



Universidade do Sul de Santa Catarina – UNISUL

Disciplina: Tópicos avançados em programação

Professor: Clávison Martinelli Zapelini E-mail: davison.zapelini@unisul.br

Avaliação Prática Threads/SWT

1 – Thread / SWING

A imagem ao lado representa a tela de um programa java com a biblioteca de interface gráfica SWING. Utiliza Thread para a largada de dois atletas em uma corrida.

Cada atleta vai correr uma distância em KM e leva um tempo (em segundos) para percorrer 1KM.

Ao clicar no botão “LARGADA”, ambos os atletas devem iniciar a corrida simultaneamente e atualizar a sua respectiva barra de progresso. O botão “SAIR” fecha o programa.

Desenvolva esse programa utilizando os conceitos de Thread. O layout e os componentes devem ser exatamente conforme a imagem.

2 – SWT

Desenvolver um sistema para cadastrar as competições que um atleta já participou.

A - Ao clicar no botão “Incluir” o sistema deve fazer o cadastro da competição, inserindo o objeto em um ArrayList e exibindo na tabela as informações inseridas.

B – Ao dar dois cliques em uma linha da tabela, a competição selecionada deve ser removida (do ArrayList e da tabela).

C – Ao incluir ou excluir uma determinada competição, deve ser exibido no campo abaixo da tabela, dentre todas as competições cadastradas, qual a melhor colocação conquistada pelo atleta.

O layout pode ser alterado conforme a preferência, desde que sejam mantidas as funcionalidades e os campos necessários para cadastro e visualização.

Boa Sorte