

# Warunki zaliczenia przedmiotu

## Języki i Paradygmaty Programowania cz. II

### laboratoria

# Kontakt

Preferowana forma kontaktu:

MS Teams: Krzysztof Swałdek

Dodatkowa forma kontaktu:

Email: [krzysztof.swaldek@pk.edu.pl](mailto:krzysztof.swaldek@pk.edu.pl)

Gdzie mnie znaleźć na wydziale:

Katedra Informatyki, pokój 144/10

# Obecność

1. Obecność na zajęciach jest obowiązkowa.
2. Dopuszczalne są nieusprawiedliwione nieobecności:
  - Pierwsza – nic się nie dzieje
  - Druga – ocena końcowa jest obniżana o 1 stopień w dół (nie niżej niż 3.0)
  - Trzecia i kolejna – brak zaliczenia części laboratoryjnej
3. Usprawiedliwienia należy pokazać na najbliższych zajęciach, albo wysłać przez MS Teams.
4. Materiał z zajęć, na których było się nie obecnym należy nadrobić we własnym zakresie, ewentualnie, po uzgodnieniu z prowadzącym, uczestniczyć w zajęciach innej grupy.

# Oceny

1. Ocena końcowa składa się z:
  - Kolokwium – waga 0,75
  - Wejściówek – waga 0,25
2. Wszystkie kolokwia muszą zostać zaliczone na ocenę minimum 3.0.
3. Zadania domowe mogą podwyższyć/obniżyć ocenę końcowa.
4. Aktywność na zajęciach może podwyższyć/obniżyć ocenę końcowa.
5. Oceny podlegają zaokrągleniu w dół oraz w górę zgodnie z zasadami matematyki (z dokładnością do połówek – przykładowo ocena 4.5 jest za średnią 4,25 – 4,74).

# Oceny

Ocena	Punkty
5.0	91 – 100%
4.5	81 – 90,9999%
4.0	71 – 80,9999%
3.5	61 – 70,9999%
3.0	51 – 60,9999%
2.0	0 – 50,9999%

# Kolokwia

1. Kolokwia będą zapowiedziane minimum tydzień wcześniej.
2. Nie przystąpienie do I terminu kolokwium oraz nieusprawiedliwienie nieobecności skutkuje wystawieniem oceny 2.0 oraz utratą jednego terminu.
3. Istnieje jednokrotna możliwość poprawy kolokwium oraz drugie podejście podczas sesji.
4. Ocena z poprawy będzie liczona na podstawie wzoru:

$$\textit{nowa ocena} = \frac{1}{3} \cdot \textit{stara ocena} + \frac{2}{3} \cdot \textit{nowa ocena}$$

# Inne

- Wszelkie wnioski zgłaszane przed faktem będą pozytywniej rozpatrzone, niż te zgłoszone po fakcie.