

Demon synchronizujący dwa katalogi

Poprawne użycie programu:

- (1) Poprawna składnia programu = `./program -s [Sciezka] -d [Sciezka]`
- (2) Działanie rekursywne programu= `./program -r -s [Sciezka] -d [Sciezka]`
- (3) Ustawienie interwału synchronizacji= `./program -s [Sciezka] -d [Sciezka] -t [CZAS]`
- (4) Ustawienie progu wagi plikow= `./program -s [Sciezka] -d [Sciezka] -w [LICZBA W MB]`
- (5) Cała składnia= `./program -r -s [Sciezka] -d [Sciezka] -t [CZAS] -w [LICZBA W MB]`

Opis opcji:

`-r` : kopiowanie rekursywne

`-t [CZAS]` : czas uśpienia demona, jednostki (domyślnie sekundy)

`-w [LICZBA W MB]` : rozmiar pliku

Proste użycie:

`/test.sh` - tworzy katalogi w katalogu głównym wraz z plikami i uruchamia program

`./killdemon.sh` - zamyka demona który pracuje w tle

`./synchdemon.sh` - wymusza synchronizację

`/time_test.sh` - Test który ma na celu zobrazowanie użytkownikowi jaka jest różnica między kopiowaniem pliku za pomocą `mmap` a `read/write`.// program znajduje się w folderze `Test_speed`

INFO

Program domyślnie używa `read/write` do plików ważących mniej niż 10MB, dla plików które ważą więcej używa `mmap`. Domyślny interwał synchronizacji ustawiony jest na 10s.

Program przechowuje logi w `/var/log/local0`, aby odseparować logi z programu od innych.

AUTORZY

Projekt wykonali Filip Rybiński i Dominik Gudalewski

##KRÓTKI OPIS:

`Sync.c` – plik zawiera kod który odpowiada za tworzenie listy która później jest uzupełniania za pomocą funkcji znajdującej się w pliku `file.c`. Po uzupełnieniu listy program przechodzi po każdym elemencie znajdującym się w niej i sprawdza czy dany plik zapisany na liście jest katalogiem czy też zwykłym plikiem. Następnie za pomocą funkcji z `file.c` program sprawdza czy plik istnieje w katalogu docelowym. Jeśli tak to sprawdza jego datę modyfikacji, a jeśli nie to kopiuje ten plik z katalogu źródłowego. Druga funkcja znajdująca się w tym pliku odpowiada za sprawdzanie plików znajdujących się w katalogu docelowym i jeśli któryś z plików jest w katalogu docelowym a nie ma go w źródłowym to usuwa go. Funkcja druga działa bardzo bliźniaczo do funkcji pierwszej, gdyż też działa na liście.