

Домаћи

16. Август 2019

1. Направити класу Таска коју описују поља double x и double y (координате)

Направити одговарајући конструктор и get методе (getX и getY)

Направити методу за испис тачке тако да изгледа овако: (x,y) тј конкретно нпр. (5.2,-3.9)

Направити класу Троугао коју описују: почетна тачка (тачка у горњем левом углу), и три странице троугла

Направити конструктор,и пазити да је унесен троугао валидан (странице су позитивни бројеви,и збир било које две странице мора да буде већи од треће) Ако није валидан,исписати поруку

нпр троугао са страницама 5,10,15 не постоји јер $5+10$ није веће од 15

- Направити методу која проверава да ли је дати троугао једнакокраки
- Направити методе које враћају површину и обим троугла (за површину користити Херонов образац)
- Направити методе које мењају вредности страница (пазити при томе да троугао остане валидан),ако додела не успе исписати поруку
- Направити методу која проверава да ли два троугла имају исту почетну тачку (Напомена: тачке не могу да се пореде са ==)
- Направити методу која исписује троугао на следећи начин:
 - Троугао са почетком у (x,y):
 - Странице троугла: a b c
 - Површина и обим: P = getPovrsina, O = getObim

Напомена: Ако троугао није креиран правилно, његове вредности ће бити постављене на default, у том случају,уместо исписа,написати троугао није креиран правилно

- Направити методу која мења почетну тачку троугла

Написати програм који проверава дате класе тако што:

- Креира низ тачака (од 10 елемената) са насумичним вредностима за x и y
- Креира 3 троугла (ручно) са почецима у некој од креираних тачака
- Исписује неки од троуглова, док за неке проверава да ли је једнако-краки
- Креира 1 троугао који има исту почетну тачку као неки од почетна 3, и затим проверава то уз помоћ направљене методе