



Universidade do Sul de Santa Catarina - UNISUL

Curso de Ciência da Computação

Disciplina: Modelagem de Jogos Digitais

Semestre Letivo: 2018-2

Professor: Charbel Szymanski

Campus de Tubarão

Carga Horária: 60 horas/aula

E-mail: charbel@evoluma.com

Equipe (Máx. 3 pessoas): _____

TRABALHO FINAL – ELABORAÇÃO DE UM GAME DESIGN DOCUMENT (GDD)

DATA DA ENTREGA E APRESENTAÇÃO: 28/11/2018

Elabore um documento de game design (GDD) para um jogo 2D de autoria da equipe. A estrutura do documento deverá seguir o modelo apresentado em sala de aula. A parte escrita e os slides da apresentação deverão ser enviados por e-mail ao professor. A composição da nota será: Parte escrita (80%) + Apresentação (20%). O documento (GDD) deverá ser detalhado o suficiente de forma que todos os recursos do jogo estejam descritos e que contenha as informações necessárias à compreensão da funcionalidade do jogo visando sua implementação (programação). Observações gerais:

1. Não esquecer de especificar o High Concept;
2. Fazer referência aos jogos mais similares (e possivelmente concorrentes) que já estejam sendo distribuídos;
3. Não esquecer de mencionar os aspectos em que o jogo sendo proposto se diferencia dos similares (concorrentes);
4. É recomendado o uso de storyboard para esclarecer a mecânica do jogo;
5. É recomendada a elaboração de um protótipo (rascunho) de telas para facilitar a compreensão do layout.