

# Rezervační kalendář

Projekt ITU, 2021 Zimní semestr

Vedoucí týmu: xsolic00

Členové týmu: Filip Solich(xsolic00), Marek Sechra (xsechr00)

## Podrobná specifikace zadání

### Úvod

Náš původní návrh byla vlastní webová aplikace. Naším cílem bylo vytvoření nového kalendáře pro běžného uživatele. Po prezentaci a po osobní konzultaci jsme náš původní návrh změnili na kalendář pro restaurační zařízení. Aplikace slouží pro zaznamenávání rezervace obsluhou. Provedli jsme tedy znovu průzkum trhu abychom zjistili, jak si restaurační zařízení vedou rezervace a jestli ano, tak jakým způsobem.

### Průzkum kontextu a použití

#### Cílová skupina

S naší webovou aplikací budou převážně manipulovat mladí lidé, kteří se hojně vyskytují v restauračních zařízení jako brigádníci, ale zároveň to může být ostřílený číšník s letitou praxí.



Vzdělání: Střední odborné s vyučím listem, maturitou.

Vlastnosti: umění předvídat, diskretnost, upravenost, smysl pro detail, elegantní pohyby.

#### Typické případy použití

Uživatel naši webovou aplikaci bude používat především na firemním tabletu, telefonu nebo na počítači. Jeho cílem je umožnit uživateli zobrazit volné stoly, zapsat rezervaci, smazat rezervaci, zobrazit si nadcházející rezervace.

## Typické prostředí použití

Aplikace se bude využívat v restauračních zařízeních, kde může být osvětlení místnosti různorodé.

Zároveň může vzniknout potřeba se podívat na rezervace mimo pracovní dobu, proto je důležitá volba webové aplikace aby systém byl dostupný i z jiného místa.

## Požadavky

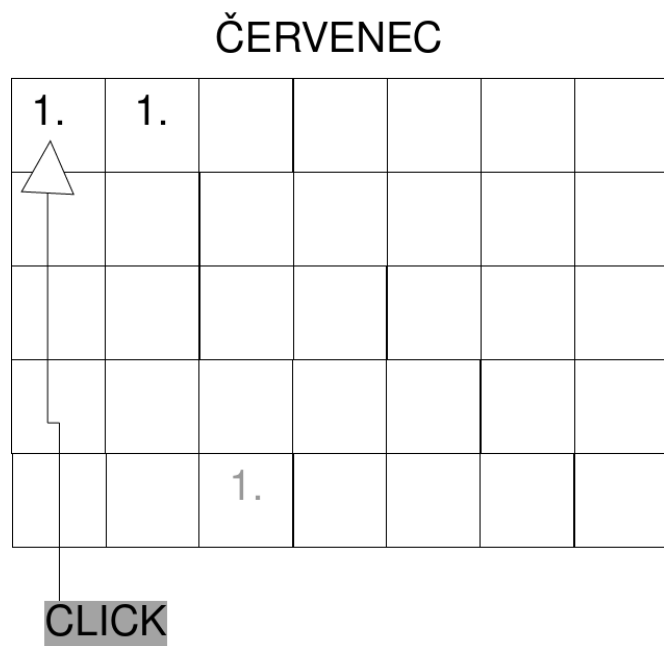
Obsluha podniku nezná rezervace, proto je potřeba je někde zaznamenávat, takovým způsobem aby nedošlo k časové kolizi a poškození reputace podniku či samotné obsluhy.

- Odlišení volných stolů od obsazených nebo od nastávající rezervace.
- Rychlé zapsání rezervace na určitý čas na určité jméno s nějakou poznámkou, která může značit narozeninovou oslavu nebo poznámku pro přesunutí rezervace do klidnější části podniku. Uložení tel. čísla.
- možnost nastavení časového úseku rezervace.

## Návrh architektury a GUI

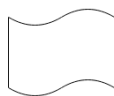
Naše webová aplikace se bude skládat z 3 komponent, které budou sloučeny na jednu obrazovku v případě malé obrazovky budou komponenty skládány pod sebe. Důvod zobrazení všech komponent je prostý. Uživatel je schopen zjistit více věcí v jeden daný čas a nemusí si pamatovat žádné informace ohledně zvoleného dne, či stolu.

### Kalendář rezervací

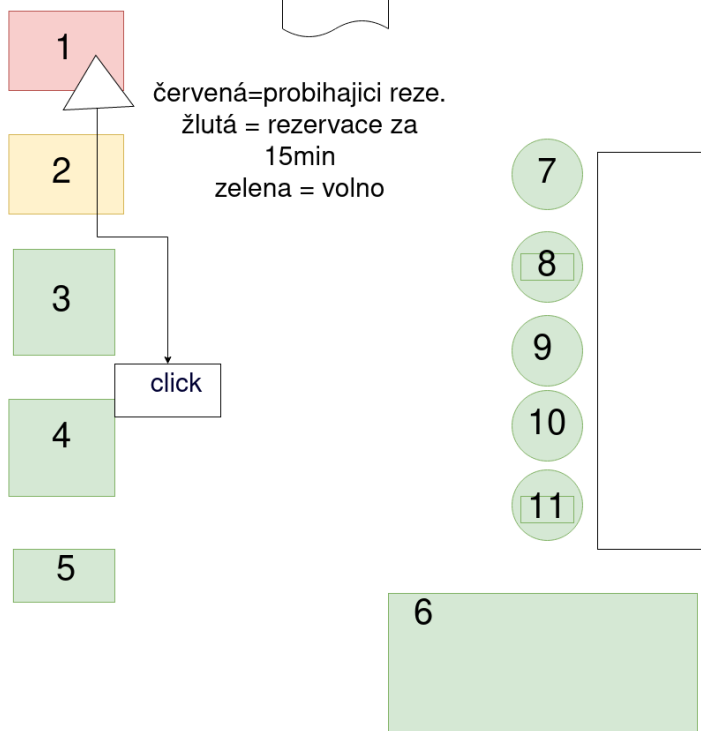


Prototyp takového kalendáře, by měl splňovat základní funkce, jako přepínání měsíců, označení aktuálního dne. Rozlišení pracovního týdne a víkendu. Po kliknutí na daný den by se měla vykreslit na části obrazovky mapa stolů podniku.

20:00



1.ČERVENEC



Největší část naší obrazovky bude zabírat mapa stolů, kde by stoly měly být jasně označeny identifikátorem, zpravidla se jedná o číslo. Pro urychlení hledání a přehlednost by uživatel měl mít možnost okamžitě vidět zaplněné stoly v aktuálním nebo zvoleném čase. Po kliknutí na daný stůl, by se měla zobrazit aktuální zaplněnost stolu pro daný den a formulář pro přidání nové rezervace na daný stůl

stůl č.1

	Rezervace
16:00	paní Lichá
16:30	
17:00	
17:30	
18:00	
18:30	Přidat rezervaci
19:00	Přidat rezervaci
19:30	Přidat rezervaci
20:00	Přidat rezervaci
20:30	Přidat rezervaci
21:00	Přidat rezervaci
21:30	Přidat rezervaci
22:00	Přidat rezervaci

jméno:

od:

do:

počet osob:

[Submit](#)

Poslední část stránky zobrazuje rezervace pro daný časový úsek pro určitý den a vybraný stůl. Je možnost zde zadat nebo smazat danou rezervaci.

## Popis použitých nástrojů

- HTML

Pro základní strukturu jsme použili značkovací jazyk HTML5

- CSS

Pro pokročilé a specifické styly pro naši aplikaci, jsme použili kaskádový jazyk CSS3.

- BOOTSTRAP

Tento nástroj slouží k rychlému stylování webové aplikace, my jsme jej použili pro základní layout stránky. Tato aplikace má bootstrap verzi 5.

- JAVASCRIPT

Tento pro nás nový scriptovací jazyk jsme použili pro dynamické změny vzhledu. Slouží na řízení události v našem API.

- FRAMEWORK jQuery

Pro rychlejší manipulaci a k rychlejšímu volání jsme použili, tuto knihovnu, která spadá pod jazyk Javascript.

- GIT

Pro týmovou práci jsme použili verzovací systém GIT na platformě GitHub. Kde nám stačilo se sladit v jedné větvi.

## Popis implementace

Základní kostrou tvoří soubor `index.html`, který je zároveň srdcem aplikace. Jsou zde implementovány všechny statické prvky, které jsou pojmenovány třídou nebo ve speciálních případech pomocí identifikátoru.

Soubory s příponou `.js` zapouzdřuje složka se stejnojmenným názvem jako je tato přípona.

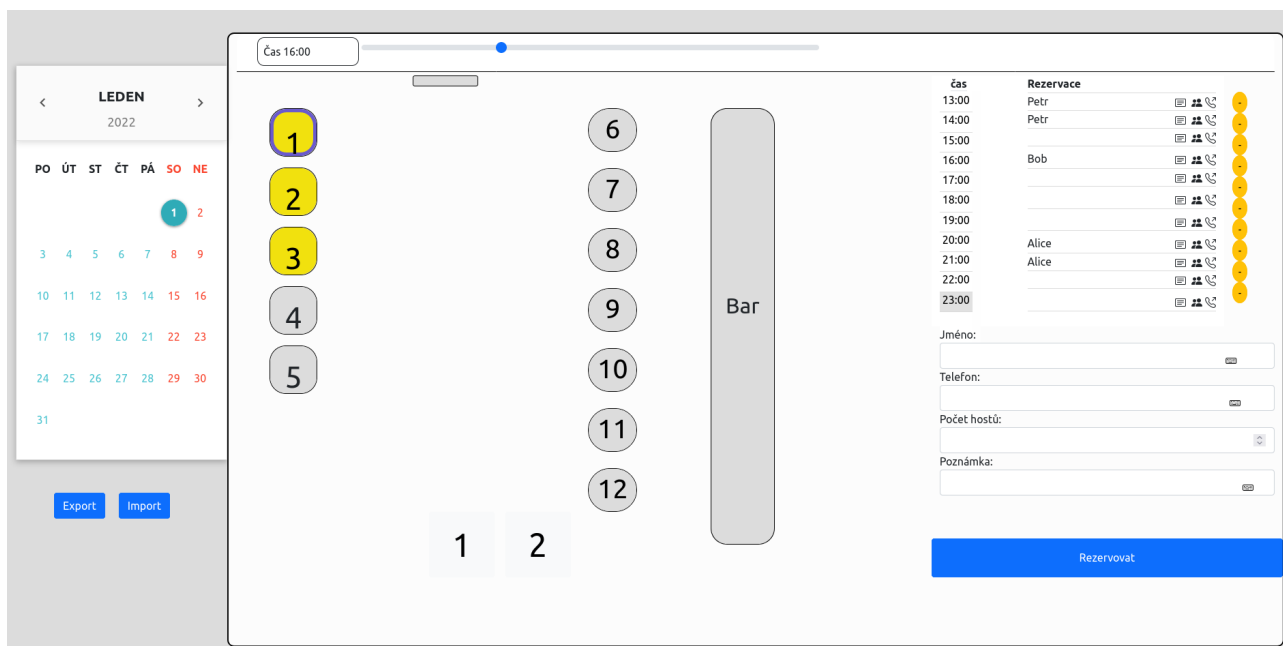
V souboru `data.js` je vytvořena struktura dat, která se používá pro zápis, import, export. Je tak oddělený náš minimalistický background aplikace od zbytku projektu.

V souboru `keyboard.js` jsou funkce, které umožňují použití naší vlastní virtuální klávesnice.

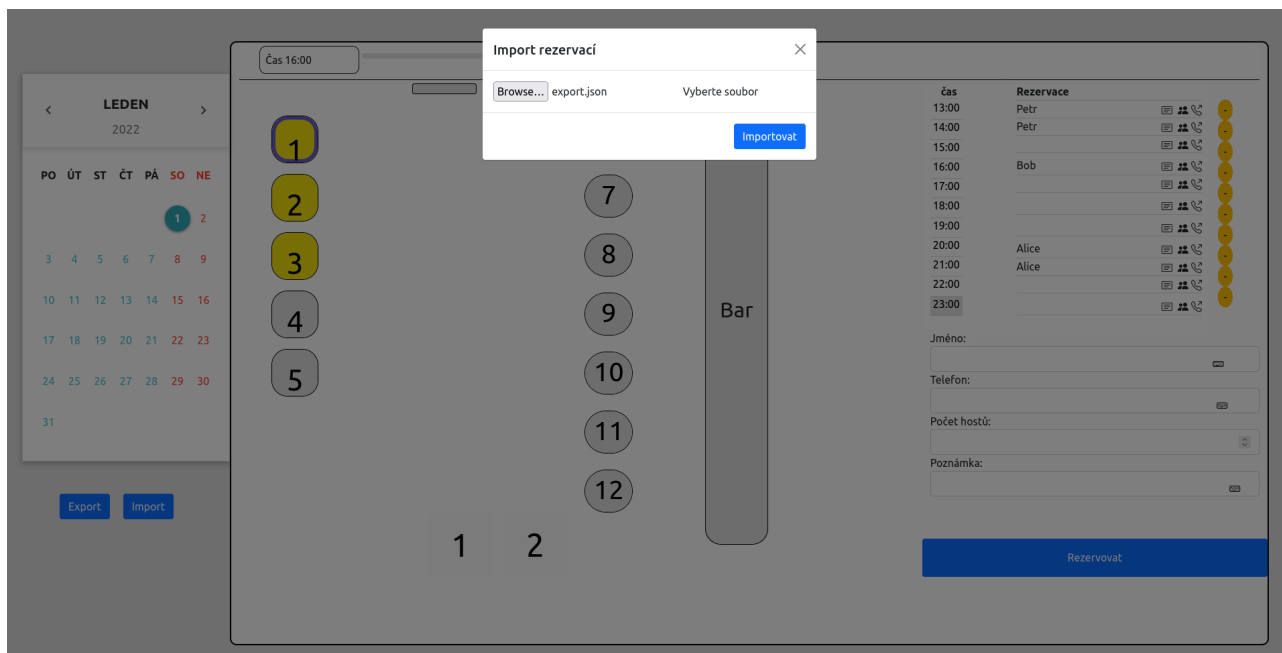
V souboru `reservation.js` se nachází funkce související funkce s ovládáním rezervace. Změna barva stolu, vybrání daného stolu, překreslení dat bez toho aby byl posílán dotaz na stránku. Funkce zároveň nastavují při vybrání stolu novou třídu, kterou používáme pro signalizaci vybrání stolu uživatelem.

V souboru `help.js` se nachází pomocné funkce, které nastavují informace ohledně stolů jako počet lidí, kteří se na stůl vejdou. Dále se zde nastavují titulky k ikonkám, aby si mohl uživatel zobrazit telefonní číslo, poznámku nebo počet lidí rezervace.

# Screenshoty výsledné aplikace

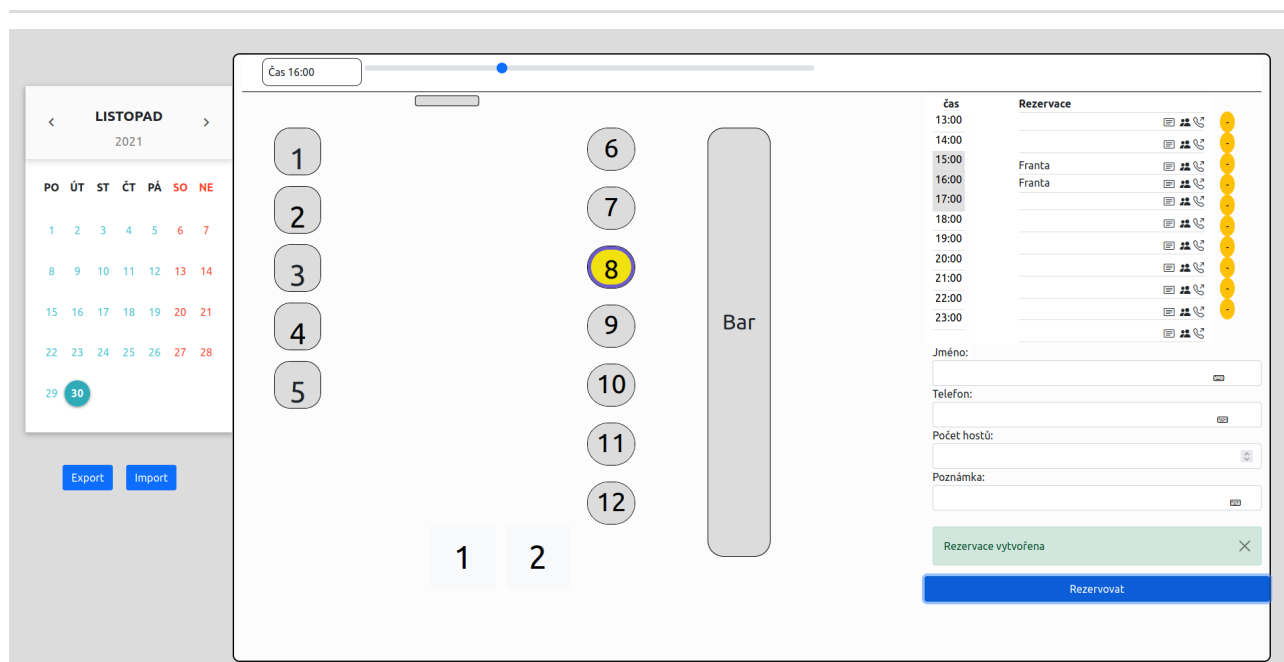


Obrázek 1: Vzhled aplikace

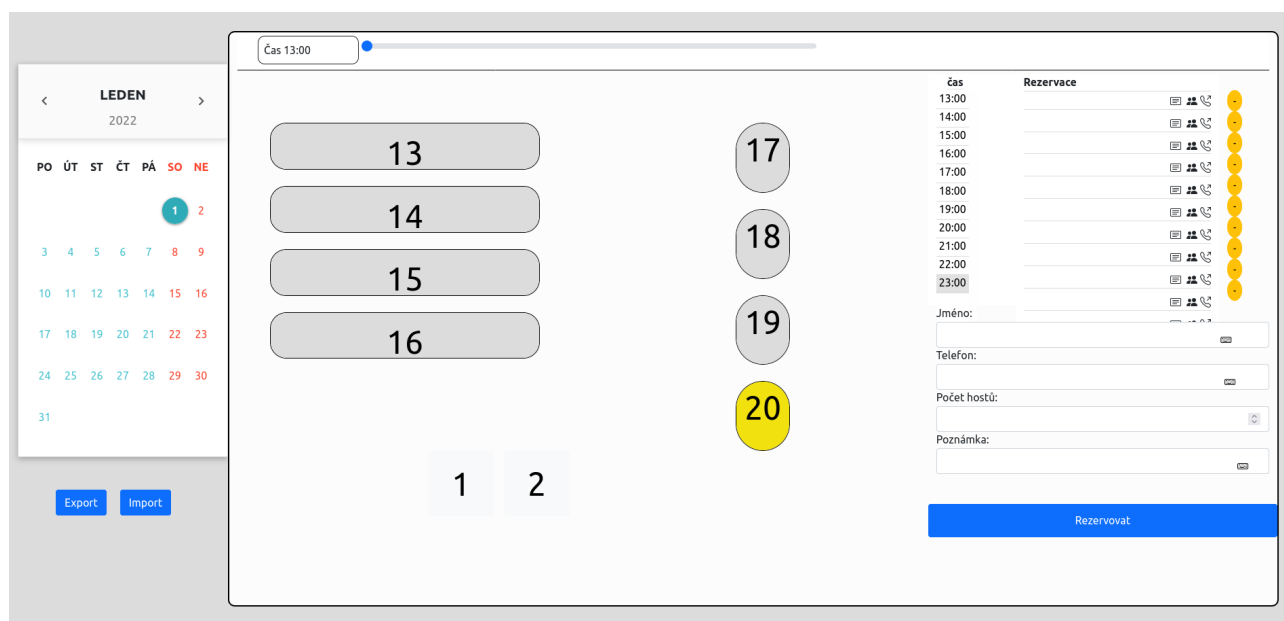


Obrázek 2: Import rezervací ze souboru JSON





Obrázek 4: Okno potvrzující vytvořenou rezervaci



Obrázek 5: Druhá strana se stoly

## Použitá literatura

<https://www.test-recenze.cz/vyzkouseli-jsme-za-vas-osvedcil-se-mobilni-cisnik/>