

SPŠE Ječná

C / Programování a aplikace počítačů

Ječná 517, 120 00 Nové Město

2D RPG HRA (Hollow Squire)

Filip Pištěk

Informační Technologie

2024

Obsah

1 Cíl práce	3
2 Software	3
3 Popis hry	3
3.1 Příběh	3
3.2 Postavy	3
3.3 Mechaniky	3
4 Manuál	3
5 Závěr	3
6 Zdroje	3

1 **Cíl práce**

Naprogramovat 2D rpgčko, ve které se mapa načítá z textového souboru.

Lze zde bojovat, získávat itemy, interagovat s npc, levelovat, a tak podobně.

2 **Software**

IntelliJ IDEA 2022.3.1 (Community Edition)

Build #IC-223.8214.52, built on December 20, 2022

Runtime version: 17.0.5+1-b653.23 amd64

VM: OpenJDK 64-Bit Server VM by JetBrains s.r.o.

3 **Popis hry**

3.1 Příběh

Hra se odehrává v podzemí, kde hráč se snaží porazit nepřátele.

3.2 Postavy

Hollow Squire - hl. postava

Sibling - npc

Infected Slime - nepřítel

3.3 Mechaniky

rpg hra kde se dá pohybovat ve 4 směrech

boj pomocí kolize

4 **Manuál**

Pohyb šipky v menu - W S

Potvrzení výběru v menu - ENTER

Pohyb postavy - W S A D

Interakce s npc - F

útok - E

Nešlo mi udělat .jar soubor, nevím proč, ale udělalo mi to .zip soubor, který mi nešel extrahovat.

6 Zdroje

Inspirovali mě nápady ostatních lidí na Stack Overflow, GitHubu a YouTube.

Odkazy:

<https://www.pixilart.com>

https://www.youtube.com/watch?v=_XQjs1xGtaU

https://www.youtube.com/watch?v=oPzPpUcDiYY&list=PL_QPQmz5C6WUF-pOQDsbsKbaBZqXj4qSq&index=7