1. Uvažujte algoritmus CORDIC v módu vektorové rotace. Kolik iterací je třeba pro otočení počátečního vektoru [0.5 0.5] o -40° s chybou menší než 0,5°? Průběh jednotlivých iterací (zejména aktuální úhel) popište numericky a doplňte přehledným obrázkem. (2 body)
2. Uvažujte algoritmus CORDIC v módu vektorové translace. Vstupní vektor je [0.5 0.25]. Průběh jednotlivých iterací zapište numericky a doplňte vhodným obrázkem. (2 body)
3. Jakým způsobem je třeba algoritmus CORDIC upravit, aby pracoval ve všech kvadrantech? (2 body). Inspirací vám může být například následující obrázek:

