Nakon pokretanja aplikacije treba da izađe prozor za prijavljivanje

korisnika u kome je potrebno da korisnik unese svoje korisničko ime i

svoj ulozinku. Ukoliko korisnik nema napravljen nalog omogućiti mu registraciju.

Nefunkcionalni zahtev 1: korisnično ime mora biti jedinstveno

Po mogućnosti, omogućiti izmenu šifre koju je korsinik zaboravio(forget password),

I omogućiti mu izmenu trentne šifre kada je korisnik ulogovan.

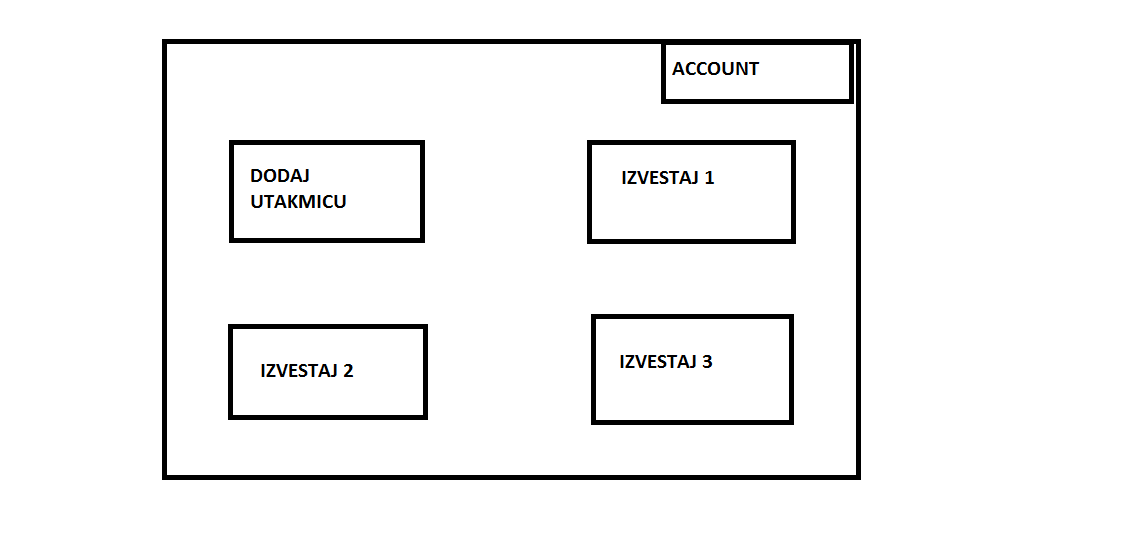
Nefunkcionalnizahtev 2: nova šifra ne sme se poklapati sa prethonde 3 šifre

Nefunkcionalnizahtev 3: tip korinika je administrator i scouter

Nakonuspešnogprijavljivanjapotrebno je prikazatiglavniprozor.

# MAIN MENU

Na glavnomprozoru se nalaziprilavljenikorisnik.



Glavniprozorsadrži 5dugmića.

-dodavanjesvihentiteta (POTREBNO DODATI U SPECIFIKACIJU)

- kreirajnovuutakmicu

- prikažiizveštajigrača

- prikažiizveštajtima

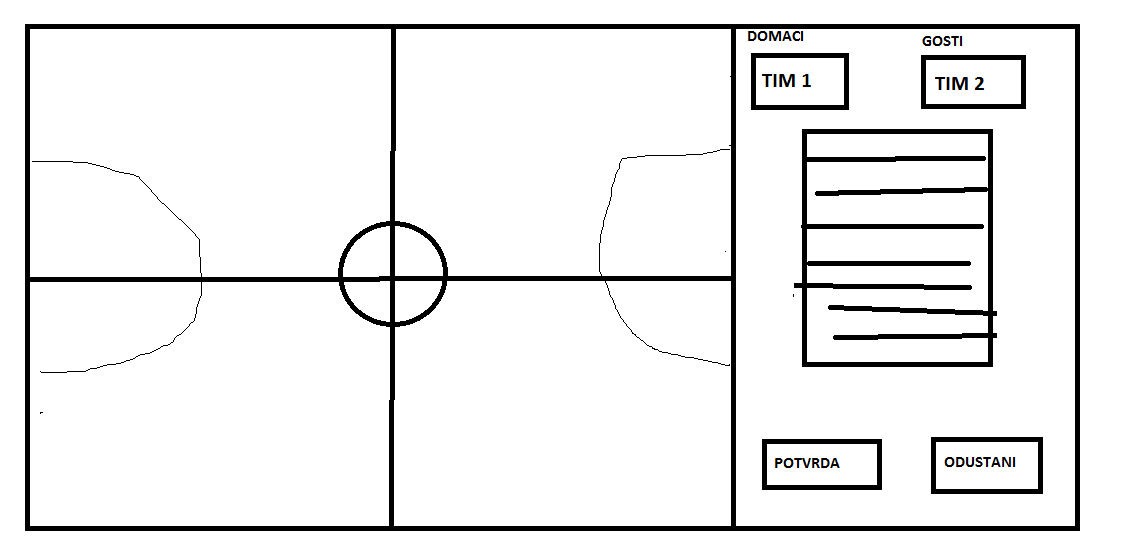
- prikažiizveštajutakmice(listaigračaizoba

timasapostavama), ovajizveštaj je mogućsamo

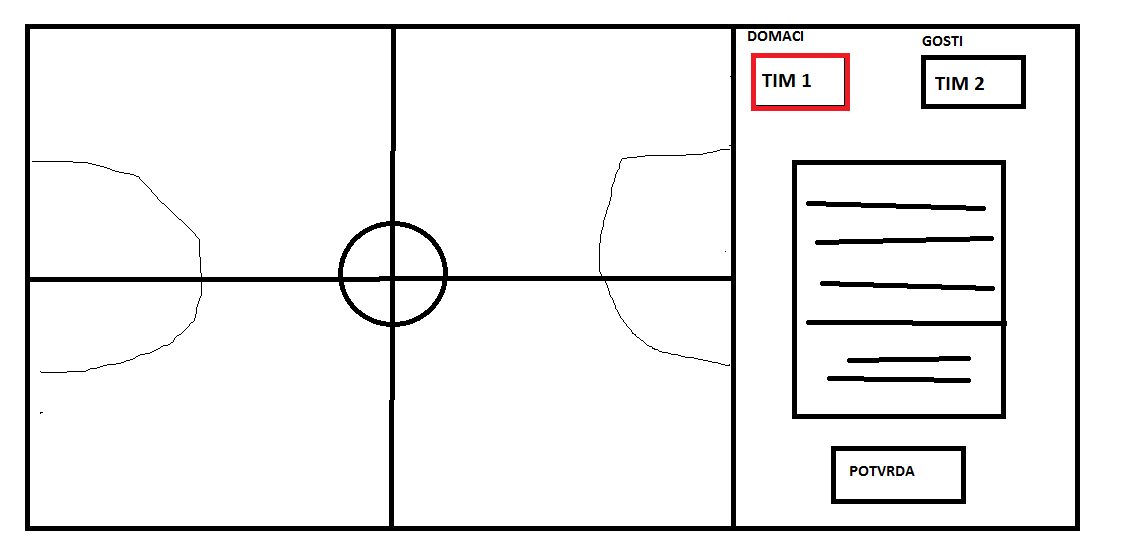
zaodigraneutakmice

# DODAVANJE UTAKMICE

Prilikomklikanadugmezakreiranjenoveutakmicepotrebno je sledećiprozor

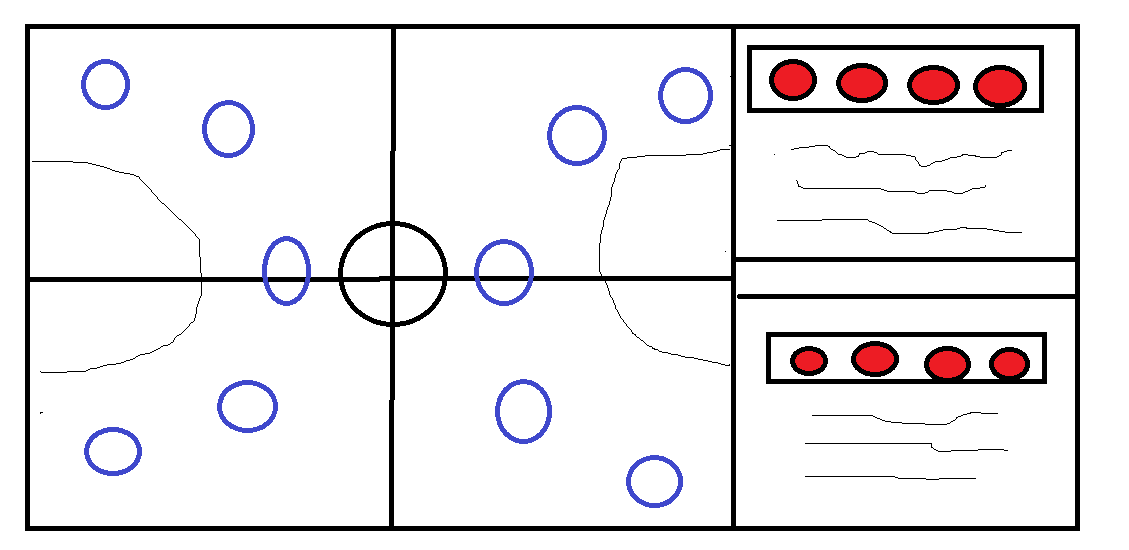


Korinsiku se prikazujudvaodvojenapolja. Na levom je izgledterena, nadesnom je dijalogzaizbortimova. . Na pocetku, u desnomdijalogu, se prikazujudvagornjapolja i dugmeodustanu.Prvadvapolja u desnomdijalogusuinicijalnoprazna, a popunjavaju se tekkadakorisnikkliknenajednog od njh (Kliknenaprviprozor - poljesatimovima se omogucuje, koriniskbirajedantim od ponudjenih i prikazuje se imetima u prvomprozorcicu. Isto i zadrugitim.Nakonodabiraobatimapoljesatimovima se onemogucuje i pojavljuju se noviprozora -potvrda. Potvrda je prelazak u sledecufazu, a odustnak je vracanjenaprethodnu.

Sledecafaza je odabirigraca.Njendijalog bi trebalo da izgledaovako:

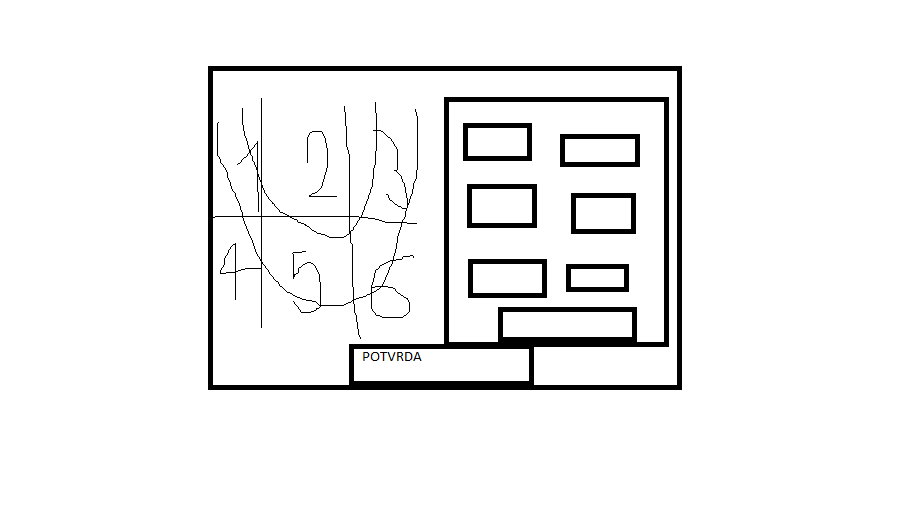
Na pocetku, selektovan je TIM1 i korisniku se nudispisaksvihigraca TOG tima u viduliste check boxova (radio buttona).Nakonstoodabere 5 igraca, prozorzaodabir se onemogucuje i istastvar se ponavljazadrugitim.Kad je odbrao i sveigracezadrugitim, pojavljuje se dugmepotvrda. Na pocetkutakodjepostoji i dugmeodustanak (nijenacrtano).

Sledecafaza je prikaznakonodbaria:



Igracikojisuodabrani se smestajunateren u vidukruzicaobojenijednombojom, dok se ostatakigracaiztimasmestanaklupu (obojenidrugombojom). Na klupi se takodjenalazi i trenerobojentrecombojom (Nijenacrtan).Ispodsvakogtima se nalazeodgovarajucipodaci.

Prilikomklikanasvakogigracapojavljuje se dijalogkojisluzizaunosrazlicitihpodatakanarazlicitimzonamaterena.



# IZVESTAJI

Plilikomklikanadugmezaizveštajigračapotrebno je odabratitim

igrača, brojdresailinjegovoime i prezime, zatimprikazatistatistikuigrača

Slično i zaostaleizveštaje.

Aplikazija se nalazi u stanjupregled.Prilikomklikanaslikuigračaostvara se mali

prozor u kojem se unosepoeni,greškeitd. zakliknutogigrača. Tajunos je mogućsamoza

igračekoji se nalazenaterenuzarezerneigrače to trebaonemogućiti. Nakonzatvaranja tog

malogprozoraprelazi se u stanjepregled. Izmenaigrača se vršitakoštose .......

DODAO SAM NESTO!