

# 1 Skladba a zápis programu

1. Jakým způsobem je možné ochránit globální proměnné v jednom zdrojovém souboru ochránit před nechtěným přístupem z jiných zdrojových souborů? Naznačte příklad použití.
2. Kolik bitů mají jednotlivé datové typy `char`, `short`, `int`, `long`, `long long` s pevnou řádovou čárkou v případě překladače Code Composer Studio.
3. Jak se v případě překladače Code Composer Studio liší uložení celého a zlomkového čísla v proměnné odpovídající délky?
4. Vysvětlete pojem vnitřní funkce překladače – intrinsic. Uveďte nějaké příklady.
5. Jaký je rozdíl mezi použitím operátoru `+` v jazyce C a intrinsic funkce `_sadd`?
6. Jaký je rozdíl mezi použitím operátoru `*` v jazyce C a intrinsic funkce `_smpy`?
7. Vysvětlete pojem implementačně závislé příkazy překladače a proč jsou zavedeny. Uveďte nějaké příklady.
8. Jakými způsoby lze v jazyce C používat nebo volat instrukce nebo části kódu v assembleru?
9. Jaký je rozdíl mezi intrinsic funkcí `_ssh1` a bitovým posunem vlevo `<<`?
10. K čemu se používá direktiva preprocesoru `#include`?
11. Jakou direktivou je možné definovat symbol preprocesoru?