Universidade do Sul de Santa Catarina - UNISUL Ciência da Computação

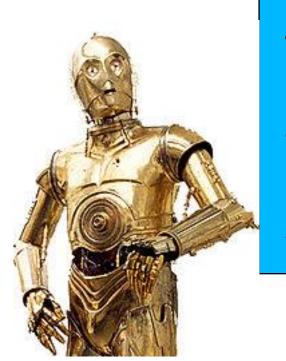
Técnicas de Inteligência Artificial

Aula 05
Lógica Proposicional
Lógica de Predicados

Prof. Max Pereira

Proposicional

$$\neg (P \land Q) \Leftrightarrow \neg P \lor \neg Q$$



A lógica está relacionada com raciocínio e com a validade de argumentos. Normalmente estamos preocupados com a validade das sentenças, não com sua veracidade.

Isto quer dizer que, apesar do seguinte argumento ser claramente lógico, ele não é algo que consideraríamos como verdadeiro:

Todos os limões são azuis. Maria é um limão Então, Maria é azul.

Esse conjunto de sentenças é considerado como **válido**, pois a conclusão (Maria é azul) segue **logicamente** as outras duas sentenças, que chamamos de **premissas**.

A razão pela qual validade e veracidade podem ser separadas desse modo é simples: um raciocínio é considerado como válido se sua conclusão for verdadeira, nos casos em que suas premissas também sejam verdadeiras.

Podemos dizer que: um raciocínio é válido se ele conduzir a uma conclusão verdadeira em todas as situações nas quais as premissas sejam verdadeiras.

Lógica está envolvida com **valores-verdade**. Os possíveis valoresverdade são <u>verdadeiro</u> ou <u>falso</u>. Estes podem ser considerados as **unidades fundamentais** de lógica e quase toda lógica está, em última análise, envolvida com esses valores-verdade.

Lógica e Inteligência Artificial

Lógica é amplamente utilizada em computação e, em especial, em Inteligência Artificial. Lógica é utilizada como um **método representacional**, permitindo raciocinar facilmente sobre <u>negativas</u> (como "este livro não é vermelho") e <u>disjunções</u> ("ou" – como "ele é engenheiro ou cientista").

Sentenças lógicas devem ser expressas em termos de verdade ou falsidade – não é possível raciocinar, em lógica clássica, sobre **possibilidades**.

Operadores Lógicos

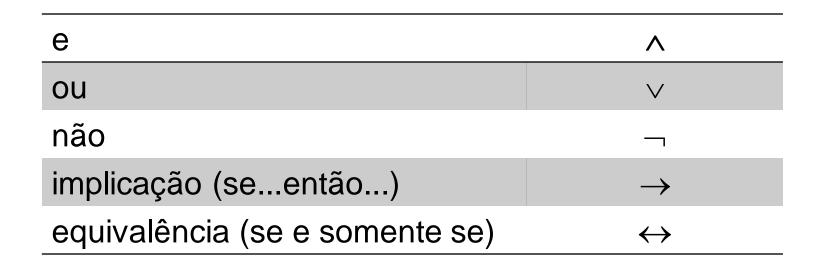
Ao raciocinar sobre valores-verdade, precisamos utilizar diversos operadores, que podem ser aplicados a valores-verdade. Estamos familiarizados com vários desses operadores.

Gosto de maçãs **e** laranjas. Você pode comer um bolo **ou** sorvete. **Se** você é brasileiro, **então** fala português, **Não** sou militar.

Nas sentenças anteriores estão os operadores mais básicos utilizados no nosso dia-a-dia. Os operadores são:

- e
- ou
- não
- se ... então ... (geralmente chamado de implicação)

Os operadores são escritos utilizando símbolos:



"se e somente se" é uma forma mais forte de <u>implicação</u> que é verdadeira se uma coisa implica a outra e também se a segunda coisa implica a primeira (equivalência).

Para usar lógica, é necessário primeiro converter **fatos** e **regras** sobre o mundo real em **expressões lógicas**, utilizando os operadores lógicos.

Vamos considerar os operadores simples \land , \lor e \neg .

Sentenças que usam a palavra "e" em Português, para expressar mais de um conceito, todos sendo simultaneamente verdadeiros, podem ser facilmente traduzidas para lógica utilizando o operador "E" (\land).

"Está chovendo e é sábado".

Poderia ser expressa como: C \land S

Em que C quer dizer "está chovendo" e S quer dizer "é sábado"

Se não for necessário expressar onde está chovendo, a variável *C* será suficiente. Se precisarmos escrever sentenças como "está chovendo em Orleans" ou "está chovendo muito" ou mesmo "choveu por 30 minutos no sábado", então a variável *C* não será suficiente.

Podemos expressar conceitos mais complexos, geralmente utilizando **predicados**.

Podemos traduzir por exemplo:

"Está chovendo em Orleans".

O(C) ou C(O)

Utilizar uma ou outra forma, depende de considerarmos a chuva como sendo uma **propriedade** de Orleans ou vice-versa.

Em outras palavras, quando escrevemos O(C), estamos dizendo que uma <u>propriedade da chuva</u> é que ela ocorre em Orleans, enquanto com C(O) estamos dizendo que uma <u>propriedade de Orleans</u> é que está chovendo.

Qual será utilizada **dependerá do problema** que estamos solucionando. Se estivéssemos solucionando um problema <u>sobre</u> <u>Orleans</u>, utilizaríamos C(O), enquanto se estivéssemos solucionando um problema <u>sobre a localização de vários tipos de clima</u>, deveríamos utilizar O(C).

Voltando aos operadores lógicos...

A expressão "está chovendo em Orleans e estou ficando doente ou estou cansado" pode ser expressa como:

$$C(O) \wedge (D(E) \vee C(E))$$

Aqui utilizamos os operadores \land e \lor , para expressar um conjunto de sentenças. A sentença pode ser dividida em duas seções, o que é indicado pelo uso de parênteses. A seção entre parênteses é D(E) \lor C(E), que quer dizer "estou ficando doente **OU** estou cansado". Esta expressão é conectada com a parte de fora dos parênteses, que é C(O).

É importante mencionar que as variáveis (letras) utilizadas podem ser substituídas por palavras.

Chovendo(Orleans) ∧ (Doente(Eu) ∨ Cansado(Eu))

O operador – é aplicado para expressar **negação**. Por exemplo,

"Não está chovendo em Orleans", poderia ser expresso como:

¬C(O) ou ¬Chovendo(Orleans)

É importante colocar o símbolo "¬" no lugar correto. Por exemplo: "não estou bem ou estou cansado" pode ser traduzida como

$$\neg B(E) \lor C(E)$$

Aqui o símbolo "¬" indica que ele está ligado a B(E) e não tem qualquer influência sobre C(E).

Vamos verificar como o operador "→" é utilizado. Frequentemente quando lidamos com lógica, estamos discutindo **regras**, que expressam conceitos com "se estiver chovendo então ficarei molhado".

Essa sentença seria traduzida para lógica como:

 $C \rightarrow M(E)$

Isto é lido "C implica M(E)" ou "Se C Então M(E)".

É essencial compreender que a escolha de variáveis e de predicados é importante, mas que podemos escolher quaisquer variáveis e predicados que se ajustem melhor ao problema e que ajudem a solucioná-lo.

"Não está chovendo em Florianópolis"

"Não estou bem ou estou muito cansado"

$$\neg B(E) \lor C(E)$$

"Se o relógio está parado e hoje é segunda-feira, então estou atrasado".

$$P(R) \wedge S(H) \rightarrow A(E)$$

Tabelas-Verdade

É comum representar o **comportamento** dos operadores lógicos utilizando tabelas-verdade. Uma tabela-verdade mostra os possíveis valores que podem ser gerados pela aplicação de um operador aos valores-verdade.

TABELA-VERDADE DAS PROPOSIÇÕES COMPOSTAS BÁSICAS

р	q	p ^ q	p v q	p⊻q	$p \rightarrow q$	p ↔ q
V	V	V	V	F	V	V
V	F	F	V	V	F	F
F	V	F	V	V	V	F
F	F	F	F	F	V	V

O símbolo <u>v</u> identifica o operador lógico *ou-exclusivo* (XOR).

Tabelas-Verdade

As tabelas-verdade não estão limitadas a mostrar valores para operadores únicos. Por exemplo, uma tabela-verdade pode ser usada para apresentar os possíveis valores para $A \land (B \lor C)$.

Α	В	С	A ∧ (B ∨ C)
V	V	V	V
V	V	F	V
V	F	V	V
V	F	F	F
F	V	V	F
F	V	F	F
F	F	V	F
F	F	F	F

O uso de parênteses nessa expressão é importante. A \land (B \lor C) não é o mesmo que (A \land B) \lor C.

Tabelas-Verdade

Para evitar **ambiguidade**, os operadores lógicos respeitam uma **ordem de precedência**, assim como os operadores matemáticos. A ordem de precedência utilizada é:

$$\neg$$
, \wedge , \vee , \rightarrow , \leftrightarrow

Portanto, em uma afirmação como

$$\neg A \lor \neg B \land C$$

O operador \neg tem a maior precedência, ou seja, a sentença pode ser expressa como:

$$(\neg A) \lor ((\neg B) \land C)$$

Da mesma forma, quando escrevemos $\neg A \lor B$ Isto é o mesmo que $(\neg A) \lor B$ em vez de $\neg (A \lor B)$

Tautologia

Considere a seguinte tabela-verdade:

Α	$A \lor \neg A$
F	V
V	V

O valor da expressão A $\vee \neg$ A é *verdadeiro* independente do valor de A. Uma expressão como essa, que é sempre verdadeira, é chamada de **tautologia**.

Se A for uma tautologia, escrevemos:

 $\models A$

Uma expressão lógica que seja uma tautologia é frequentemente descrita como válida. Uma expressão válida é definida como sendo aquela que é verdadeira sob qualquer interpretação.

Tautologia

Se a expressão for *falsa* em qualquer interpretação, ela é descrita como sendo **contraditória**. As seguintes expressões são contraditórias:

$$\begin{array}{c} A \wedge \neg A \\ (A \vee \neg A) \rightarrow (A \wedge \neg A) \end{array}$$

Não importa o que A signifique nestas expressões, o resultado não pode ser *verdadeiro*.

Tautologia

Algumas expressões são **satisfatórias**, porém não são <u>válidas</u>. Isso significa que elas são *verdadeiras* **sob alguma interpretação**, mas não sob todas as interpretações. As seguintes expressões são satisfatórias:

$$A \vee B$$

 $(A \wedge B \vee \neg C) \rightarrow (D \wedge E)$

Uma expressão contraditória é claramente não satisfatória, e, então, é descrita como sendo **não satisfatória**.

Equivalência

Considere as duas expressões:

$$A \wedge B$$

 $B \wedge A$

É bastante claro que estas duas expressões terão sempre o mesmo valor para um dado par de valores para A e B. Em outras palavras, dizemos que a primeira expressão é **logicamente equivalente** à segunda expressão. Escrevemos isso como:

 $A \wedge B \equiv B \wedge A$ (isso significa que o operador \wedge é **comutativo**).

Equivalências lógicas

$$A \vee A \equiv A$$

$$A \wedge A \equiv A$$

$$A \wedge (B \wedge C) \equiv (A \wedge B) \wedge C$$

$$A \vee (A \wedge B) \equiv A$$

$$A \rightarrow B \equiv \neg A \vee B$$

$$A \lor B \equiv \neg(\neg A \land \neg B)$$

$$A \wedge B \equiv \neg(\neg A \vee \neg B)$$

Todas essas equivalências podem ser provadas elaborando-se as tabelas-verdade para cada lado da equivalência e verificando se as duas tabelas são idênticas.

Equivalência

A seguinte é uma equivalência muito importante:

$$A \rightarrow B \equiv \neg A \lor B$$

Pode-se verificar isso examinando as tabelas-verdade. O motivo disto ser útil é por significar que não precisamos usar o símbolo \rightarrow , já que podemos substituí-lo por uma combinação de \neg e \lor . Da mesma forma, as seguintes equivalências mostram que não precisamos usar \land ou \leftrightarrow .

$$A \wedge B \equiv \neg(\neg A \vee \neg B)$$

$$A \leftrightarrow B \equiv \neg(\neg (\neg A \vee B) \vee \neg (\neg B \vee A))$$

De fato, qualquer operador lógico binário (que atua sobre duas variáveis) pode ser expresso utilizando \neg e \lor .

Equivalência

Finalmente, as seguintes equivalências são conhecidas como **Leis de DeMorgan**.

$$A \wedge B \equiv \neg (\neg A \vee \neg B)$$

 $A \vee B \equiv \neg (\neg A \wedge \neg B)$

Utilizando estas e outras equivalências, expressões lógicas podem ser **simplificadas**. Por exemplo,

$$(C \land D) \lor ((C \land D) \land E)$$

Pode ser simplificada utilizando a seguinte regra:

$$A \vee (A \wedge B) \equiv A$$

Portanto,
$$(C \land D) \lor ((C \land D) \land E) \equiv C \land D$$

Dessa forma, é possível eliminar expressões que não contribuam para o valor total da expressão.

Qual das proposições representa a negação da sentença:

"Júlia gosta de manteiga mas detesta creme"?

- a. Júlia detesta manteiga e creme.
- b. Júlia não gosta de manteiga nem de creme.
- c. Júlia não gosta de manteiga mas adora creme.
- d. Júlia odeia manteiga ou gosta de creme.

Vamos escrever a sentença usando a notação lógica, para isso, faremos M = "gosta manteiga" e C = "detesta creme". Assim podemos escrever que Júlia $M \land \neg C$. Para negar a sentença temos $\neg (M \land \neg C)$.

"Júlia gosta de manteiga mas detesta creme"?

- a. Júlia detesta manteiga e creme.
- b. Júlia não gosta de manteiga nem de creme.
- c. Júlia não gosta de manteiga mas adora creme.
- d. Júlia odeia manteiga ou gosta de creme.

Agora podemos aplicar a Lei de **DeMorgan**:

$$\neg (M \land \neg C) \equiv \neg M \lor C$$

Ou seja, algo como "não gosta de manteiga ou gosta de creme". A opção "d" é a mais adequada.

Lógica Proposicional

Existem vários sistemas de lógica. O que estamos analisando é chamado de **lógica proposicional**. Um sistema lógico pode ser definido em termos de sua **sintaxe** (o alfabeto de símbolos e como eles podem ser combinados), sua **semântica** (o que o símbolo significa) e um conjunto de **regras de dedução** que nos permite derivar uma expressão a partir de um conjunto de outras expressões e, desse modo, fazer <u>argumentações e provas</u>.

Dedução

Se tivermos um conjunto de premissas $\{A_1, A_2, ..., A_n\}$ e, a partir dessas premissas, formos capazes de derivar uma conclusão, C, então dizemos que **deduzimos** C a partir das premissas, o que é escrito como:

$$\{A_1, A_2, ..., A_n\} \vdash C$$

Se C pode se concluído sem qualquer premissa, então escrevemos

 $\vdash C$

Para derivar uma conclusão a partir de um conjunto de premissas, aplicamos um conjunto de **regras de inferência**. Para distinguir uma regra de inferências de uma sentença, frequentemente escrevemos A ⊢B como se segue:

 $\frac{A}{B}$

∧-Introdução

$$\frac{A}{A \wedge B}$$

Esta regra é bem direta. Ela diz: dados A e B podemos deduzir A ∧ B.

∧-Eliminação

$$\frac{A \wedge B}{A}$$

$$\frac{A \wedge B}{B}$$

Essas regras dizem que dado A A B podemos deduzir A e também podemos deduzir B separadamente.

Ou-Introdução

$$\frac{A}{A \wedge B}$$

$$\frac{B}{A \wedge B}$$

Essas regras dizem que a partir de A podemos deduzir a **disjunção** (operador "ou") de A com <u>qualquer expressão</u>. Por exemplo, a partir da sentença "gosto de lógica" podemos deduzir expressões como:

"gosto de lógica ou gosto de literatura", "gosto de lógica ou não gosto de lógica", "gosto de lógica ou peixes podem cantar", "gosto de lógica ou 2 + 2 = 123" e assim por diante. Isto acontece porque "verdadeiro \vee B" é <u>verdadeiro</u> para qualquer valor de B.

→Eliminação

Essa regra é conhecida como *modus ponens* e é uma das regras mais comumente utilizadas em dedução lógica. Ela é expressa como

$$\frac{A \quad A \to B}{B}$$

Em outras palavras, se A for verdadeiro e A implica B for verdadeiro, então sabemos que B será verdadeiro. Por exemplo, se substituirmos A por "está chovendo" e B por "preciso de um guarda-chuva", então produziremos o seguinte:

Está chovendo. Se estiver chovendo, precisarei de um guarda-chuva. Logo, preciso de um guarda-chuva.

Este tipo de raciocínio é claramente válido.

Reductio Ad Absurdum

Precisamos de uma nova notação para esta regra:

O símbolo \bot é chamado de *falsum* e é utilizado para indicar um **absurdo** ou uma **contradição**. Por exemplo, \bot pode ser deduzido a partir de A $\land \neg$ A.

A regra *reductio ad absurdum* simplesmente diz que, se assumirmos que A seja falso (\neg A) e isto levar a uma contradição (\bot), então poderemos deduzir que A é *verdadeiro*. Isto é conhecido como prova por contradição.

→Introdução

A

•

•

$$\frac{C}{A \to C}$$

Esta regra mostra que, ao conduzir uma prova, se começarmos a partir de uma premissa A e derivarmos uma conclusão C, então poderemos concluir que $A \rightarrow C$.

¬ ¬Eliminação

$$\frac{\neg \neg A}{A}$$

Esta regra estabelece que se, tivermos uma sentença negada duas vezes, poderemos concluir uma sentença propriamente dita, sem a negação.

Lógica dos Predicados

A lógica dos predicados nos permite raciocinar sobre propriedades de objetos e relacionamento entre objetos.

"Maria gosta de laranjas" gosta(Maria, laranjas)

"Lucas mora em Curitiba" mora(Lucas, Curitiba)

"Gabriela é irmã de Arthur" irmã(Gabriela, Arthur)

Relação(x, y)

Quantificadores

- ∀ para todo ou para todos
- ∃ existe um ou existe pelo menos um

Considere a seguinte sentença:

Para todo x, x > 0

Notação lógica com a utilização do quantificador: $(\forall x)(x > 0)$

(x > 0) é a **propriedade** de x, aquilo que se afirma sobre o objeto x, ou seja, P(x).

$$(\forall x)P(x)$$
$$P(x) = x > 0$$

Atribuindo valores-verdade as sentenças com quantificadores

$$(\forall x)P(x) = V \text{ ou } F?$$

 $P(x) = x > 0$

Não podemos definir o valor-verdade da sentença sem conhecermos o seu **domínio** (conjunto universo).

$$(\forall x)P(x) = V$$

$$P(x) = x > 0$$

Domínio: inteiros positivos

Exemplos:

Qual o valor lógico da expressão (∀x)P(x)?

- a. P(x) é a propriedade que x é amarelo e o conjunto universo é o conjunto de todas as flores.
- b. P(x) é a propriedade que x é uma planta e o conjunto universo é o conjunto de todas as flores.

E para $(\exists x)P(x)$?

É possível encontrar uma interpretação na qual, ao mesmo tempo, (∀x)P(x) seja verdadeiro e (∃x)P(x) seja falso?

É possível encontrar uma interpretação na qual, ao mesmo tempo, $(\forall x)P(x)$ seja falso e $(\exists x)P(x)$ seja verdadeiro?

Os predicados podem ser binários, envolvendo propriedades de duas variáveis.

$$(\forall x)(\exists y)P(x, y) = ?$$

$$P(x, y) = x < y$$

Domínio = inteiros

$$(\exists y)(\forall x)P(x, y) = ?$$

Exemplos:

Domínio = inteiros

$$(\exists y)(\forall x)(x + y = x) ?$$

$$(\forall x)(\forall y)(x < y \lor y < x)$$
?



$$(\exists x)(\exists y)(x^2 = y) ?$$

Representando conhecimento:

Calabar foi enforcado = enforcado(Calabar)

Getúlio foi presidente = presidente(Getúlio)

Todo traidor é enforcado = $(\forall x)$ traidor $(x) \rightarrow enforcado(x)$

Todos os índios eram selvagens = $(\forall x)$ índio $(x) \rightarrow selvagem(x)$

Tiradentes não era índio = −índio(Tiradentes)

Tiradentes foi considerado traidor = traidor(Tiradentes)

Exemplos:

Expressar a idéia de que todos gostam de cerveja.

$$(\forall x)$$
Pessoa(x) \rightarrow Gosta(x,cerveja)

Expressar a idéia de que nem todos gostam de cerveja.

$$\neg(\forall x)$$
Pessoa(x) \rightarrow Gosta(x,cerveja)

Expressar a idéia de que existe uma pessoa que não gosta de cerveja

$$(\exists x)$$
Pessoa $(x) \rightarrow \neg Gosta(x, cerveja)$

Considerar os seguintes predicados:

- G(x) = x 'e um gato
- R(x) = x 'e um rato
- P(x,y) = x caça y

a. Todos os gatos caçam todos os ratos.

$$(\forall x)G(x) \land (\forall y)R(y) \rightarrow P(x,y)$$

b. Alguns gatos caçam todos os ratos.

$$(\exists x)G(x) \land (\forall y)R(y) \rightarrow P(x,y)$$







Qual o valor-verdade da sentença?

$$(\forall x)(\forall y)(\forall z)[pai(x,y) \land pai(y,z) \rightarrow neto(z,x)]$$



Praticando....

Dados os valores de A=V, B=F e C=V, qual o valor-verdade de cada uma das sentenças?

- a. A \wedge (B \wedge C)
- b. $(A \wedge B) \vee C$
- c. $\neg(A \land B) \lor C$
- d. $\neg A \lor \neg (\neg B \land C)$

Praticando....

Construa as tabelas-verdade:

a.
$$(A \rightarrow B) \leftrightarrow \neg A \lor B$$

b.
$$A \wedge B \rightarrow \neg A$$

c.
$$A \rightarrow (B \rightarrow A)$$

Praticando....

- D(x) = x é dia, S(x) = x está fazendo sol, C(x) = x está chovendo, M(x) = é segunda-feira, T(x) = é terça-feira.
- a. Todos os dias faz sol.
- b. Alguns dias não está chovendo.
- c. Todo dia que não está fazendo sol, está chovendo.
- d. Alguns dias faz sol e chove.
- e. Segunda-feira fez sol.
- f. É um dia de sol apenas se não estiver chovendo.
- g. Choveu na segunda e na terça-feira.
- h. Nenhum dia fez sol.