

Postępy prac

Został opracowany schemat bazy danych – 7 tabel, obecnie program korzysta z trzech. Kod programu został podzielony odpowiedzialnościami zgodnie ze wzorcem MVC, każdy segment jest stopniowo rozwijany. Zmiany dzielimy na logicznie odrębne, niezależne fragmenty i przypisujemy między sobą na Gitlabie. Ten rozwój wsparty jest testami jednostkowymi. Na ten moment zrealizowane są 4 z 20-stu planowanych funkcjonalności.

Funkcjonalności (numeracja zgodna z listą w etapie I)

1. Zakładanie konta

Użytkownik poda login, hasło, imię i inne dane potrzebne aplikacji.

2. Logowanie

Aplikacja będzie posiadać panel logowania.

3. Edycja danych użytkownika

Użytkownik będzie mógł zmienić swoje dane, które uprzednio podał przy zakładaniu konta.

11. Ekran startowy

Będzie posiadał ikony, które będą przenosić do innych ekranów: ekranu gry, ekranu profilu użytkownika, ekranu ustawień.

Prezentacja działania: <https://youtu.be/h3gPlKc6hf4>

Technologie

Wykorzystujemy technologie te same, które planowaliśmy, tj. Java 21, Oracle Database 19c na serwerze, JDBC, Swing oraz JUnit. Oprócz tego użyliśmy biblioteki lombok, która pozwala nie pisać „boiler-plate code”, oraz wysłaliśmy pierwsze zapytania do web API dictionaryapi.dev.



Page 2 of 2