

ZAVRŠNI RAD br. 162

# MOBILNA APLIKACIJA ZA EVIDENCIJU TROŠKOVA

Filip Pavičić



## Sadržaj

- Uvod
- Motivacija
- Zahtjevi
- Model podataka i korištene tehnologije
- Demonstracija ključnih funkcionalnosti
- Zaključak



#### Uvod



ONLINE TRGOVINE I KARTIČNO PLAĆANJE, UBRZAN NAČIN ŽIVOTA



MOBILNE APLIKACIJE ZA PRAĆENJE TROŠKOVA



SKENIRANJE RAČUNA POMOĆU KAMERE



### Motivacija

- Glavni cilj: Ponuditi aplikaciju za evidenciju troškova pomoću mogućnosti skeniranja računa
- Analiza postojećih rješenja
  - unos moguć isključivo preko mobilne tipkovnice
  - zastarjeli i neintuitivan dizajn

| Ime aplikacije    | Proizvođač      | Ocjena  | Broj preuzimanja |
|-------------------|-----------------|---------|------------------|
| 1Money            | PixelRush       | 4.7 / 5 | + 1 000 000      |
| Money Manager     | Realbyte Inc.   | 4.7 / 5 | + 10 000 000     |
| Snap & Split Bill | Standy Software | 4.2 /5  | + 10 000         |

Korisnici doprinose aplikaciji – dodavanje trgovina



#### Zahtjevi

#### Android i iOS

Prepoznavanje i prilagođavanje skeniranog teksta

Detekcija imena trgovina i ukupne cijene potrošnje

Spremanje zapisa računa u internu memoriju

Uređivanje zapisa računa

Dodavanje fotografije računa



### Zahtjevi - nastavak

Ručni unos zapisa računa

Dodavanje nove trgovine u bazu podataka

Prikaz spremljenih zapisa i statistike za određen vremenski period

Dohvaćanje podataka u XLSX formatu



### Prilagodba skeniranog teksta

- Izazovi skeniranja:
  - raznovrstan dizajn i oblik računa
  - font, stil i dijakritički znakovi
  - Slična slova "ri" i "n" "0" i "O"
- Rješenje: funkcija prilagodbe skeniranog teksta
  - Uz ime trgovine sprema se i prilagođeno ime sve slične kombinacije svode se pod jedno

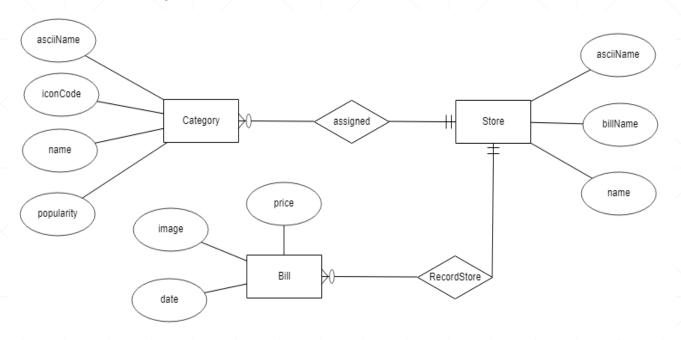
Müller02 funkcija prilagodbe

mullero2



#### Model podataka i korištene tehnologije

#### Model baze podataka



#### Korištene tehnologije

- Flutter i dart
- Firebase baza podataka
- Firebase alat za strojno učenje



# Demonstracija ključnih funkcionalnosti

- Skeniranje računa pomoću kamere
- 1. Pokretanje skeniranja
- 2. Detekcija imena trgovine
- 3. Detekcija ukupne cijene
- 4. Spremanje zapisa





## Demonstracija ključnih funkcionalnosti

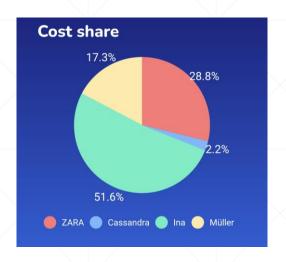
- Dodavanje nove trgovine
- 1. Odabir dodavanja nove trgovine
- 2. Unos imena trgovine
- 3. Unos imena trgovine koje se nalazi na računu
- 4. Izbor kategorije
- Spremanje trgovine u bazu podataka

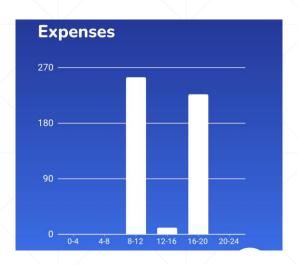




## Demonstracija ključnih funkcionalnosti











### Zaključak

- Potreba za praćenjem troškova
- mobilni programski proizvod namijenjen za praćenje, evidentiranje i kontrolu troškova
- Prostor za napredak
  - predviđanje lokacija pojedinih dijelova teksta na računu, automatsko dodavanje novih računa i prepoznavanje lokaliziranih postavki.



- Mentor: izv. prof. dr. sc. Boris Milašinović
- Hvala na pažnji
- Pitanja?