



Equipe (Máx. 3 pessoas): _____

TRABALHO 1 – ANÁLISE DE UM JOGO DIGITAL

DATA DA ENTREGA E APRESENTAÇÃO: 05/09/2018

- Para realizar este trabalho, a equipe deverá escolher algum jogo digital que esteja sendo atualmente distribuído, ou que tenha feito sucesso no mercado;
 - O jogo escolhido poderá ser gratuito ou pago;
 - Ao escolher o jogo que será o foco do trabalho, a equipe deverá solicitar aprovação do professor;
 - O mesmo jogo não poderá ser utilizado como foco de trabalho por mais de uma equipe. A equipe que primeiro solicitar aprovação do professor terá prioridade para utilizá-lo no trabalho (caso o professor aprove) e a outra equipe deverá escolher outro jogo;
 - Durante a apresentação do trabalho, a equipe deverá apresentar uma reprodução (gameplay) em áudio e vídeo de cenas do jogo. A reprodução deverá durar de 2 a 5 minutos e deverá possibilitar a compreensão da essência do game. A equipe poderá produzir o gameplay ou utilizar algum vídeo pronto;
 - Composição da nota: Apresentação (5,0) + Parte escrita (5,0);
 - Em cada questão abaixo, indique a referência utilizada para respondê-la. Caso alguma informação seja obtida a partir do próprio jogo, deverá ser apresentada como referência uma cópia da tela do jogo (print screen ou foto);
 - A parte escrita deverá conter: capa (nome, instituição, data, disciplina, nome do jogo analisado, ...), índice, introdução, desenvolvimento (conforme questões abaixo), conclusão, referências bibliográficas.
- 1) Elabore um *storyboard* para o jogo contendo, no mínimo, 6 quadros. Cada quadro deverá conter uma descrição explicativa (1 a 2 parágrafos aproximadamente). (2,0 pontos)
 - 2) Qual a estrutura da equipe utilizada pela empresa que desenvolveu o jogo? Para cada função desempenhada pela equipe, indique o nome da pessoa que a executou. (0,5 ponto)
 - 3) Caracterize o jogo em termos de: Finalidade, Plataforma, Jogadores, Desafios, Regras e Objetivos. (1,5 pontos)
 - 4) Apresente um descritivo sobre a empresa que desenvolveu o jogo (histórico/possui algum jogo famoso?). (0,5 ponto)
 - 5) Compare o jogo com algum outro jogo que possa ser um concorrente direto. Indique um ponto forte e um ponto fraco (0,5 ponto).

Exemplos de softwares para criação de storyboard:

- StoryboardThat: <https://www.storyboardthat.com/>
- Toon Boom Storyboard Pro: <https://www.toonboom.com/products/storyboardpro>
- Plot: <https://theplot.io/>

Outras referências:

<http://www.dummies.com/programming/programming-games/designing-video-games/>