**Program Lottery Office**

**Celem projektu było stworzenie inteligentnego programu w do symulacji 3 wybranych gier losowych dostępnych na stronie** [**www.lotto.pl**](http://www.lotto.pl)**. Program ukazuje jak ciężko jest wygrać w tego typu gry losowe, które są potocznie nazywane „Podatkiem od marzeń”. Prawdopodobieństwa wygranych w 3 wybranych grach losowych:**

1. **Eurojackpot** **- Prawdopodobieństwo trafienia wygranej pierwszego stopnia wynosi 1 do 139 838 159**
2. **Lotto - Prawdopodobieństwo trafienia wygranej pierwszego stopnia wynosi 1 do 13 983 816**
3. **Szybkie600 - Prawdopodobieństwo trafienia wygranej pierwszego stopnia wynosi 1 do 906 192.**

**Założenie projektu:**

1. **Aplikacja ma być zgodna z paradygmatem OOP**
2. **Aplikacja ma zawierać Menu oparte na warunku wielokrotnego wyboru z obsługą wybranych nie poprawnie opcji**
3. **Każda gra ma mieć swoją własną klasę**
4. **Aplikacja ma mieć możliwość wyjścia**
5. **Aplikacja ma być czytelna w terminalu**
6. **Ma zawierać komentarze**
7. **Program ma być napisany w języku angielskim**

**Autor: Filip Świątek**