

Test czasu reakcji

Filip Przygoński 248892

Radosław Łodziński 249455

Przykład działania

Na ekranie będą zapalać się po kolei trzy czerwone światła, po zapaleniu ostatniego światła będzie ustalony (za każdym razem losowy) czas do ich zgaśnięcia, po zgaśnięciu użytkownik musi jak najszybciej wcisnąć wybrany przycisk na klawiaturze. Program mierzy czas od zgaśnięcia światła do wciśnięcia klawisza i wyświetla go na ekranie. Po wyświetleniu czasu można spróbować jeszcze raz.

Podział na moduły

- VGAtxt48x20 – gotowy moduł do wyświetlania tekstu na ekranie
- PS2_Kbd - gotowy moduł do obsługi klawiatury
- Moduł do „zapalania światła”
- Moduł do losowania długości czasu do zgaśnięcia światła
- Moduł do zliczania czasu reakcji

Plan B

W przypadku gdy będzie nam zbyt trudno pracować bez sprzętu, rozważamy opcję uproszczenia projektu do wyświetlania znaków na LCD i wykorzystaniu przycisków na przystawce.