

Nome: Roberto de Abreu Bento

6,5
R. Napoleão

AVALIAÇÃO

1. As Tags são responsáveis pela marcação do texto em função de seu papel dentro do documento. Cite 5 Tags HTML, explique sua função e exemplifique o seu uso. (1,0)
2. Cite 3 formas de aplicar o CSS em um HTML. (1,5)
3. O que são classes de CSS? Exemplifique sua utilização. (1,0)
4. Javascript é uma linguagem do tipo client-side. Isto significa que ela é executada no lado do cliente, ou seja, no navegador que carrega a página web que contém o Javascript. Baseado nesta afirmação, explique por que alguns desenvolvedores encapsulam códigos Javascript em um arquivo (.js)? (1,0)
5. Em muitos casos os campos de texto são dificilmente adaptáveis para programas que possam processá-los devidamente. Também pode ocorrer que o seu conteúdo não se ajuste ao tipo de informação que requeremos. Nestes casos o correto é oferecer uma lista com opções. A partir desta situação, elabore o código em HTML para adicionar a um formulário HTML uma lista, com pelo menos quatro estados, onde só possa selecionar uma das opções. (1,5 para quem não fez atividade) e (1,0 para quem fez)
6. Servlet é uma classe Java como outra qualquer, porém, um Servlet precisa de alguns métodos para poder lidar com o protocolo HTTP. Explique qual a diferença entre os métodos doGet e doPost. E qual a funcionalidade dos parâmetros HttpServletRequest e HttpServletResponse (1,5)
7. A programação para WEB em Java possui um padrão de estrutura de diretórios para as aplicações WEB, apesar de existir uma variedade de diretórios, o que devemos nos atentar são: WEB-INF, WEB-INF/lib, WEB-INF/classes e Diretório Raiz. Explique para que serve cada um deles. (1,5)
8. (Prova: 2004 - TRT 17ª - Analista Judiciário - Administrativa - Superior) - Uma ferramenta usada especificamente para gerar páginas dinâmicas de HTML, baseada em programação Java, é (0,5)
 - a) o Javascript.
 - b) o DTD.
 - c) o CSS.
 - d) a XSL.
 - ☒ e) o JSP.
9. (Prova: 2004 - SAEB - Auditor - Tecnologia da Informação – Superior) - O software Apache Tomcat é um servidor de páginas dinâmicas web que (0,5)
 - a) está disponível apenas para as plataformas Windows e Linux.
 - b) implementa a API de Servlets e JavaServer Pages mas exige a integração com servidores http para prover páginas e recursos estáticos.
 - c) apesar de gratuito, seu código fonte não é aberto (open-source).
 - ☒ d) implementa a API de Servlets e JavaServer Pages e pode atuar diretamente como servidor http.
 - e) implementa a API de Servlets, JavaServer Pages e Enterprise Java Beans e pode atuar diretamente como servidor http.

C
0,5

1) * tag body: Como o próprio nome já diz é onde fica toda a estrutura do corpo do html. `<body></body>`. A tag vem após a tag `<head>`.

* tag `<head>`: É onde se localiza o cabeçalho do html. `<head></head>` vem após a tag `<html>`

* tag img: Serve para importar uma imagem para o código `` sendo que a imagem esteja nos diretórios do projeto

* tag html: É a primeira tag. Ela indica início e fim do código `<html></html>`

* tag form: É usada na criação de formulários necessários, entre outras coisas, na criação de cadastros `<form></form>`, nela são informadas ~~características~~ características como "method" e "action"

2) * A primeira forma é dentro da tag `<head>`, usando a tag `<script>` para colocar o código CSS.

* A segunda é através de um arquivo externo .css, "linkado" no principal. Um código externo é onde todas as informações e características em CSS são armazenadas

* Também pode-se usar na própria tag, antes de utilizá-la, logo após a sua inicialização. se usa "class: "exemplo.css"."

3) São quando, após a utilização e inicialização de uma tag, é feito um link desta classe para uma de CSS.

ex:

`<p class="estilo.css">Olá amigos</p>`

Este "link" leva até uma classe .css, onde estão localizadas todas as características e Advinhas do código principal. Assim sendo, caso fosse

executando o código sem a classe CSS, a página ficaria totalmente diferente.

4) O fato do encapsulamento é que o browser só compreende 3 tipos de linguagem: HTML, CSS e JavaScript, assim sendo, o fato de encapsular e para deixar claro que aquilo se refere a um arquivo JavaScript, devido ao nome do arquivo estar .js. O fato deste encapsulamento ser feito "ajuda" no processamento e até o próprio desenvolvimento do projeto.

5) `<Input type="Combo" name="estado"`

`<option> SC </option>`

`<option> RS </option>`

`<option> PR </option>`

`<option> SP </option>`

`</input>`

4-0,5

0,5 atividade

6) Dependendo das propriedades e características da <form> do código adtem a utilização dos métodos. Os métodos ~~do post~~ do post e do get contém como parâmetros `HttpServletRequest` e `HttpServletResponse`, onde o primeiro trata-se da requisição pedida pelo usuário, enquanto a segunda destina-se a resposta para tal requisição. A requisição vem obrigatoriamente em string. Caso ela deva ser utilizada em outro tipo de variável, antes deve-se convertê-la. Ponem o `HttpServletRequest`, assim como o request, deve ^{receber} uma string.

4-0,5

7) WEB-INF → Diretório onde é armazenado informações essenciais do código e sua funcionalidade, contendo dentro dela as pastas WEB-INF/lib e WEB-INF/classes.

WEB-INF/lib → Onde é armazenada toda a biblioteca do código.

WEB-INF/classes → Armazena as classes utilizadas em arquivos e classes.

Diretório RAIZ → Como o próprio nome diz, a "raiz" dos diretórios, onde além a pasta WEB-INF, armazena também informações de outros arquivos do código, assim como também outros diretórios.

75