Uživatelská příručka

Star Wars

Adventura

# Úvodní informace

Luke Skywalker byl sestřelen, když ho nečekaně napadly imperiální TIE fightery. Se svým X-Wingem se zřítil vedle města Kothar na planetě Lothal. Všechno, co u sebe měl je pryč. V této těžké chvíli mu zbývá jen Síla a odhodlání přežít. Luka za žádnou cenu nesmí chytit imperiálové. Pomoz mu najít způsob, jak se dostat k nové stíhačce a uniknout z rukou Impéria.

# Neznámé místo

Luke je na této planetě poprvé a netuší, co na něj čeká. Pomocí příkazu „prozkoumej“ zjistíš, co se okolo něj nachází. V prostorech se mohou nacházet různé věci, které Luke může sbírat, použít či s nimi obchodovat, kredity, které slouží jako herní měna a zároveň jako ukazatel skóre. Ve světě se nacházejí i osoby, se kterými může Luke komunikovat či obchodovat. Skrz procházení mapy a interagování s osobami se ti postupně ukazují možnosti, jak se z planety dostat. Jakmile Luke nastoupí do Stíhačky/Lodi, hra se úspěšně ukončí.

# Příkazy

Korektní formulace Funkce příkazu

prozkoumej Vypíše, kde se Luke nachází a také věci a osoby okolo něj

napoveda Vypíše základní nápovědu a seznam příkazů

napoveda <argument> Vypíše nápovědu o argumentu – jako argument může být použito jméno příkazu, osoby, předmětu [napoveda barman]

inventar Vypíše seznam věcí a počet kreditů, které má Luke u sebe

konec Ukončí hru a vypíše, kolik kreditů hráč sesbíral

jdi <prostor> Přesune Luka do daného prostoru, pokud to je možné

seber <věc> Přesune věc do Lukova inventáře, pokud to je možné

zahod <věc> Zahodí věc z Lukova inventáře, pokud to je možné

pouzij <věc> Použije věc z inventáře, pokud to je možné

mluv <osoba> Spustí rozhovor s osobou, pokud to je možné

dej <osoba> <věc> Vymění s osobou věc za jinou věc nebo za kredity a spustí rozhovor, pokud to je možné

dej <osoba> kredity Koupí od osoby věc za kredity a spustí rozhovor, pokud je to možné

# Zapnutí hry

Hra má 3 módy, první je klasický, ten se spouští normálním zapnutím programu bez argumentů v příkazové řádce. Druhý mód vypíše veškerá skóre zapsaná v souboru skore.txt, čili se nespustí hra samotná. Tento mód se spustí, když je do argumentu příkazové řádky zadáno skore.txt. Poslední mód je určen hlavně pro testování. Spustí se, když je do argumentu příkazová řádky zadáno testFunkci.txt. V tomto módu neběží hra klasickým způsobem, ale čte příkazy ze souboru testFunkci.txt.

# Mapa Hry

Pole

Chrám

Trh

Brána

Sklep



Centrum

Bar

Ferrův Dům



Půda

Zadní Místnost

Dlouhá Ulice



Tajná Místnost



Imperiální Čtvrť



Kontrolní Místnost

Nákladní Loď

Hangár

Zbrojírna

Průchod

Tunel