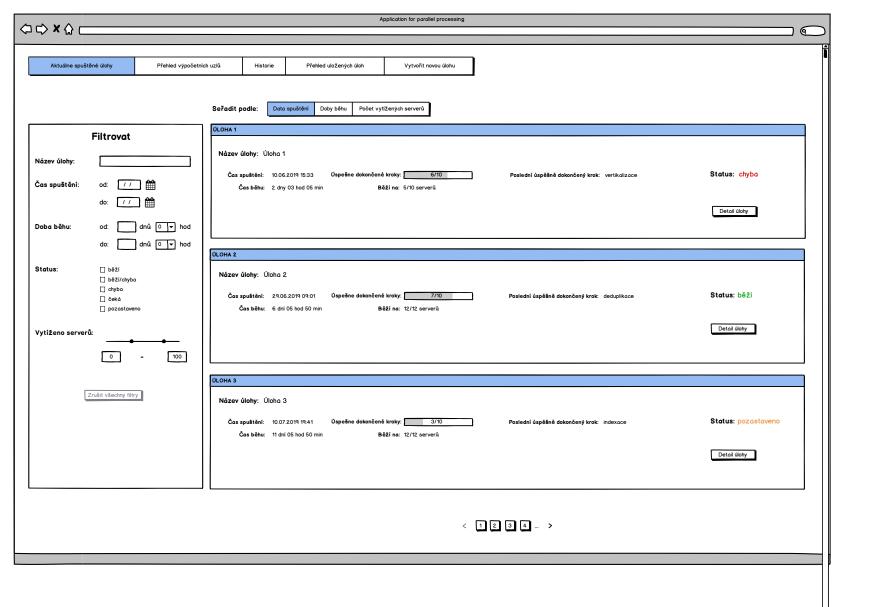


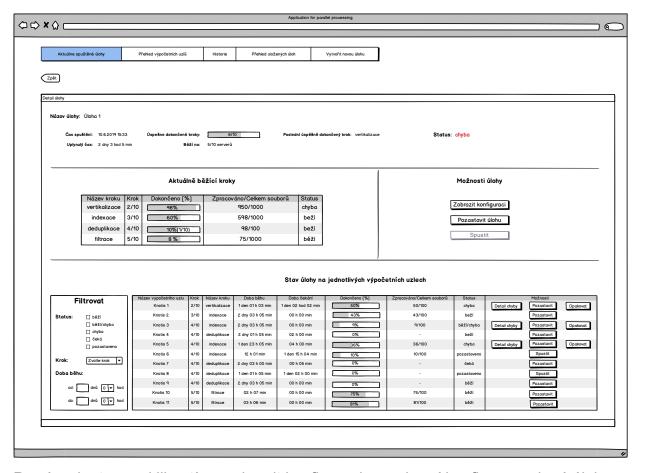
vhodnější název



seřadit podle:

- data spuštění
- počet serverů, na kterých úloha aktuálně běží
- doby běhu

. . . .



První varianta - po kliknutí na zobrazit konfiguraci se zobrazí konfigurace dané úlohy na samostatné straně

Dokončeno / odpovídá počtu zpracovaných souborů v procentech. V případě, že bude souborem jen jedna složka/soubor, bude počet procent boolovský, tj. 0|100%

doba běhu = jak dlouho daný krok běžel celkem na daném výpočetním uzlu.

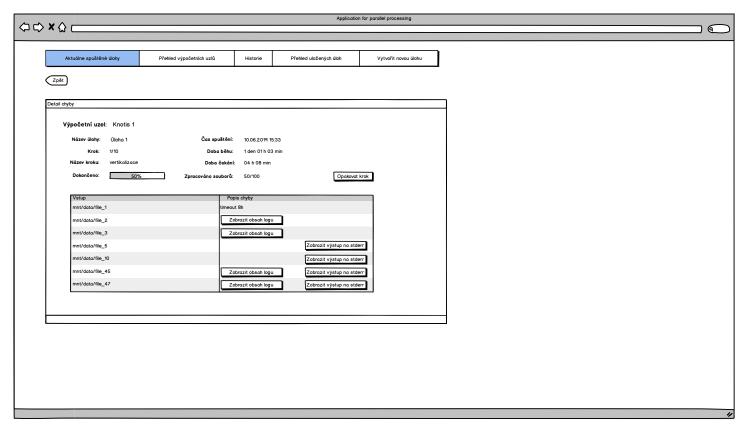
Doba čekání = jak dlouho čekal krok na přidělení prostředků, byl pozastaven nebo byl v chybovém stavu = jak dlouho od spuštění úlohy neběžel

Běžící kroky

- Dokončeno odpovídá počtu celkově zpracovaných souborů na všech serverech NEBO v případě, že krok nepracuje se složkou souborů ale pouze s jedním souborem/složkou, odpovídá procento dokončení: (počtu výpočetních uzlů, na kterých je krok dokončen/celkový počet výpočetních uzlů)*100.
- Sumarizovaný status odpovídá sumarizovanému statusu všech serverů, na kterých úloha aktuálně běží

Řazení

- u obou tabulek bude možnost řadit podle jednotlivých položek v tabulce
- v tabulce výpočetních uzlů bude možné vybrat jednotlivé statusy



Tabulka je potřebná -> nutno zobrazit všechny soubory, ve kterých nastala chyba

Dokončeno / odpovídá počtu zpracovaných souborů v procentech. V případě, že bude souborem jen jedna složka/soubor, bude počet procent boolovský, tj. 0-100%

Popis chyby může mít 4 varianty:

- 1) vlastní popis chyby
- 2) chyba vypsaná na stderr
- 3) výpis chyby z error log file
- 4) kombinace 2) a 3)

doba běhu = jak dlouho daný krok běžel celkem na daném výpočetním uzlu.

Doba čekání = jak dlouho čekal krok na přidělení prostředků, byl pozastaven nebo byl v chybovém stavu = jak dlouho od spuštění úlohy neběžel

opakovat krok - odstraní všechny chyby a spustí daný krok znovu - v případě, že je vstupem jedna složka/soubor, spustí celý krok znovu s danou složkou/sobourem jinak jen s nezpracovanými soubory.

Tabulka zobrazuje různé možnosti zobrazení, nejedná se o reálná data - není možné reálně kombinovat obsah logu|stderr|obojí, jelikož toto je jednotné pro daný krok.



Tabulka je potřebná -> nutno zobrazit všechny soubory, ve kterých nastala chyba

Dokončeno / odpovídá počtu zpracovaných souborů v procentech. V případě, že bude souborem jen jedna složka/soubor, bude počet procent boolovský, tj. 0-100%

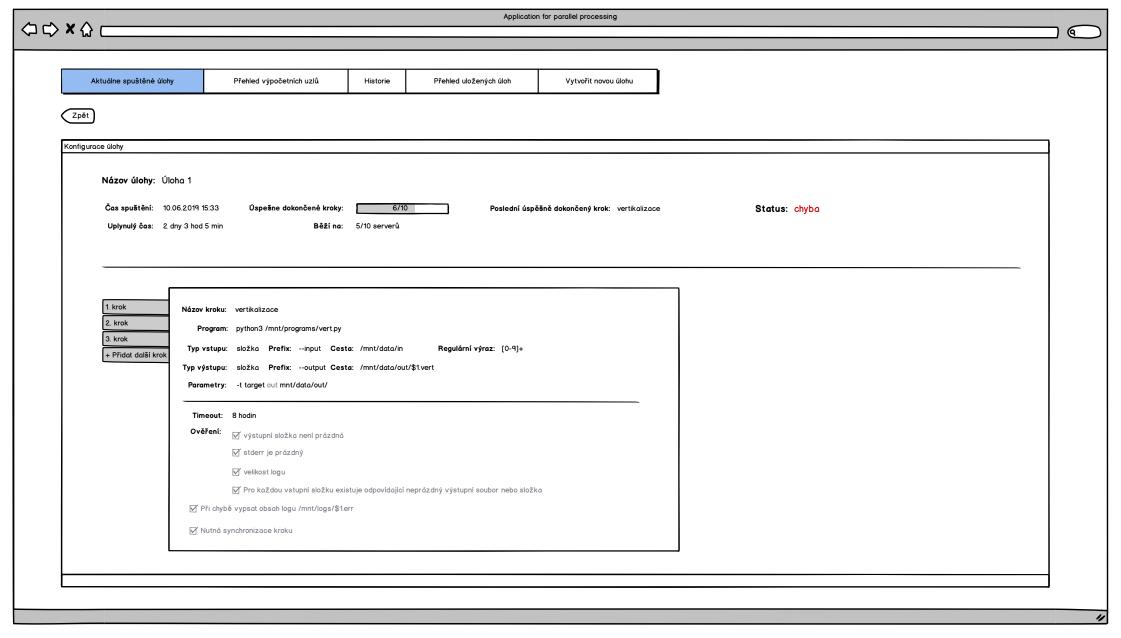
Popis chyby může mít 4 varianty:

- 1) vlastní popis chyby
- 2) chyba vypsaná na stderr
- 3) výpis chyby z error log file
- 4) kombinace 2) a 3)

doba běhu = jak dlouho daný krok běžel celkem na daném výpočetním uzlu.

Doba čekání = jak dlouho čekal krok na přidělení prostředků, byl pozastaven nebo byl v chybovém stavu = jak dlouho od spuštění úlohy neběžel

opakovat krok - odstraní všechny chyby a spustí daný krok znovu - v případě, že je vstupem jedna složka/soubor, spustí celý krok znovu s danou složkou/sobourem jinak jen s nezpracovanými soubory.

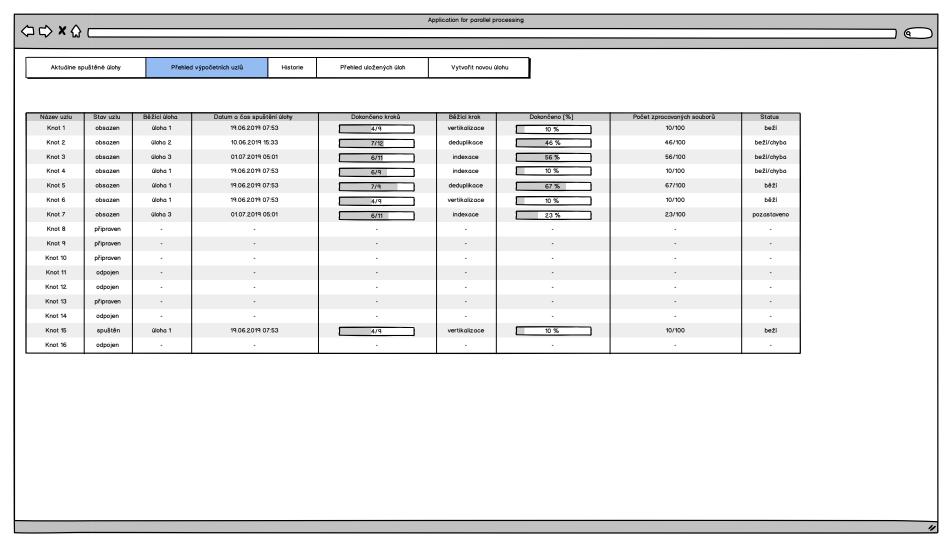


druhá varianta - konfigurace úlohy je společně s detailem úlohy na jedné stránce - já osobně bych volil tuto variantu

Dokončeno / odpovídá počtu zpracovaných souborů v procentech. V případě, že bude souborem jen jedna složka/soubor, bude počet procent boolovský, tj. 0-100%

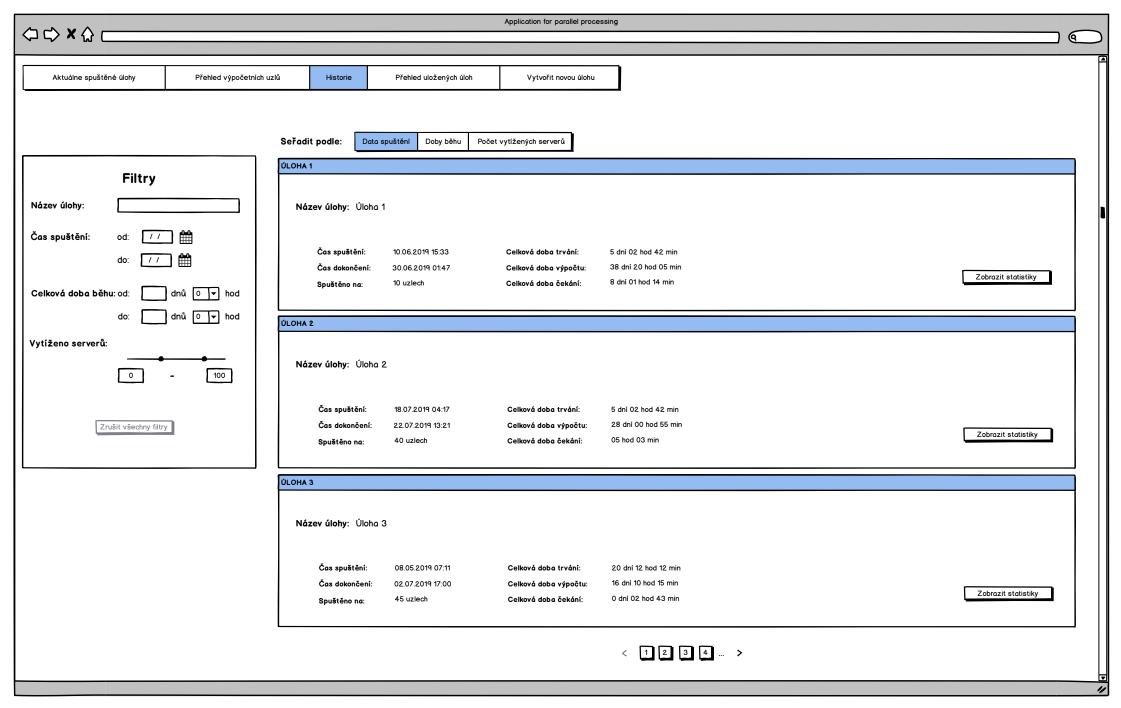
doba běhu = jak dlouho daný krok běžel celkem na daném výpočetním uzlu.

Doba čekání = jak dlouho čekal krok na přidělení prostředků, byl pozastaven nebo byl v chybovém stavu = jak dlouho od spuštění úlohy neběžel



Možné stavy uzlu a úlohy:

- 1. obsazen
 - a) běží
 - b) běží/chyba
 - c) čeká (nezobrazuje se)
- 2. volný
 - a) pozastaveno (nezobrazuje se)
 - b) chyba (nezobrazuje se)
- 3. odpojen
- řazení úloh do front na základě data spuštění úlohy -> při opětovném spuštění úlohy (po odstranění chyby) pozastavit aktuálně běžící úlohu (v případě, že je aktuálně běžící úloha spuštěna později jak úloha, u které byla chyba odstraněna) a spustit úlohu, u které byla chyba odstraněna nebo ji nechat doběhnout a zařadit ji do fronty na první místo (v případě, že je nejstarší ze všech čekajících úloh) ?



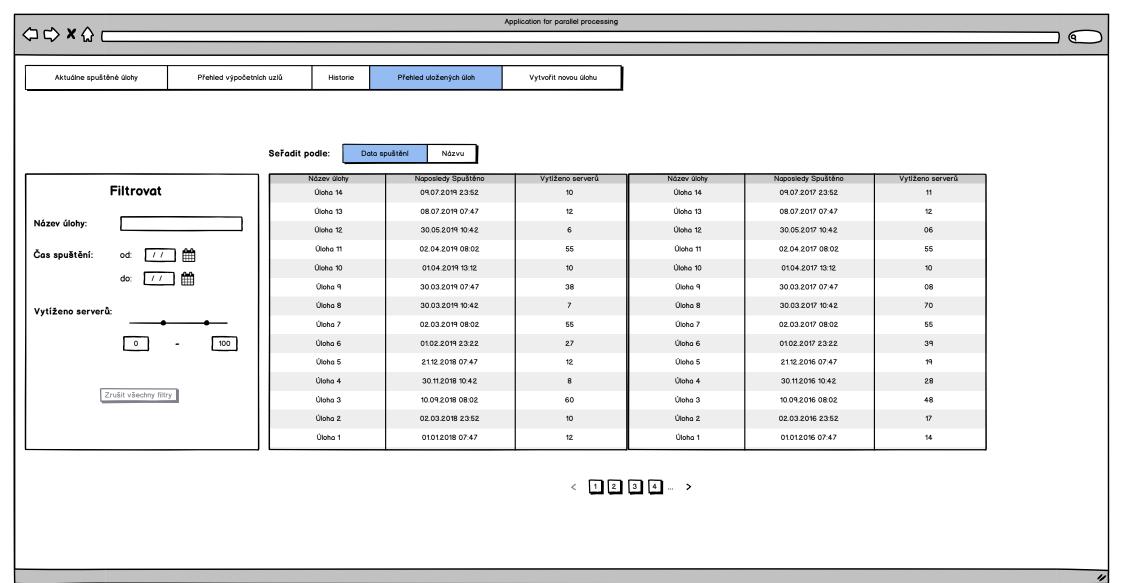
jak se má chovat využití "CPU" pro více jader?

přidat ještě nějaké grafy? zaznamenávat ještě nějaké další informace do historie?

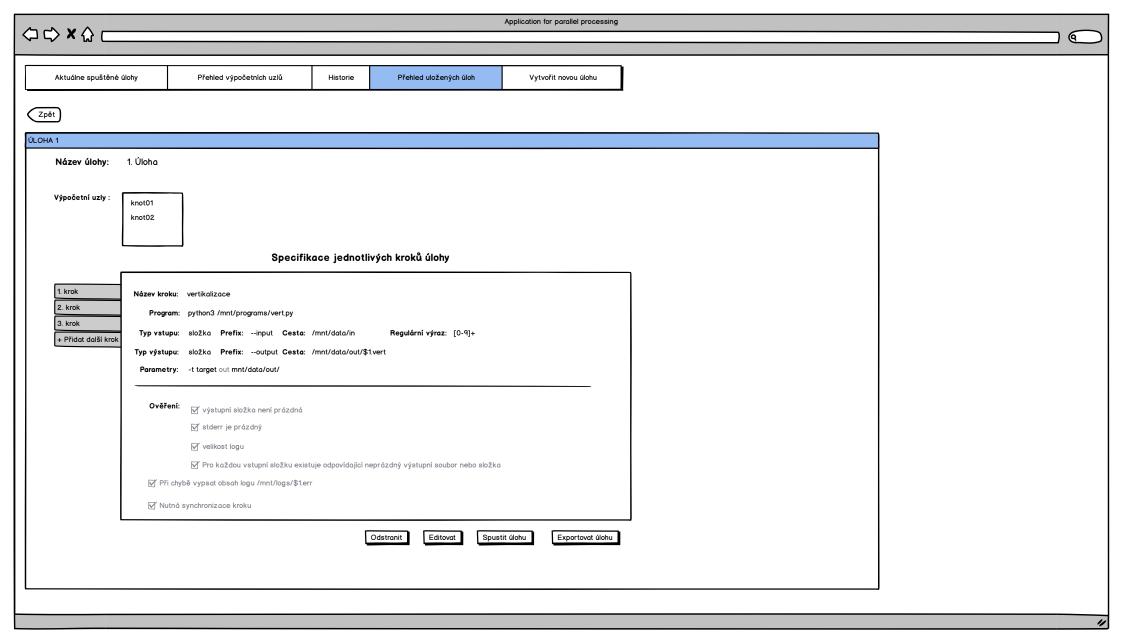


jak se má chovat využití "CPU" pro více jader ? Bude od 0 do N%, kde N je 100*počet jader

celková doba čekání = celková doba čekání na prostředky, setrvávání v chybovém stavu, pozastavení úlohy.



po kliknutí na řádek tabulky se zobrazí "Detail uložené úlohy".



odstranit+spustit s alert dialogem



Ve vstupu nemá smysl \$1, ne? Naopak v logu ano.

Aplikuji reg. výraz na název vstupního souboru a dostanu nějaké stringy (typ vstupu "soubory ve složce")

A ty stringy můžu využít pro:

- * cestu a název výstupního souboru
- * cestu a název logu
- * nějaké další parametry

4	Application for parellel processing
Aktuálne spuštěné úlohy	Přehled výpočetních uzlů Historie Přehled uložených úloh Vytvořit novou úlohu
Názov úlohy:	
Konfigurace úlohy:	Vlastní
	○ Načíst uloženou konfiguraci úlohy
	○ Importovat konfiguraci úlohy Vybrat soubor Nohr ót
Servery:	
	knot01
Specifikace jednotlivých krok	ū úlohy:
1. krok	-
2. krok	Název kroku:
3. krok	Program:
+ Přidat další kr	ok Vstup: [typ vstupu v Prefix: Cesta: Počet procesů: 1 v
	Výstup: typ výstupu ▼ Prefix: Cesta: Regulární výraz:
	+ Přidat parametr
	Timeout: h ▼
	Ověření: existence neprázdného výstupního souboru
	□ výstupní složka není prázdná
	□ stderr je prázdný
	□ velikost logu
	počet výstupních souborů ve složce je roven počtu vstupních souborů
	počet souborů ve vstupní složce je roven počtu souborů ve výstupní složce
	Pro každý vstupní soubor existuje odpovídající neprázdný výstupní soubor nebo složka
	□ Pro kažďou vstupní složku existuje odpovídající neprázdný výstupní soubor nebo složka
	Při chybě: Vypsat obsah logu
	☐ Vypsat obsah stderr
	□ Nutná synchronizace kroku
	Uložit Uložit a spustit
	· ·

načíst konfiguraci = načtu konfiguraci nějaké jiné úlohy - musím ji uložit však jako novou (jinou) úlohu, u které mohu některé parametry změnit jejich přepsáním.

Jednotlivé možnosti ověření se nebudou disablovat, ale dynamicky měnit podle vybrané kombinace typu vstupu a výstupu