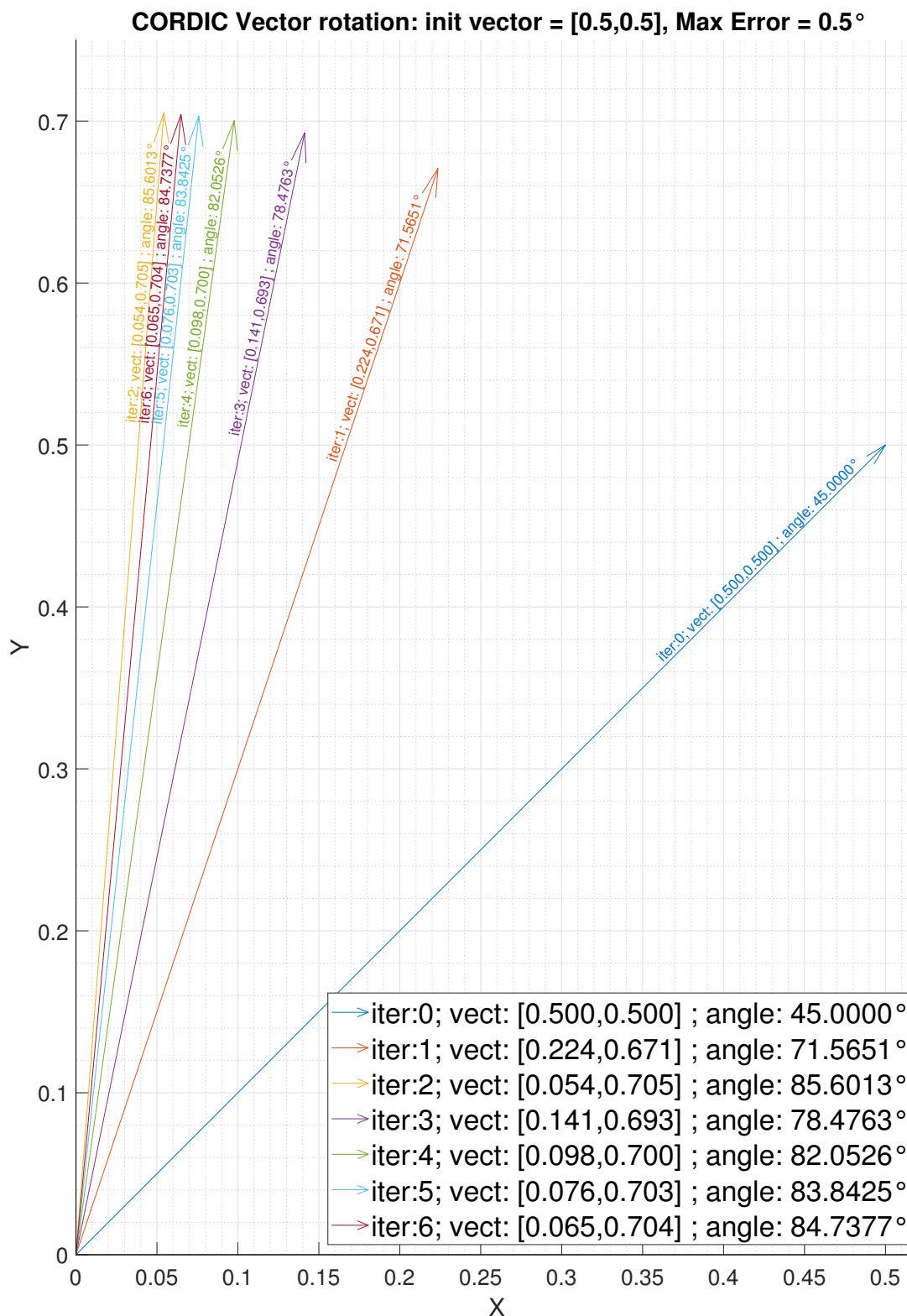


1 Úkol 1:

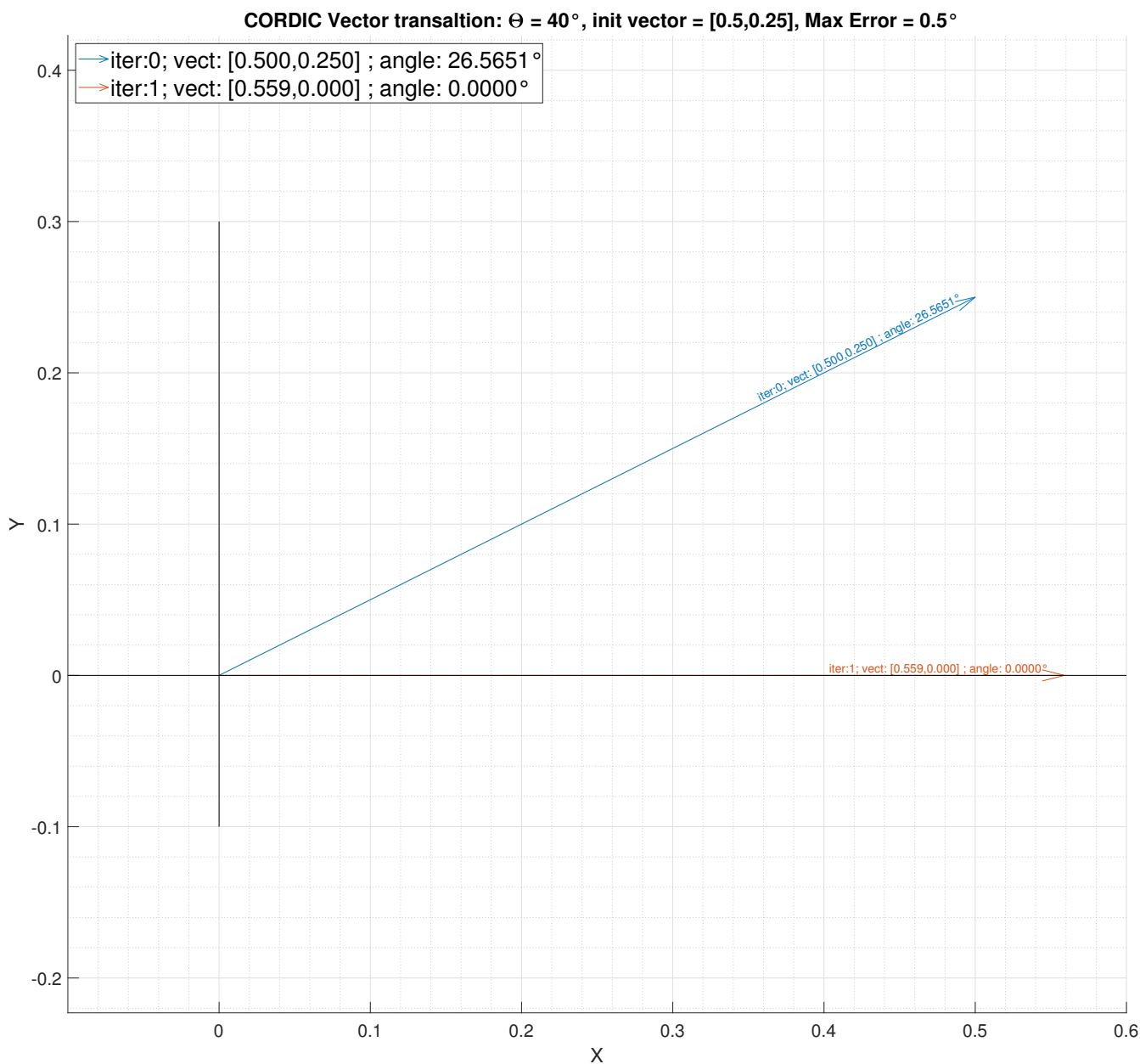
Uvažujte algoritmus CORDIC v módu vektorové rotace. Kolik iterací je třeba pro otočení počátečního vektoru $[0.5 \ 0.5]$ o -40° s chybou menší než $0,5^\circ$? Průběh jednotlivých iterací (zejména aktuální úhel) popište numericky a doplňte přehledným obrázkem. (2 body)

Úkol byl řešen pomocí MATLABU, příslušné scripty si můžete zobrazit v mém GITHUB repozitáři [zde](#).



2 Úkol 2:

Uvažujte algoritmus CORDIC v módu vektorové translace. Vstupní vektor je $[0.5 \ 0.25]$. Průběh jednotlivých iterací запиšte numericky a doplňte vhodným obrázkem. (2 body)
Obdobně jako v prvním úkolu, byl problém řešen pomocí MATLABU. V tomto případě, stačila pouze jedna iterace pro dosažení úhlu 0° .



Vypracování:

placeholder

3 Zadání:

Jakým způsobem je třeba algoritmus CORDIC upravit, aby pracoval ve všech kvadrantech? (2 body).
Inspirací vám může být například následující obrázek:

Vypracování:

placeholder