Skript zum Einsprechen von Krisdaboi

Fürs Intro:

* Begrüßung
* Erklärung der Steuerung
* Erklärung des Spielkonzeptes (GLaDos like, Spieler ist Testperson, Testsubjekt 72431)
* Spieler als Unfähig bezeichnen
* Ziel der einzelnen Level erklären

Allgemein:

* Sounds für Tür ohne Schlüssel (nicht aufmachbar)
* Sounds für Tür mit Schlüssel (aufmachbar)
* A little bit of Disrespect

Vorletzter Raum:

* Warnung, den Raum nicht zu verlassen
* Erneute Warnung, wenn der Schlüssel aufgenommen wird
* Warnung beim Verlassen

Letzter Raum:

* Auslachen
* „ich habe dich gewarnt…“