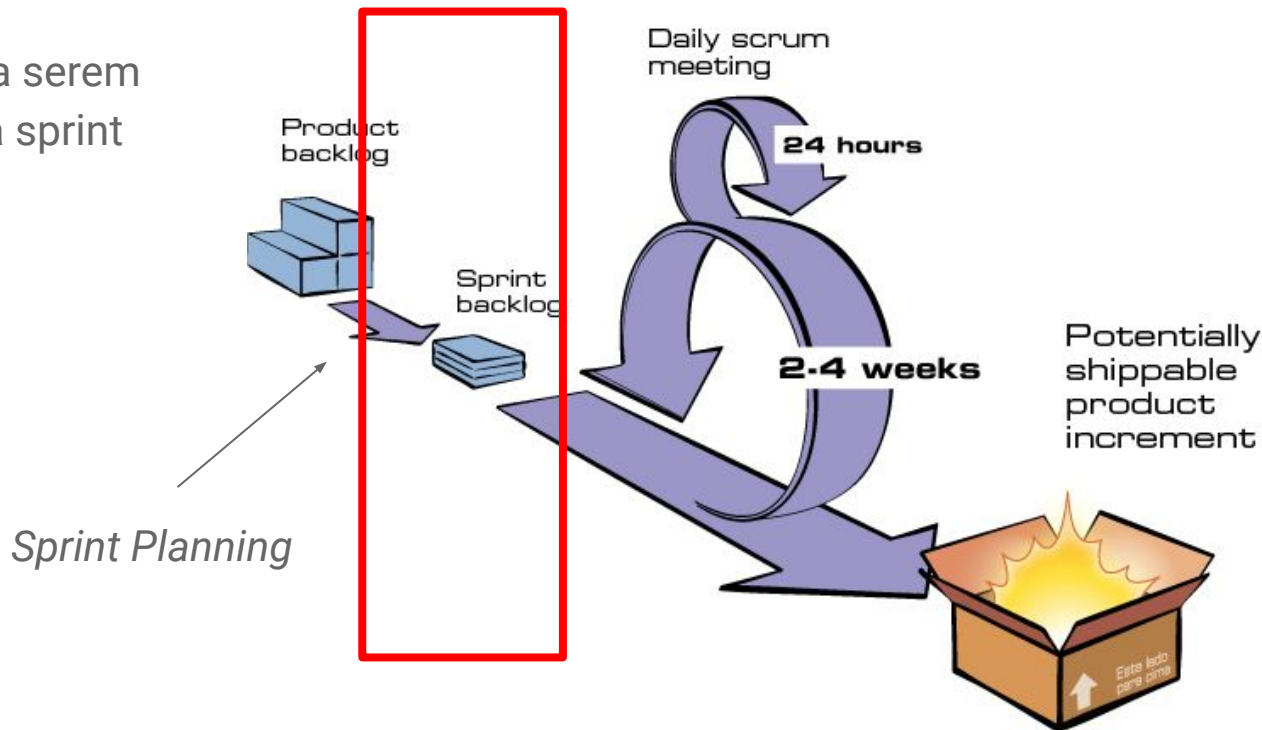
Elemento: Sprint

- 2 - 4 semanas



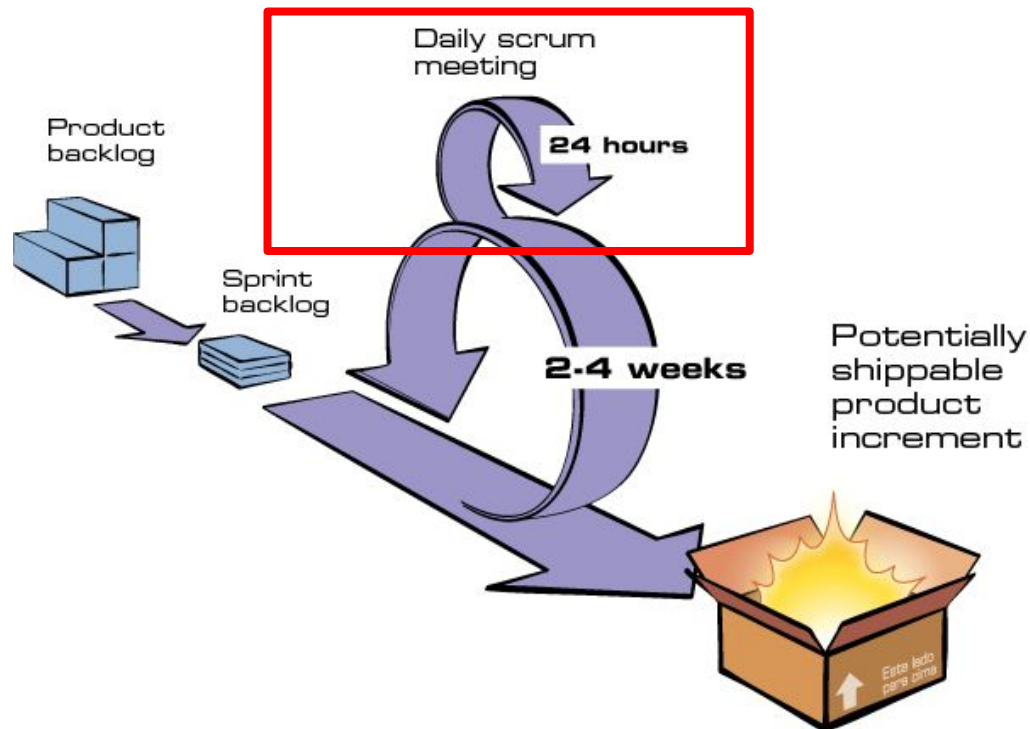
Elemento: Sprint Planning – Backlog

- Definição das histórias a serem desenvolvidas durante a sprint
- Estimativa de entrega
- Priorização de histórias
- Gera o Sprint Backlog

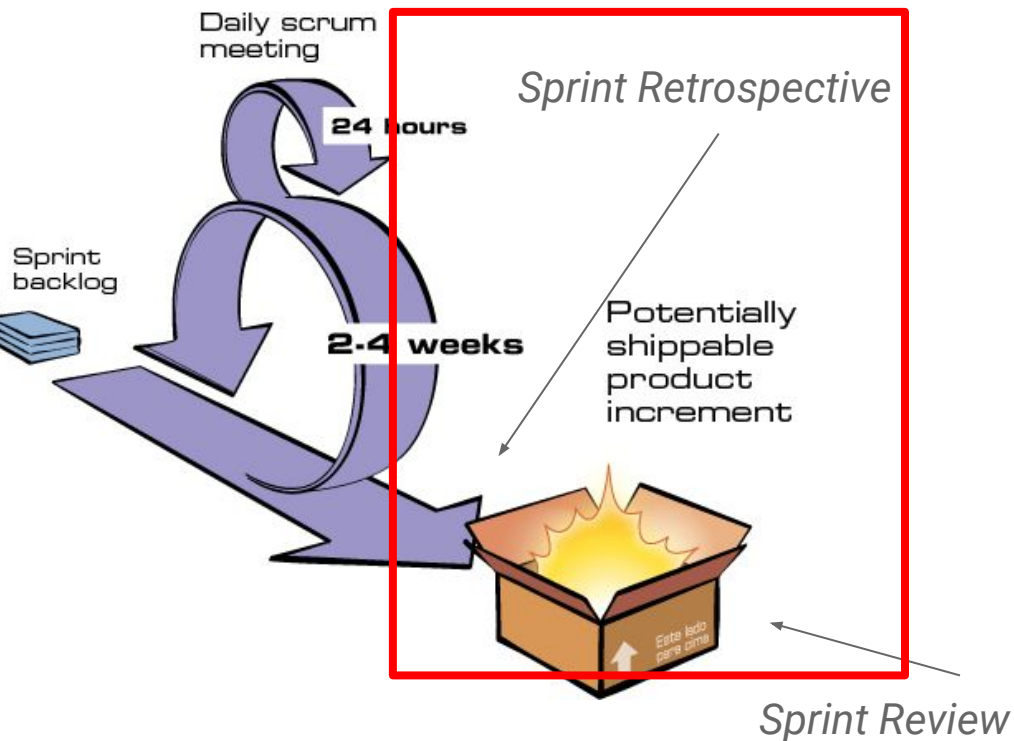


Elemento: Daily Scrum

- Todo dia
- 15 minutos
- “O que eu fiz”
- “O que vou fazer”
- “O que está me impedindo”



Elemento: Sprint Retrospective – Review



Retrospective

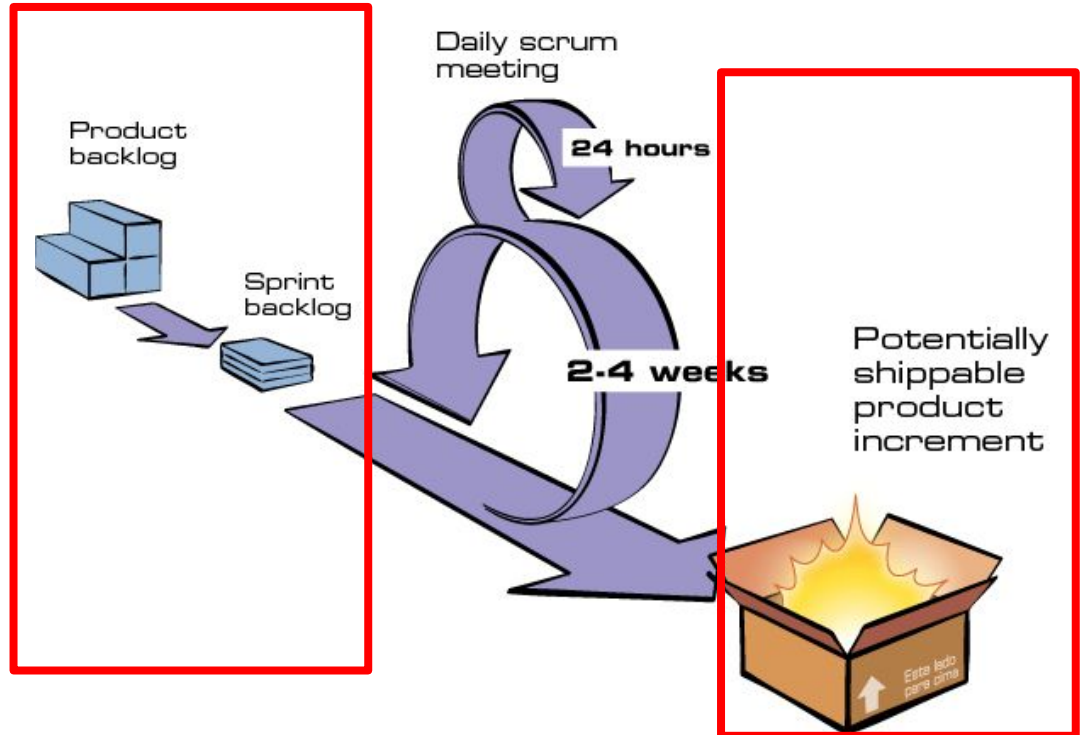
- O que deu certo/errado
- Como melhorar

Review

- Revisão do incremento de valor

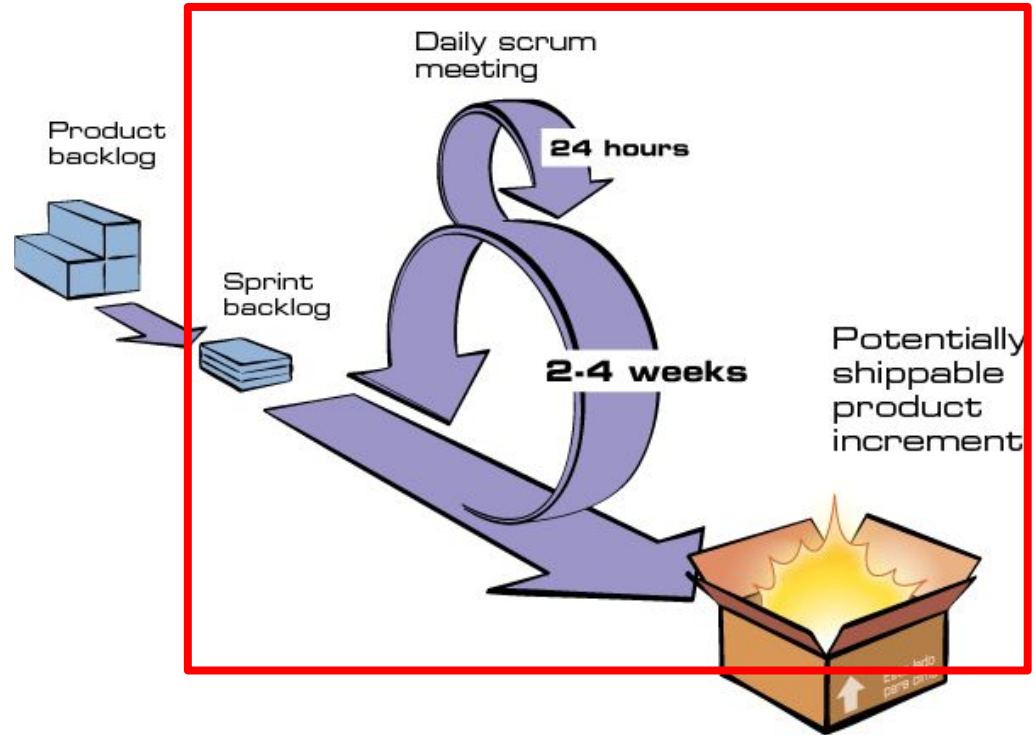
Agentes: Product Owner

- Product Backlog
 - *Business Analysts*
 - *Tech Lead*
- Planning
- Review



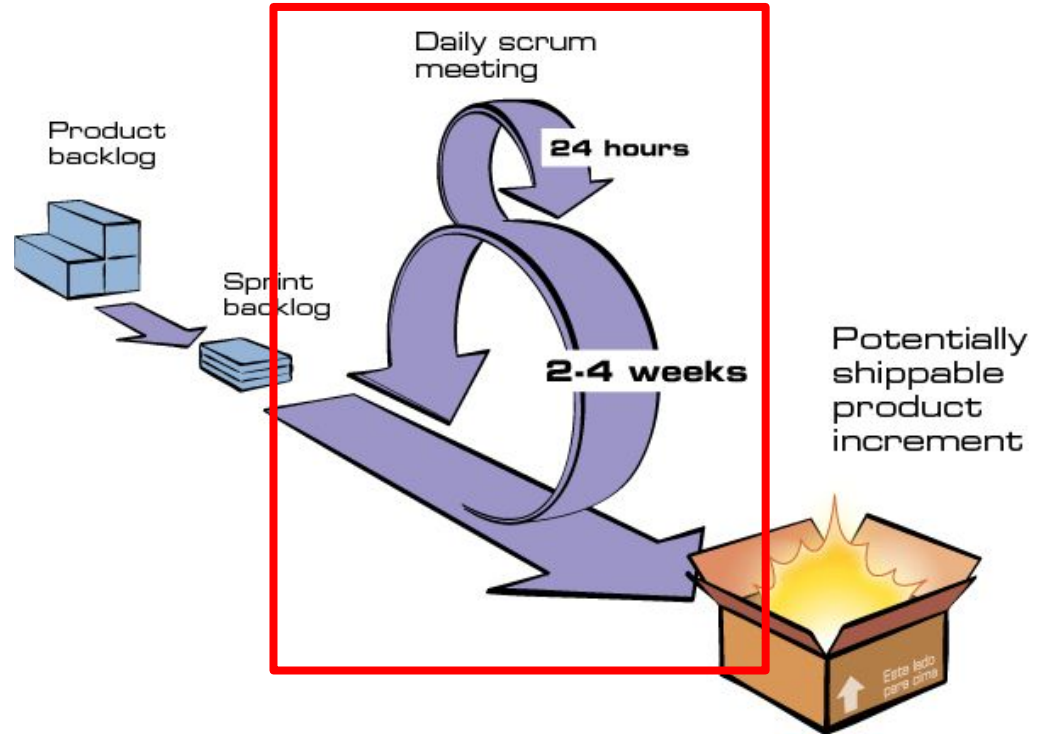
Agentes: Scrum Team

- Auto organizável
- Várias especialidades
- Planning
- Daily
- Retrospective
- Review



Agentes: Scrum Master

- Deve garantir o bom andamento da sprint, acompanhando o time durante o desenvolvimento e resolvendo impedimentos
- Daily
- Retrospective



Pontos positivos

Pontos positivos

- Documentação 0 x 1 Agilidade

Pontos positivos

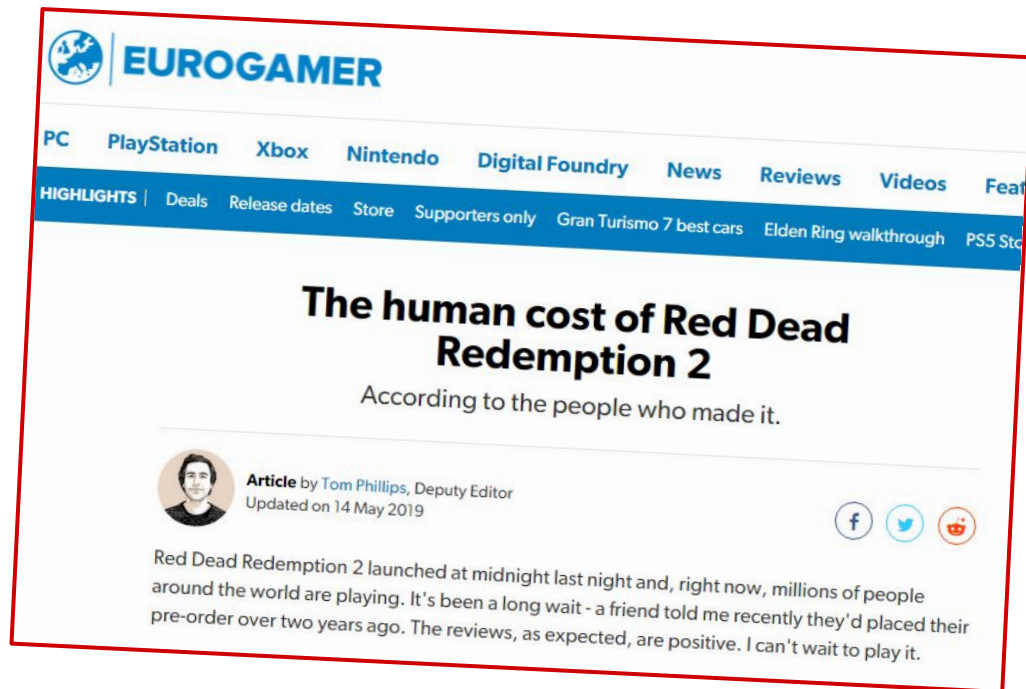
- Documentação 0 x 1 Agilidade
- Backlog promove organização

Pontos positivos

- Documentação 0 x 1 Agilidade
- Backlog promove organização
- O time decide a carga de trabalho

Pontos positivos

- Documentação 0 x 1 Agilidade
- Backlog promove organização
- O time decide a carga de trabalho



Pontos positivos

- Documentação 0 x 1 Agilidade
- Backlog promove organização
- O time decide a carga de trabalho
- Escolha de tarefas feitas pelo time

Pontos positivos

- Documentação 0 x 1 Agilidade
- Backlog promove organização
- O time decide a carga de trabalho
- Escolha de tarefas feitas pelo time

was given a simple control scheme to reflect the ease with which Batman can perform the mo
president Ian Livingstone said one developer spent two years programming Batman's cape,

Pontos positivos

- Documentação 0 x 1 Agilidade
- Backlog promove organização
- O time decide a carga de trabalho
- Escolha de tarefas feitas pelo time
- Feedback diário

Pontos positivos

- Documentação 0 x 1 Agilidade
- Backlog promove organização
- O time decide a carga de trabalho
- Escolha de tarefas feitas pelo time
- Feedback diário
- Retrospectiva com sprint

Pontos negativos

Pontos negativos

- Documentação 1 x 0 Manutenção

Pontos negativos

- Documentação 1 x 0 Manutenção
- Scrum Master = custo!

Pontos negativos

- Documentação 1 x 0 Manutenção
- Scrum Master = custo!
- Membros que não gostam de reunião

Pontos negativos

- Documentação 1 x 0 Manutenção
- Scrum Master = custo!
- Membros que não gostam de reunião
- Perda de influência no produto

Pontos negativos

- Documentação 1 x 0 Manutenção
- Scrum Master = custo!
- Membros que não gostam de reunião
- Perda de influência no produto
- Reuniões são longas e tomam tempo

Pontos negativos

- Documentação 1 x 0 Manutenção
- Scrum Master = custo!
- Membros que não gostam de reunião
- Perda de influência no produto
- Reuniões são longas e tomam tempo
- Product Owner não tem conhecimento técnico

Scrum e o Manifesto Ágil

Manifesto Ágil

- Entrega adiantada
- Mudanças são bem vindas
- Trabalho em conjunto
- Trabalhe com indivíduos motivados
- Conversa cara a cara é eficaz
- Simplicidade
- Discussão entre equipe para se tornar mais eficaz

SCRUM

- Scrum promove agilidade!
- Feedback diário
- Times em comunicação assertiva
- Só funciona se houver harmonia
- Reuniões constantes
- Times pequenos
- Revisões, que promovem a detecção de problemas para melhorar

Dúvidas?

Fontes

link 1 -

<https://www.google.com/url?q=https://blog.contaazul.com/metodologia-scrum%23::~text%3Da%2520planilha%2520agora-,O%2520que%2520%25C3%25A9%2520a%2520metodologia%2520Scrum,desenvolvedores%2520de%2520softwares%2520e%2520sistemas&sa=D&source=docs&ust=1646701759269338&usq=AOvVaw3zWeer6JIXB-pVJyVDibMd>

link 2 -

https://www.google.com/url?q=https://www.workfront.com/project-management/methodologies/scrum/product-owner&sa=D&source=docs&ust=1646701759270132&usq=AOvVaw2nzOontpne_woGz-q7ERMV

link 3 -

https://www.google.com/url?q=https://metodologiaagil.com/scrum/&sa=D&source=docs&ust=1646701759267787&usq=AOvVaw0KSBPflnmeF1_Vm1k74M-t

link 4 - <https://www.eurogamer.net/articles/2018-10-25-the-human-cost-of-red-dead-redemption-2>

Obrigado!