

# Домаћи

15. Август 2019

1. Направити класу `Pravougaonik` коју карактеришу 3 поља

`private double a`

`private double b`

`private String ime`

која представљају дужине страница и име правоугаоника

- Направити конструктор који прима три аргумента, а затим и конструктор који прима два аргумента (први прихвата све вредности, а други само `String` и један број, а затим поставља обе странице на ту вредност)
- Направити методе `getA` и `getB` које враћају дужине одговарајућих страница, и `getIme` који враћа име.
- Направити методе `getObim` и `getPovrsina` који враћају обим и површину правоугаоника
- Направити методу `ispisiPravougaonik` која исписује:  
`Pravougaonik (ime):`  
`Duzina prve stranice je (vrednost a)`  
`Duzina druge stranice je (vrednost b)`  
`Povrsina pravougaonika je (vrednost za povrsinu)`  
`Obim pravougaonika je (vrednost za obim)`
- Направити класу `Main` која тестира дати програм тако што испитује следеће:
  - Креира по један објект са сваким конструктором
  - Исписује странице правоугаоника користећи `getA` и `getB`
  - Исписује правоугаонике користећи направљену методу `ispisiPravougaonik`