

# System ekspertowy do klasyfikacji drzew i krzewów

Autorzy:

Natalia Brzozowska

Filip Katulski

Cel:

System będzie służył do graficznego rozpoznawania gatunków drzew, po charakterystycznych cechach takich jak kształt liści, igieł czy rodzaj kory.

Użytkownik będzie mógł zaznaczać wybrane cechy poprzez graficzny interfejs reprezentujący pewne cechy drzew.

Realizacja:

System oparty będzie o język PROLOG, służący za rdzeń aplikacji, podłączony do interfejsu graficznego reprezentującego progres oraz wyniki na aplikacji przeglądarkowej.

Wstępnie planujemy zrealizować interfejs graficzny przy pomocy React.js.

Źródło wiedzy przyrodniczej:

Opisy drzew, jak i reguły służące do wyznaczenia odpowiedniego gatunku zostaną oparte o reguły zawarte w kluczach do oznaczania roślin, atlasach. Przykładowe źródło informacji na stronie <https://drzewa.nk4.netmark.pl/klucz/klucz.php>.

Zdjęcia i grafiki elementów roślin użyte w interfejsie graficznym aplikacji zostaną pobrane z odpowiednich atlasów przyrodniczych wraz z przypisami źródeł.

Dokumentacja:

Kod źródłowy jak i niezbędna dokumentacja projektu będą znajdować się w repozytorium [github.com/FilipKatulski/tree-classification-expert-system](https://github.com/FilipKatulski/tree-classification-expert-system)