





Universidade do Sul de Santa Catarina - UNISUL Curso de Ciência da Computação

Disciplina: Programação Orientada a Objetos

Professor: Clávison Martinelli Zapelini

E-mail: clavison.zapelini@unisul.br

AVALIAÇÃO II

Aluno(a):

Observações:

A avaliação se encerrará exatamente ás 22:00 (sem intervalo). Deve ser executada de forma individual e sem consulta. As dúvidas em relação às questões serão esclarecidas nos momentos iniciais juntamente com a leitura da prova.

Utilize as Classes: Curso, Graduacao, PosGraduacao, Especializacao, Mestrado, Doutorado e Aluno para responder todas as questões da prova

```
public class Curso {
  private String nome;
  private int vagas = 1;
public Curso(String nome){
       this.nome = nome;
public void fazMatricula(Aluno a){
       if(getVagas() > 0){
              vagas --; 1 - 1 - 0
              a.setCurso(this);
}
public String toString() {
    return getNome()+"-"+getVagas();
       //GETS E SETS IMPLEMENTADOS
}
```

```
public class Mestrado extends PosGraduacao
public Mestrado(String nome) {
      super(nome);
public void fazMatricula(Aluno a) {
      if(a.getNivel() >= 1)
             super.fazMatricula(a);
       }
public String toString() {
      return super.toString()+":
Mestrado";
}
```

```
Mostrago (86)
```

```
public class Graduacao extends Curso {
public Graduacao(String nome) {
       super(nome);
                                                     ON
                                   G1 (Graduação
public String toString() {
  return super.toString()+"
(Graduação)";
}
```

```
public class PosGraduacao extends Curso {
public PosGraduacao(String nome) {
      super(nome);
                                             OK
public String toString() {
      return super.toString()+" (PG)";
}
```

OK

```
public class Especializacao extends
PosGraduacao {
public Especializacao(String nome) {
      super(nome);
public void fazMatricula(Aluno a) {
      if(a.getNivel() > 0)
             super.fazMatricula(a);
}
public String toString() {
      return super.toString()+": Espec";
}
}
```



```
public class Doutorado extends
PosGraduacao {

public Doutorado(String nome) {
        super(nome);
}

public void fazMatricula(Aluno a) {
        if(a.getNivel() >= 2)
            super.fazMatricula(a);
}

public String toString() {
        return super.toString()+":
Doutorado";
}
```

```
public class Aluno {
  private String nome;
  private Curso curso;
  private int nivel = 0

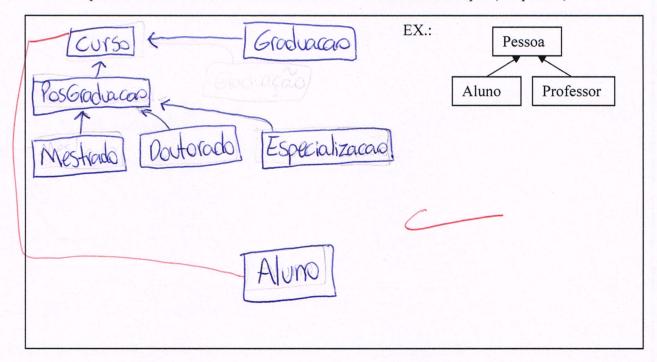
  public Aluno(String nome){
     this.nome = nome;
  }

  public void aprova(){
     nivel ++;
  }

  public String toString() {
     return getNome()+" - "+curso+" -
     "+getNivel();
  }

     //GETS E SETS IMPLEMENTADOS
}
```

Questão 1: Desenhe o diagrama de classes com os devidos relacionamentos que representem a hierarquia de herança utilizada nas classes especificadas para a avaliação. Utilize apenas o nome da classe e o relacionamento conforme o exemplo (0.5 pontos):



Outorado > 3 ragas

Ana > rivel o

/ Aluno = Nome Al - Curso - nirel

Identifique o que será escrito na tela em cada linha destacada nas questões 2, 3 e 4.

```
Questão 2:
```

1.95

```
public static void main(String[] args) {
    Aluno a = new Aluno("Ana");
    Graduacao g = new Graduacao("G1");    g.setVagas(10);
    Doutorado d = new Doutorado("D1");    d.setVagas(3);
    g.fazMatricula(a);
    System.out.println(a);//Ana-G1(Graduacao)-9 - 0 (0.5)
    a.aprova();    Ana-G1
    g.fazMatricula(a);    Ana-G1
    System.out.println(a);//Ana-G1(Graduacao)-8-2 (0.5)
    d.fazMatricula(a);
    System.out.println(a);//Ana-M: Doutocao(P6)-2-2 (0.5)
}
```

Questão 3:

```
public static void main(String[] args) {
  Curso g1 = new Graduacao("G1");
  Curso m1 = new Mestrado("M1");
  Curso d1 = new Doutorado("D1");
 g1.setVagas(2); m1.setVagas(2); d1.setVagas(1);
  Aluno a1 = new Aluno("Pedro");
 Aluno a2 = new Aluno("Maria");
 g1.fazMatricula(a1); -> G1-1 (Gradyagas
 g1.fazMatricula(a2); > 61 - 0 (Gradua
 System.out.println(a1);// fedro - 61 (Gradiagao) - 0 - 0 (0.5)

System.out.println(a2);// Maria - 61 (Gradiagao) - 0 - 0 (0.5)
  a1.aprova();
  m1.fazMatricula(a1);
 m1.fazMatricula(a2);
 a1.aprova(); nvel
 a2.aprova();
 System.out.println(a1);// Pedro -6/(Graduação) - 0-1 (0.5)
 System.out.println(a2);// Maria-G/(Graduacas)-O-
 al.aprova(); Pedro - nivel 2
 a2.setNivel(a1.getNivel()); Malla - MVCI &
 System. out. println(a1); // Pedro - GI(Gradagao) - O - 2 (0.5) \times
 System.out.println(a2);// Maria - Gl (Gradação) - O - 2(0.5) ×
 d1.fazMatricula(a2); Maria - Doutorado
 d1.fazMatricula(a1);
 System.out.println(a1);//Pedro-G1 (Graduagao)-O-\partial (0.5) \times System.out.println(a2);//Maria-D1: Darbrado(PE)-O-\partial (0.5) \times
```

* Redro rão tem vaga p/ Doutorado

```
Questão 4:
       public static void main(String[] args) {
       ArrayList<Curso> lc = new ArrayList<Curso>();
    +1c.add(new Mestrado("M1"));
    →†lc.add(new Doutorado("d1"));
       Aluno a1 = new Aluno("João");
       lc.get(0).fazMatricula(a1);
       a1.aprova();
       System.out.println(a1);// Joan - 61
      System.out.println(lc.get(0));//_61
      System.out.println(lc.get(1));// Mesta
      System.out.println(lc.get(2));//d : Datoraco
       lc.get(1).fazMatricula(a1); nivel 1-ox
       a1.aprova(); \((\vec{ve}) \d
      System.out.println(a1);//João-Mi: Mestrado (PG)
      System.out.println(lc.get(0));// 61 (Gradiacão) -
      System.out.println(lc.get(1));//M: Mestraco (96) -0
      System.out.println(lc.get(2));//d: Doutorado (06)-1
01
      lc.get(2).fazMatricula(a1);
       a1.aprova(); ++ = 3
      System.out.println(a1);// Jogo dip
      System.out.println(lc.get(0));// 6 (Gradação)
      System.out.println(lc.get(1));// M: Mestrack (PG) - Q
      System.out.println(lc.get(2));// d ? loutorado
      Questão 5: De acordo com os conceitos de relacionamentos entre classes responda qual o
      tipo de relacionamento que existe entre as classes e justifique sua resposta (1 ponto):
      a) Curso e Aluno: Um
      b) PosGraduação e Mestrado: Mestrado
```

5 – De acordo com os conceitos de Programação Orientada a Objetos, o programa abaixo possui 4 erros que impedem a sua execução. Identifique os erros NA ORDEM EM QUE APARECE NO PROGRAMA.

Explique o motivo do erro:

```
public static void main(String[] args) {
           Banda b1 = new Banda(" "," ",0);
           b1.getInstrumentos().add(new Instrumento());
           b1.getInstrumentos().add(new Instrumento("A", "B"));
           Banda b2 = new Banda();
           System.out.println(b1.toString());
           Instrumento i1 = new Instrumento(" ");
           i1.<u>nome</u>("Flauta");
           il.tipo("Sopro");
           b2.add(new Instrumento(0));
           System.out.println(i1);
```

b2 = new Bonda (1: maio ero correto serio 62 get Inhumentos(), add (i1);