



Prova Prática

Questão 1 (3 pontos):

- Crie uma rotina no Programa de Processamento Digital de imagens em que o usuário possa abrir uma imagem e escolher uma cor de moldura para aplicar na imagem (disponibilize no mínimo três cores).
- Além de escolher a cor, o usuário irá informar a quantidade de pixels de largura da moldura
- O resultado final deve ser uma imagem com uma moldura.

Exemplo: Usuário escolheu a cor vermelha e 5 pixels de largura. Obs: você pode escolher se a moldura será aplicada internamente ou externamente (gerando uma imagem maior do que a original).

Imagem Original

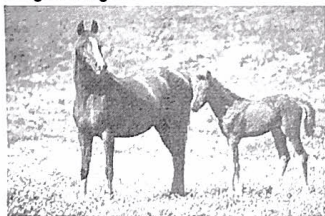


Imagem Processada



Questão 2 (3 pontos):

- Crie uma rotina no Programa de Processamento Digital de imagens em que o usuário possa abrir uma imagem e o programa deverá dividir a imagem no meio, horizontalmente.
- No lado superior deve ser aplicado o filtro de negativa e no lado inferior deve ser feita a conversão para tons de cinza.

Exemplo:

Imagem Original

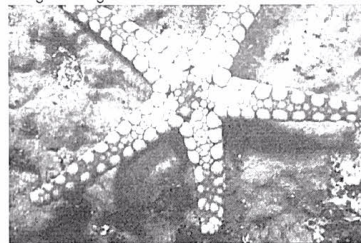
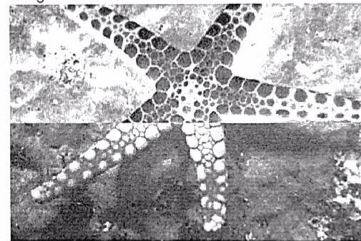


Imagem Processada



Questão 3 (4 pontos):

- Crie uma rotina no Programa de Processamento Digital de imagens em que o usuário possa abrir uma imagem e o sistema deve identificar se é um círculo ou um quadrado.
- Para realizar o teste crie as imagens (no msPaint), com o cuidado de utilizar a espessura da linha com um pixel e utilizar apenas a cor preta. Exemplos de imagens:

