



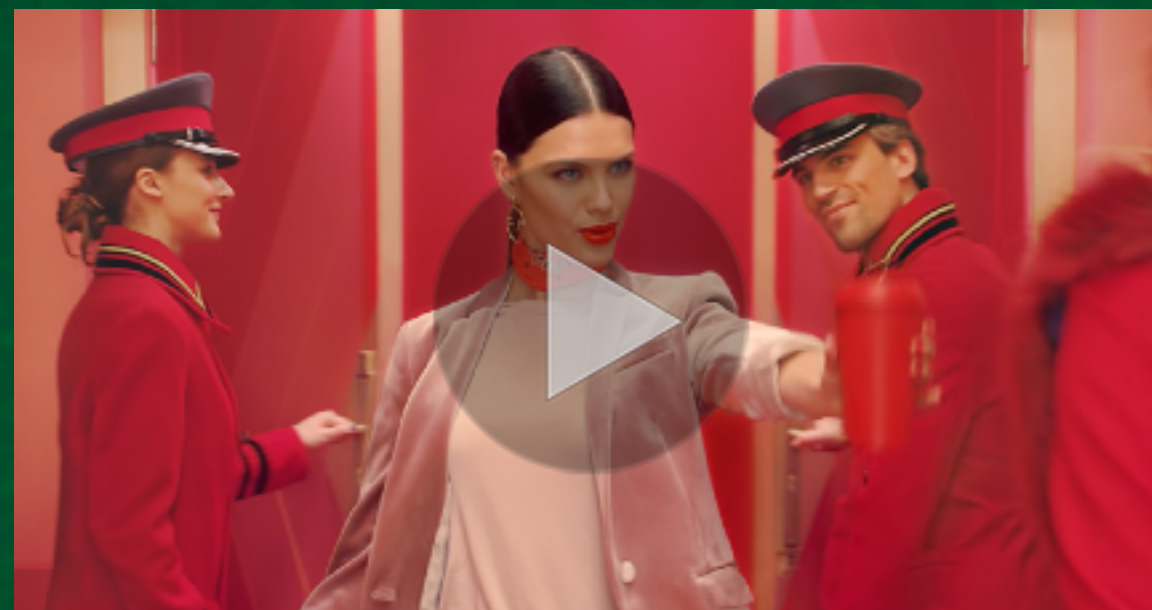
KOSZULKI

Jedną z propozycji animacji jest tzw. liquid motion. Rodzaj wzorów na koszulkach nadaje się do tego, aby te organiczne kształty mogły tworzyć płynne przejścia między sobą.

Po wstępnej rozmowie z postprodukcją możliwe jest również, za pomocą prostego 3D, zastosowanie zmieniającego się koloru koszulki na idącym bohaterze w następującej kolejności: biała, czarna, biała.

REFERENCJE & INSPIRACJE

SCENARIUSZ, ANIMACJA KOSZULEK



PRACA KAMERY, RYTM,
ENERGIA, NARRACJA, FORMA



FRAGMENT ZE
ZMIENIAJĄCYMI SIĘ
KOSZULAMI I KOLOREM
BUTÓW



ANIMACJA



ANIMACJA



ANIMACJA