

## Postęp prac

Został opracowany schemat bazy danych – 7 tabel, obecnie program korzysta z trzech. Kod programu został podzielony odpowiedzialnościami zgodnie ze wzorcem MVC, każdy segment jest stopniowo rozwijany. Ten rozwój wsparty jest testami jednostkowymi. Na ten moment zrealizowane są 4 z 20-stu planowanych funkcjonalności:

### 1. Zakładanie konta

Użytkownik podaje login, hasło, imię i inne dane potrzebne aplikacji.

### 2. Logowanie

Aplikacja będzie posiadać panel logowania.

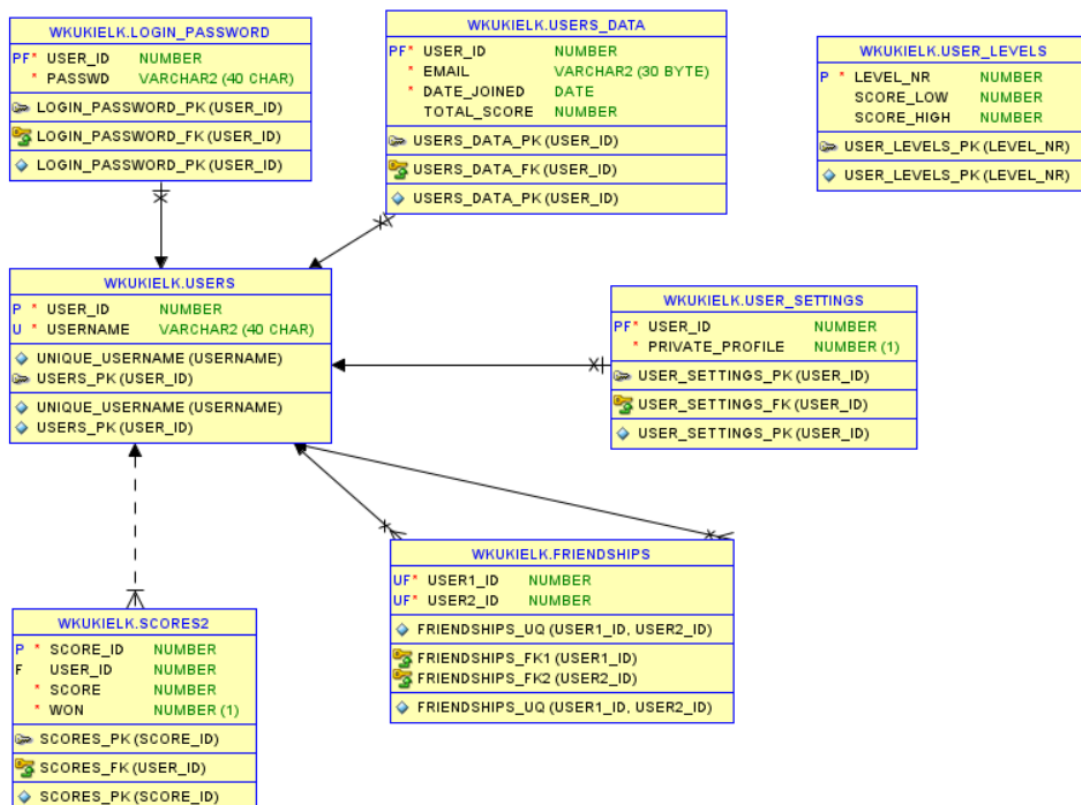
### 3. Edycja danych użytkownika

Użytkownik będzie mógł zmienić swoje dane, które uprzednio podał przy zakładaniu konta.

### 11. Ekran startowy

Będzie posiadał ikony, które będą przenosić do innych ekranów: ekranu gry, ekranu profilu użytkownika, ekranu ustawień.

Wykorzystujemy technologie te same, które planowaliśmy, tj. Java 21, Oracle Database 19c, JDBC, Swing, JUnit. Oprócz tego użyliśmy biblioteki lombok, która pozwala nie pisać „boilerplate code” oraz wysłaliśmy pierwsze zapytania do web API dictionaryapi.dev.



## Plan działania

Teraz skupimy się na włączeniu pozostałych tabel do części M kodu. Następnie na zaprogramowaniu logiki gry, potem na jej graficznym interfejsie. Na koniec pozostaną mniej kluczowe funkcjonalności jak poziomy, znajomi, tryb jasny/ciemny.