



**Universidade do Sul de Santa Catarina - UNISUL**

**Curso de Ciência da Computação**

**Disciplina:** Modelagem de Jogos Digitais

**Semestre Letivo:** 2018-2

**Professor:** Charbel Szymanski

**Campus de Tubarão**

**Carga Horária:** 60 horas/aula

**E-mail:** charbel@evoluma.com

## **TRABALHO FINAL – ELABORAÇÃO DE UM GAME DESIGN DOCUMENT (GDD)**

### **CRONOGRAMA DE REFERÊNCIA**

<b>Data</b>	<b>Status do Trabalho Final</b>
24/10	Definição do tema.
31/10	Definição da mecânica básica. Elaboração do documento de escopo (não é necessário entregar esse documento).
07/11	Definição da estrutura do GDD (com base na estrutura de referência) e expansão inicial do conteúdo a partir do documento de escopo.
21/11	Elaboração do conteúdo com os principais elementos (mecânica, personagens, itens, etc) do jogo.
28/11	Entrega e apresentação.