Nakonpokretanjaaplikacijetreba da izađeprozorzaprijavljivanje

korisnika u kome je potrebno da korisnikunesesvojekorisničkoime i

svojulozinku. Ukolikokorisniknemanapravljennalogomogućiti mu registraciju.

Nefunkcionalnizahtev 1: korisničnoimemorabitijedinstveno

Po mogućnosti, omogućitiizmenušifrekoju je korsinikzaboravio(forget password),

I omogućiti mu izmenutrentnešifrekada je korisnikulogovan.

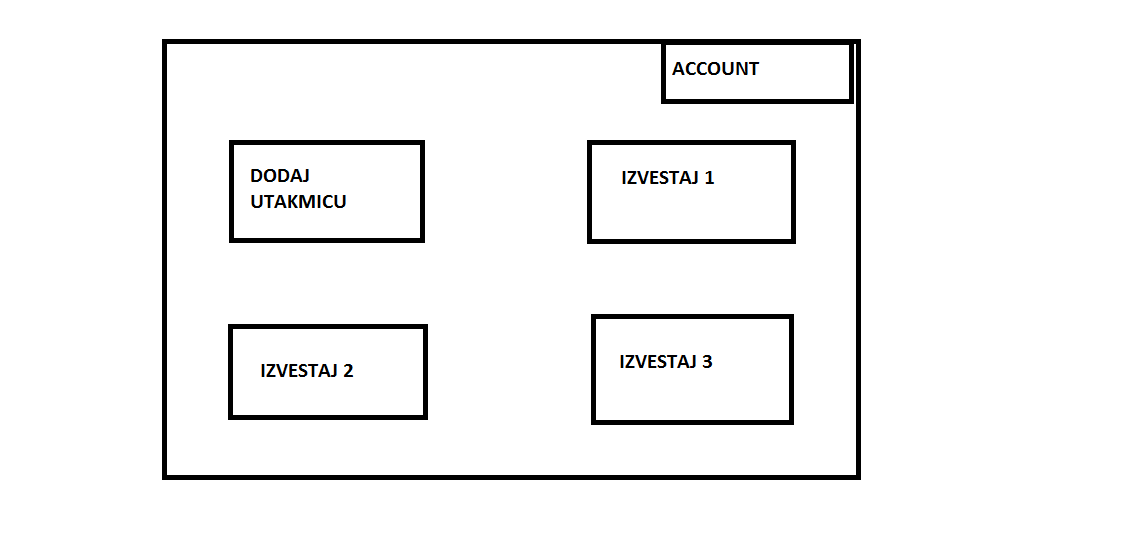
Nefunkcionalnizahtev 2: nova šifranesme se poklapatisaprethonde 3 šifre

Nefunkcionalnizahtev 3: tip korinika je administrator i scouter

Nakonuspešnogprijavljivanjapotrebno je prikazatiglavniprozor.

# MAIN MENU

Na glavnomprozoru se nalaziprilavljenikorisnik.



Glavniprozorsadrži 5dugmića.

-dodavanjesvihentiteta (POTREBNO DODATI U SPECIFIKACIJU)

- kreirajnovuutakmicu

- prikažiizveštajigrača

- prikažiizveštajtima

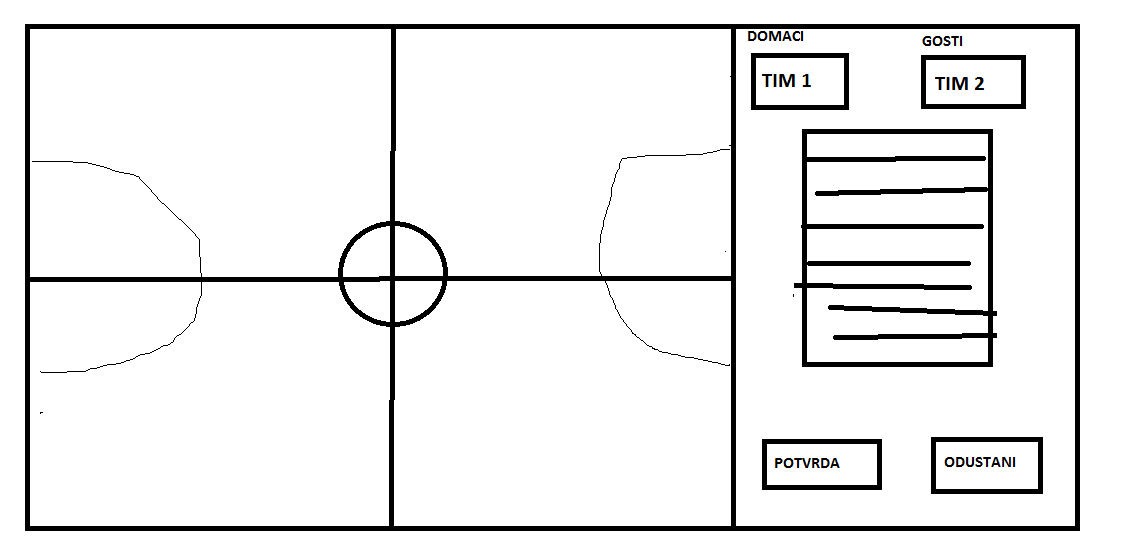
- prikažiizveštajutakmice(listaigračaizoba

timasapostavama), ovajizveštaj je mogućsamo

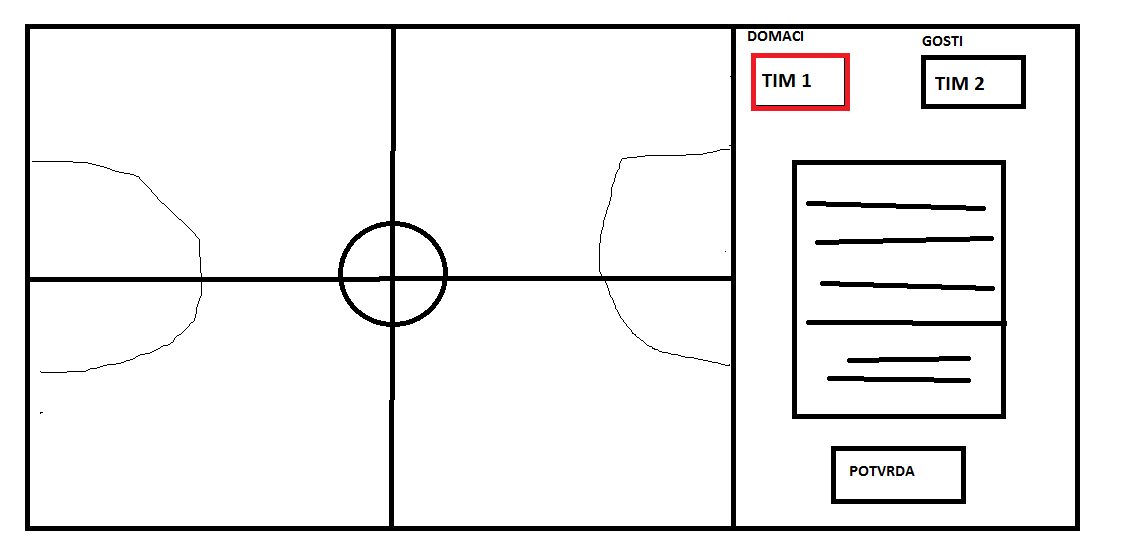
zaodigraneutakmice

# DODAVANJE UTAKMICE

Prilikom klikana dugme za kreiranje nove utakmice potrebno je sledeći prozor

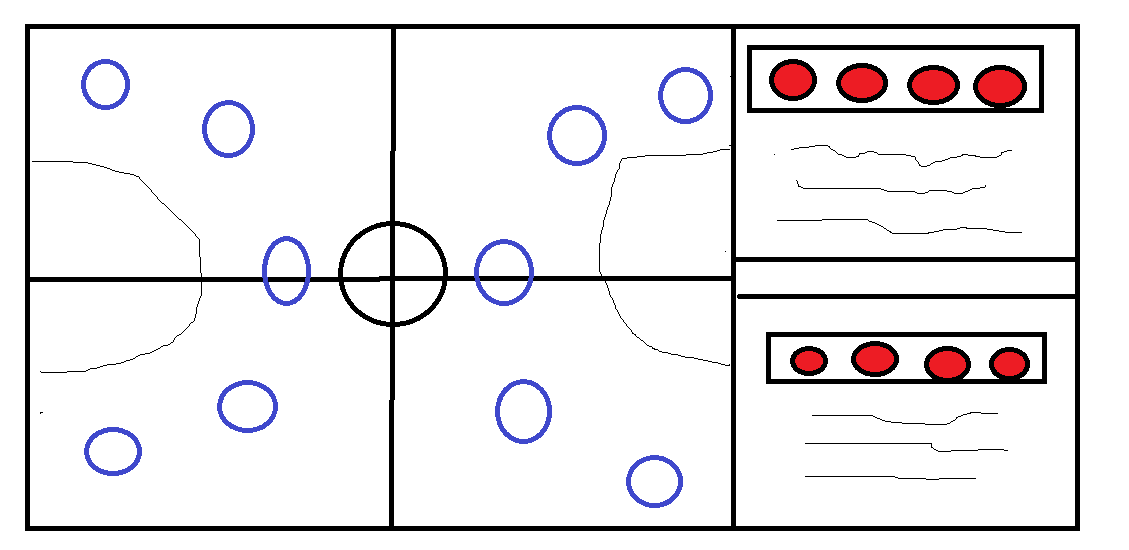


Korinsiku se prikazujudvaodvojenapolja.Na levom je izgledterena, nadesnom je dijalogzaizbortimova.. Na pocetku, u desnomdijalogu, se prikazujudvagornjapolja i dugmeodustanu.Prvadvapolja u desnomdijalogusuinicijalnoprazna, a popunjavaju se tekkadakorisnikkliknenajednogodnjh (Kliknenaprviprozor - poljesatimovima se omogucuje, koriniskbirajedantim od ponudjenih i prikazuje se imetima u prvomprozorcicu. Isto i zadrugitim.Nakonodabiraobatimapoljesatimovima se onemogucuje i pojavljuju se noviprozora -potvrda. Potvrda je prelazak u sledecufazu, aodustnak je vracanjenaprethodnu.

Sledecafaza je odabirigraca.Njendijalog bi trebalo da izgledaovako:

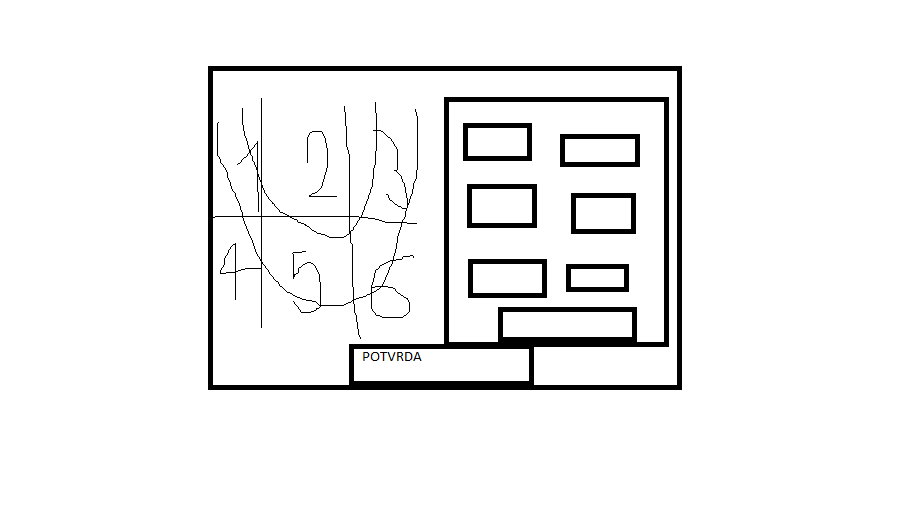
Na pocetku, selektovan je TIM1 i korisniku se nudispisaksvihigraca TOG tima u viduliste check boxova (radio buttona).Nakonstoodabere 5 igraca, prozorzaodabir se onemogucuje i istastvar se ponavljazadrugitim.Kad je odbrao i sveigracezadrugitim, pojavljuje se dugmepotvrda.Na pocetkutakodjepostoji i dugmeodustanak (nijenacrtano).

Sledecafaza je prikaznakonodbaria:



Igracikojisuodabrani se smestajunateren u vidukruzicaobojenijednombojom, dok se ostatakigracaiztimasmestanaklupu (obojenidrugombojom).Na klupi se takodjenalazi i trenerobojentrecombojom (Nijenacrtan).Ispodsvakogtima se nalazeodgovarajucipodaci.

Prilikomklikanasvakogigracapojavljuje se dijalogkojisluzizaunosrazlicitihpodatakanarazlicitimzonamaterena.



# IZVESTAJI

Plilikomklikanadugmezaizveštajigračapotrebno je odabratitim

igrača, brojdresailinjegovoime i prezime, zatimprikazatistatistikuigrača

Slično i zaostaleizveštaje.

Aplikazija se nalazi u stanjupregled.Prilikomklikanaslikuigračaostvara se mali

prozor u kojem se unosepoeni,greškeitd. zakliknutogigrača. Tajunos je mogućsamoza

igračekoji se nalazenaterenuzarezerneigrače to trebaonemogućiti. Nakonzatvaranja tog

malogprozoraprelazi se u stanjepregled. Izmenaigrača se vršitakoštose .......

DODAO SAM NESTO!