

Dokumentacja Projektu

W pierwszej fazie projektu podzieliliśmy się klasami, aby każdy napisał odpowiednie klasy według diagramu początkowego.

Filip Rybiński:

-Klient (Osoba Prywatna,Firma)

-Rezerwacje

Mateusz Rojek:

-Linia Lotnicza

-Lot

Rafał Rudnicki:

-Samolot (Regionalny, Dalekobieżny)

-Trasa

-Lotnisko

Po złożeniu wszystkich klas w całość przystąpiliśmy do uzgadniania jak projekt powinien wyglądać, a raczej jak powinien wyglądać interfejs użytkownika. Następnie podzieliliśmy się na odpowiednie opcję w menu głównym:

Lotnisko, Loty, Rezerwacje, Klienci, Trasy, Samoloty.

Filip Rybiński:

-Loty (Usuwanie Lotów, Generowanie Lotów, Przeglądanie Lotów)

-Lotniska (Dodawanie Lotniska, Usuwanie Lotniska, Przeglądanie Lotnisk)

Mateusz Rojek:

-Samoloty (Dodawanie Samolotu, Usuwanie Samolotu, Przeglądanie Samolotów)

-Klienci (Dodawanie Klientów, Usuwanie Klientów, Przeglądanie Klientów)

Rafał Rudnicki:

-Rezerwacje (Dodawanie Rezerwacji, Usuwanie Rezerwacji, Przeglądanie Rezerwacji, Wolne miejsca)

-Trasy (Dodawanie Trasy, Usuwanie Trasy, Przeglądanie Tras)

Oczywiście podczas projektu początkowy diagram Uml utrudniał nam zadanie, więc postanowiliśmy go zmodernizować.

W fazie końcowej razem wspólnie poprawiliśmy program, aby w jak najlepszym stopniu spełniał swoje zadanie.

Aktualny Diagram UML:

