

**KURSPLAN**

# **Test av IT-system 7,5 högskolepoäng**

**Testing IT-systems**

**Kursplan antagna: Vår 2023 Lp 4 - Höst 2023 Lp 2**

**BESLUTSDATUM  
2023-01-13**

# Test av IT-system 7,5 högskolepoäng

## Testing IT-systems

### Grundnivå, I0015N

<b>Utbildningsnivå</b>	<b>Fördjupningskod</b>	<b>Betygsskala</b>	<b>Ämne</b>	<b>Ämnesgrupp (SCB)</b>
Grundnivå	G1F	U G VG *	Informatik	Informatik/data- och systemvetenskap

### Ingår i huvudområde

Systemvetenskap

## Behörighet

Grundläggande behörighet samt grundläggande kunskaper i programmering, t ex. D0019N Programutveckling med Java eller motsvarande kunskaper förvärvade genom annan kurs eller genom praktiskt arbete.

## Urval

Urvalet grundas på 1-165 högskolepoäng.

## Examinator

Todd Booth

## Mål/Förväntat studieresultat

Efter kursen ska studenten kunna:

- beskriva och exemplifiera testprocessens delar
- använda och välja bland olika tekniker för att utforma testfall
- beskriva roller, kompetenser och ansvar kopplade till olika testfaser
- identifiera och dokumentera prioriteringar och risker
- genomföra tester
- dokumentera testprocessens olika faser samt dess resultat (testplan, testfall och testrapport)

## Kursinnehåll

Kursens innehåll fokuserar på hur en testverksamhet bör planeras, genomföras och dokumenteras. Som en introduktion behandlas områden som: vad en test är och varför det är viktigt att testa IT-system, allmänna riktlinjer och metoder för test. Kursen behandlar även olika testfaser, samt olika typer av tester. Efter denna introduktion till området fördjupar sig kursen i testdesign och testfall. Kursen lägger fokus på processen för att planera och genomföra tester samt på utformning av rekommendationer för åtgärda de svagheter som identifierats.

## Genomförande

Kursens undervisningsspråk samt undervisningsform anges för varje kurstillfälle och framgår av kurssidans på Luleå tekniska universitets hemsida.

Kursen genomförs som distanskurs över Internet och innehåller inga obligatoriska sammankomster. Studenters lärande sker genom lärarledda lektioner, laborationer, självstudier, individuella uppgifter och gruppuppgifter. Genom att under en större del av kursen arbeta i grupp lär sig studenten att samarbeta och kommunicera platsoberoende på distans i projektform. Under kursen kommunicerar studenterna med kurskamrater och lärare via e-post, videokonferens och en nätbaserad lärplattform. I denna kurs används Canvas för att lägga ut information, kursmaterial samt ett videokonferenssystem för distansmöten.

## Examination

Om det finns beslut om särskilt pedagogiskt stöd, i enlighet med Riktlinjen Studentens rättigheter och skyldigheter vid Luleå tekniska universitet, finns möjlighet till anpassad eller alternativ examinationsform.

Kursen examineras genom skriftlig individuell tentamen och skriftlig gruppuppgift.

## Litteratur. Gäller från Vår 2019 Lp 4

Titel: Praktisk mjukvarutestning

Författare: Eva Holmquist

ISBN: 9789144117775

Upplaga: 1

Utgivningsår: 2018

Sidantal:232

## Kursgivare

Institutionen för system- och rymdteknik (SRT)

## Moduler

Kod	Benämning	Betygsskala	Hp	Tillstånd	Gäller från	Titel
0003	Gruppuppgifter	U G#	3	Inaktiv	V16	
0005	Individuell kunskapskontroll	U G VG *	4,5	Inaktiv	V19	

## Studiehandledning

Studiehandledning finns i lärplattformen Canvas före kursstart. Du som är ny student hittar all information du behöver på [www.ltu.se/nystudent](http://www.ltu.se/nystudent). Du som redan studerar vid Luleå tekniska universitet hittar information om kursstart via schema på studentwebben alternativt via kursrummet i lärplattformen. Du når lärplattformen via Mitt LTU.

## Revidering fastställd

av Robert Brännström, HUL vid institutionen för system- och rymdteknik 2023-01-13

## Kursplanen fastställd

av Huvudutbildningsledare Bo Jonsson Institutionen för ekonomi, teknik och samhälle 2011-06-10