

Universidade do Sul de Santa Catarina - UNISUL

Disciplina: Tópicos avançados em programação

Professor: Clavison Martinelli Zapelini E-mail: davison zapelini@unisul.br

Avaliação Prática Threads/SWT

1-Thread / SWING

Atleta 1	Atleta 2
Distância (km)	Distância (km)
Tempo (Ikm)	Tempo (Ikm)
5%	12%

A imagem ao lado representa a tela de um programa java com a biblioteca de interface gráfica SWING. Utiliza Thread para a largada de dois atletas em uma corrida.

Cada atleta vai correr uma distância em KM e leva um um tempo (em segundos) para percorrer 1KM.

Ao clicar no botão "LARGADA", ambos os atletas devem iniciar a corrida simultaneamente e atualizar a sua respectiva barra de progresso. O botão "SAIR" fecha o programa.

Desenvolva esse programa utilizando os conceitos de Thread. O layout e os componentes devem ser exatamente conforme a imagem.

2-SWT

Cadastro Competições			
Nome		Data	
[Carrier and Carr		27/04/2017	×
Distancia		Colocação	
			Incluis
Nome	Data	Distancia	Colocação
Nome Corrida dos Ventos	20/02/2017	12 km	36
Meia Maratona de Balneario Ca	29/04/2017	21 km	123
Meia Maratona de baineario Ca			
	22/04/2017	46 km	12
Maratona dos Cánions Forquilinha Nigth Run	22/04/2017 23/04/2017	46 km 5 km	12
Maratona dos Cánions		100000000000000000000000000000000000000	AND DESCRIPTION OF THE PARTY OF
Maratona dos Cánions		100000000000000000000000000000000000000	AND DESCRIPTION OF THE PARTY OF
Maratona dos Cánions		100000000000000000000000000000000000000	AND DESCRIPTION OF THE PARTY OF
Maratona dos Cánions		100000000000000000000000000000000000000	AND DESCRIPTION OF THE PARTY OF

Desenvolver um sistema para cadastrar as competições que um atleta já participou.

A - Ao clicar no botão "Incluir" o sistema deve fazer o cadastro da competição, inserindo o objeto em um ArrayList e exibindo na tabela as informações inseridas.

B – Ao dar dois cliques em uma linha da tabela, a competição selecionada deve ser removida (do ArrayList e da tabela).

C - Ao incluir ou excluir uma determinada

competição, deve ser exibido no campo abaixo da tabela, dentre todas as competições cadastradas, qual a melhor colocação conquistada pelo atleta.

O layout pode ser alterado conforme a preferência, desde que sejam mantidas as funcionalidades e os campos necessários para cadastro e visualização.

Boa Sorte