

Universidade do Sul de Santa Catarina - UNISUL

Disciplina: Tópicos avançados em programação

Professor: Clavison Martinelli Zapelini E-mail: clavison zapelini@unisul.br

Avaliação Prática Threads/SWT

1 - Thread / SWING

Atleta 1	Atleta 2
Distância (km)	Distância (km)
Tempo (1km)	Tempo (ikm)
5%	12%

A imagem ao lado representa a tela de um programa java com a biblioteca de interface gráfica SWING. Utiliza Thread para a largada de dois atletas em uma corrida.

Cada atleta vai correr uma distância em KM e leva um um tempo (em segundos) para percorrer 1KM.

Ao clicar no botão "LARGADA", ambos os atletas devem iniciar a corrida simultaneamente e atualizar a sua respectiva barra de progresso. O botão "SAIR" fecha o programa.

Desenvolva esse programa utilizando os conceitos de Thread. O layout e os componentes devem ser exatamente conforme a imagem.

2 - SWT

Cadastro Competições Nome Distância		Data	,
		27/04/2017 ~ Colocação	
			Incluir
Nome	Data	Distância	Colocação
Corrida dos Ventos	20/02/2017	12 km	36
Meia Maratona de Balneário Ca	29/04/2017	21 km	123
Maratona dos Cánions	22/04/2017	46 km	12
Forquilinha Nigth Run	23/04/2017	5 km	10

Desenvolver um sistema para cadastrar as competições que um atleta já participou.

A - Ao clicar no botão "Incluir" o sistema deve fazer o cadastro da competição, inserindo o objeto em um ArrayList e exibindo na tabela as informações inseridas.

B – Ao dar dois cliques em uma linha da tabela, a competição selecionada deve ser removida (do ArrayList e da tabela).

C - Ao incluir ou excluir uma determinada

competição, deve ser exibido no campo abaixo da tabela, dentre todas as competições cadastradas, qual a melhor colocação conquistada pelo atleta.

O layout pode ser alterado conforme a preferência, desde que sejam mantidas as funcionalidades e os campos necessários para cadastro e visualização.